

www.itcpublishing.com



Редакция

Главный редактор
Олег Данилов
Зам. главного редактора
Максим Капинус
Сергей Светличный
Редакторы
Олег Касич
Александр Птица
Алексей Фингерут
Обозреватели
Олег Голубович
Янош Грищенко
Евгений Лисица
Евгений Неверов
Тестовая лаборатория
Кирилл Балалин
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник
Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Георгий Широков
Елена Куракса
Любовь Смолина
Верстка
Наталия Самарина
Дизайн
Вячеслав Николаев
Цветокорректор
Виталий Григорьев
Фотографии
Руслан Абсурдов
Юрий Акимов
Александр Макаренко
Андрей Шелухин
Директор по рекламе
Ольга Вакулюк
Менеджер по рекламе
Ольга Ахметшина
Менеджер по распространению
Светлана Радченко



Издательство

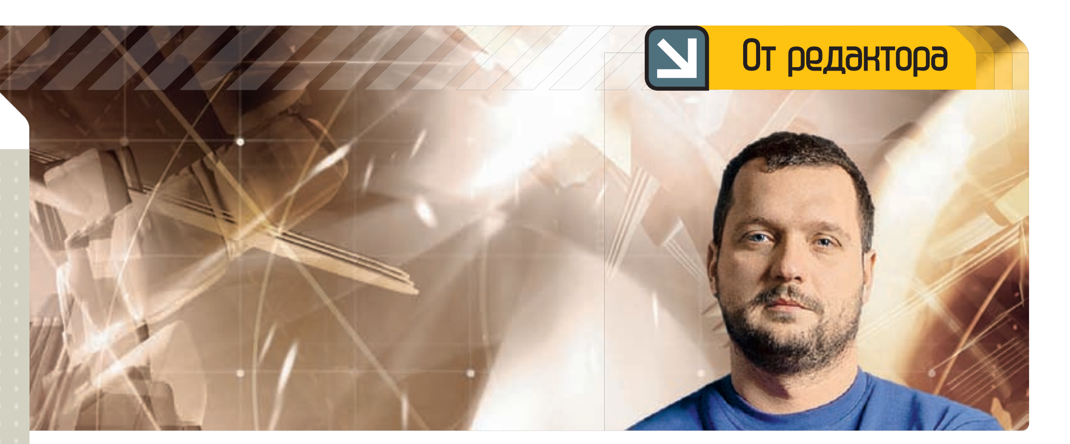
Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи
Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская
Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров
Директор по распространению
Ольга Галушка
Директор по информационным технологиям
Алексей Груша
Директор фотослужбы
Андрей Турцевич
Арт-директор
Евгений Медведев
Директор по маркетингу
Виктория Николаева
Директор интернет-проектов
Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук
IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 1 (109), январь 2008
Свидетельство о регистрации КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель – ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2008 г.

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 50 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 243-9233
отдел рекламы (044) 249-6357, (044) 270-3890
отдел распространения (044) 496-3469, (044) 331-0409, (044) 331-0401
Факс: (044) 270-3891
E-mail: dpk@itc.ua
Web-сервер: dpk.com.ua



«Домашний ПК» 2.0

Работа над совершенствованием внешнего вида и наполнения журнала – процесс непрерывный. Практически в каждом номере наши читатели находят оригинальные материалы, оформленные в необычной манере, новые подрубрики и циклы статей, которые со временем становятся постоянными составляющими издания. Тем не менее раз в несколько лет мы полностью обновляем дизайн «Домашнего ПК», стараясь следовать современным мировым тенденциям оформления периодических изданий. Собственно, как вы уже, наверно, заметили, в 2008 год наш журнал входит с новым дизайном. Надеемся, вам придется по душе новый стиль ДПК. Хотя визуально он стал другим, его основа – структура статей и информационных блоков – остается неизменной. Как показывают опыт и ваши отзывы, выработанная за 10 лет развития журнала схема подачи материалов в разделах *ХардWare, СофтWare, Интернет* и *Игротека* является наиболее удобной для читателей и позволяет в полной мере охватить все аспекты, интересующие энтузиастов IT-технологий.

Изменение внешнего вида журнала и презентация дизайна сайта *dpk.com.ua* (ориентировочно вторая половина явнваря) это лишь часть нововведений, с которыми мы входим в 2008 год. Как, наверно, уже заметили самые внимательные читатели, сегодня мы представляем вам новую версию логотипа «Домашнего ПК». С одной стороны, изменения кажутся незначительными, ведь в целом начертание лого издания осталось таким же, как было и в момент создания журнала. С другой – за время, прошедшее с выхода первого, сигнального номера ДПК, сменилась целая эпоха. В 1998 году в Украине фактически не было не только рынка домашних компьютеров и электронных развлечений, но даже четкого понимания того, как делать журналы для энтузиастов информационных технологий. Тем не менее разработанный десять лет назад дизайнерами нашего издательского дома логотип «Домашнего ПК» оказался настолько удачным, что мы решили не менять его кардинально, а лишь немного обновить, придав ему более современное начертание в стиле Web 2.0.

Логотип ДПК остается по-прежнему узнаваемым и в то же время символизирует переход издания в новое качество, от просто журнала об информационных технологиях для домашних пользователей к медиа-проекту, включающему печатный вариант и сайт *dpk.com.ua*. Эти объединенные под одним брендом и дополняющие друг друга ресурсы нацелены на освещение всех вопросов, связанных с использованием персонального компьютера дома. О стремлении охватить все темы, интересующие современных пользователей IT, свидетельствует и новый слоган «Домашнего ПК», появившийся с этого номера под логотипом журнала – «Все о компьютерах». Ведь на страницах (бумажных и электронных) нашего издания вы действительно найдете все о комплектующих и периферийном оборудовании, подборе оптимальной конфигурации, установке и настройке аппаратной и программной частей системы, софте и интернет-сервисах, однопользовательских и сетевых играх.

Для нас очень важно знать ваше мнение об изменениях во внешнем виде журнала. Мы будем признательны за любые комментарии и пожелания, ждем предложений по улучшению содержания и дизайна издания на нашем сайте *dpk.com.ua*. Встретимся в онлайне.

С наилучшими пожеланиями
искренне ваш Олег Данилов



(109), январь 2008
www.dpk.com.ua

Содержание



ХардWare

ПРОДУКТ ГОДА с.34

Традиционно в конце года мы подводим некие итоги в различных областях IT-индустрии и пытаемся выделить компании и продукты, повлиявшие на ее развитие. И каждый раз видим огромное количество устройств и программ, заслуживающих отдельного упоминания. Именно поэтому мы и выбираем лучшие продукты года в 13 номинациях.



с.40 9 моделей GeForce 8800 GT: что лучше?



ХардWare

Акустика для iPod с.54

Наше внимание привлекли акустические системы для iPod, поскольку их ассортимент стал достаточно широким для проведения сравнительного теста. Пожалуй, ни в одном сегменте нет настолько разных продуктов, отличающихся как по функциональности, так и внешне.





Компанія “Рома” щиро вітає своїх партнерів

З Новим Роком та Різдвом Христовим!

Друзі, ми бажаємо вам успіху, добробуту та незабутніх перемог!

Наша співпраця - це більше ніж просто бізнес!

























































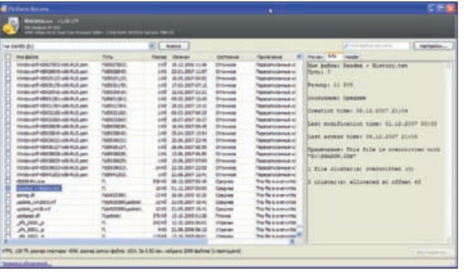




СофтWare

Бесплатные утилиты для восстановления данных

с.73



Тот печальный факт, что важная информация имеет скверную привычку теряться в самый неподходящий момент, известен каждому. Реанимировать утраченные файлы можно с помощью специального ПО, но до недавнего времени его стоимость была слишком высокой. К счастью, в преддверии 2008 года энтузиасты порадовали нас целой плеядой freeware-программ для восстановления информации.

Интернет

Картографические интернет-сервисы

с.98



Последний обзор картографических ресурсов мы публиковали полтора года назад. Естественно, и в этой онлайновой сфере добавилась масса нового. Здесь по-прежнему царствуют гиганты вроде Google Maps или Mapquest, однако есть и немало других интереснейших сайтов «картогеографического» характера. О некоторых из них читайте в нашем материале.

Игротека



Hellgate: London

с.108

Rayman Raving Rabbids 2

с.118

ASUS рекомендує ліцензійну Windows® Vista™ Home Premium

intel Centrino Duo
Core™ 2 Duo inside™

X 1000 об/мин

ASUS Webcam Notebook Series

F3 Цифрові розваги на грані можливого

www.asus.ru

F3Sa

Процесорна технологія Intel® Centrino® Duo
Intel® Core™ 2 Duo Processor T7500/T7700
Mobile Intel® PM 965 Express Chipset
Intel® Wireless WiFi Link 4965 AGN

Ліцензійна Windows Vista™
- Home Premium

DDRII 667 МГц до 4 ГБ
Матриця 15,4" WXGA/WXGA+ Color Shine LCD, Splendid

ATI Mobility Radeon X2600 512 МБ

80/120/160 Гб SATA HDD
DVD Super Multi LightScribe (опція)
Вбудована веб-камера з роздільною здатністю 1,3 мегапікселя
10/100/1000 Ethernet, 802.11 g/n
Bluetooth™ V2.0+EDR
4xUSB, 3xUSB, 1xE-SATA; Express Card, Card Reader, 1xIEEE 1394

TMP, 1xTVout (S-video),
Instant Fun Plus, Power4Gear eXtreme
365x270x284 мм, 2.8кг (6-елементна батарея)

Насолоджуйтесь життям у сучасному цифровому світі

Найновітніші графічні технології ноутбука F3 забезпечують яскраві насичені кольори, чудову якість зображення та виключну графічну функціональність в 3D-програмах.



Чудова графічна функціональність

Поєднання новітніх графічних технологій, 15,4" дисплея та унікальної технології ASUS Splendid забезпечує прекрасні якість зображення та графічну функціональність для роботи та ігор.



Бездротові можливості спілкування

Насолоджуйтесь справжньою свободою з ноутбуками ASUS з інтегрованою веб-камерою. Вбудований динамік і веб-камера високої роздільної здатності дозволяє залишатися на зв'язку з сім'єю і друзями без зайвої метушні з додатковими пристроями та сплутаними дротами!



Прямий доступ до мультимедіа з Instant Fun PLUS

Достатньо одного натискання клавіші на ноутбуку або на пульті управління, і Ви занурюєтеся у світ розваг завдяки різноманітним функціям Instant Fun PLUS.

Всесвітня гарантія 2 роки
Служба технічної підтримки http://www.asuscom.ru/support/

Everest (Еверест) тел: +38 (044) 464-7777; Foxtrot (Фокстрот) тел: 8-800-501-6880; DataLux (ДатаЛюкс) тел: +38 (044) 490-9270

K-TRADE 8-044-568-50-05, Comfy 8-056-233-45-54, Мережа магазинів DiaWest (Діавест) 8-800-302-302-0, Мережа магазинів ДКТ 8-044-286-54-33, АБВ-Техніка 8-800-50-555-80, Мережа магазинів "АЛЛО" 8-800-300-1000, Мережа магазинів Домотехніка 8-800-300-20-20, Евросеть 8-044-492-27-71, Мережа магазинів "BRAIN-Computers" (Брейн Комп'ютерс) 8-044-501-25-83, Мережа магазинів МегаМакс 8-044-200-00-00, Мережа магазинів МКС 8-800-50-20-100, Нео-сервіс 8-032-294-81-81, ТОВ ПФ "Сервіс" 8-056-370-30-03, Мережа магазинів City.com 8-800-501-50-00, АТ Техніка 8-062-381-36-85, Техніка для бізнесу 8-032-298-95-00, ТіД Комп'ютери 8-048-346-723, ФІТО 8-062-381-32-05, Фокстрот техніка для дому 8-800-500-15-30, Мережа магазинів Ельдорадо 8-800-50-300-50, Мережа магазинів Юнітрейд 8-800-507-70-70



Содержание ДПК-DVD

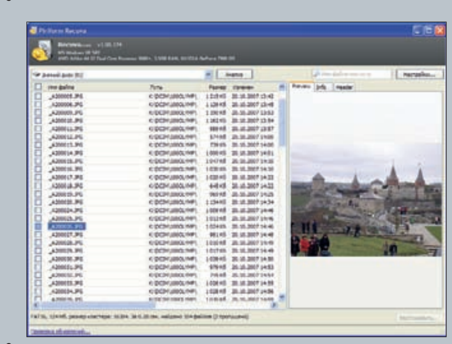
№ 1 (109), январь 2008

» Программы

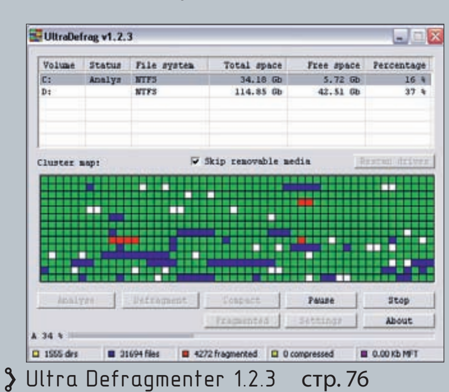
Полные версии

Демонстрационные версии

} DU Meter 4.0 стр. 72



} Recuva 1.09 стр. 73



} Ultra Defragmenter 1.2.3 стр. 76

Шалена швидкість підвладна тобі

GSA-H55N/L

20x-швидкісний оптичний дисковод із системою захисту інформації

Найбільша в світі швидкість запису DVD-дисків — 20x. • Система мультизахисту даних SecurDisk. • Сумісність з операційними системами Windows Vista, Windows XP, Windows 2000, Windows ME. • Функція LightScribe, що дозволяє наносити зображення на зовнішню сторону диска. • Комплект програмного забезпечення для більш комфортного запису.





Усі власники техніки LG мають право безкоштовно відвідати один з майстер-класів від Студії LG. Детальну інформацію дізнайтесь за телефоном безкоштовної інформаційної лінії LG.

Безкоштовна інформаційна лінія LG: 8-800-303-0000 • http://ua.lge.com



Building & co

Agatha Christie: Peril at End House

PowerStrip 3.75.590 / 3.75.599 Beta
Registry Clean Expert 4.55
Reg Organizer 4.20
Tag&Rename 3.4
68 TreeSize Professional 5.0
UltraISO 8.6.5.2160
Virtual CD 9.2
VueScan 8.4.49
WinAce 2.69
Xilisoft DVD Ripper 4.0.93
Xilisoft Video Converter 3.1.48

» Игры

Полные версии

Fate by Numbers
NavyField

ShareWare

Герои Эллады (Heroes Of Hellas)
Дело о пропавшем Санте (Christmasville)
Земля рун (Land of Runes)
Модная лихорадка (Fashion Craze)
Смайлики. Охотники за сокровищами! (Smiles: Fortune Hunters!)
Agatha Christie: Peril at End House
Cradle of Persia
Depths of Peril
El Dorado Quest
Fab Fashion
Jewel Match Winter Wonderland
Lost Treasures of El Dorado
Season Match

Демо-версии

Building & co
Sudden Strike 3: Arms for Victory
Universe at War: Earth Assault

Патчи

7.62 1.11
Вторая мировая 1.9.0.76
Герои Мальгримии 2: Нашествие некромантов #1
Стальная ярость: Харьков 1942 1.1
Территория тьмы 1.1
Company of Heroes: Opposing Fronts 2.103
MotoGP ‘07 1.1

Видео

В тылу врага 2: Братья по оружию
Легенда о Беовульфе
Age of Conan: Hyborian Adventures
Aion: The Tower of Eternity
Burnout Paradise
Forza Motorsport 2
Gran Turismo 5 Prologue
Grand Theft Auto IV
Kwari
Soldner-X: Himmelsstürmer
Space Force: Captains
Warhammer 40 000: Dawn of War – Soulstorm
Warhammer: Battle March

» Драйверы

Материнские платы

ATI Catalyst 7.11 Motherboard/IGP
VIA Hyperion Pro 5.14A

Видеокарты

ATI Catalyst 7.11
Intel Graphics Media Accelerator 15.7
NVIDIA ForceWare 169.13 Beta

Звуковые карты

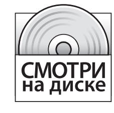
Realtek AC97 A4.03 / 6.0.1.6251
Realtek HD Audio R1.82

Сетевые карты

Realtek LAN (PCI) 5.673 / 6.106
Realtek LAN (PCI-E) 5.680 / 6.199

» Прочее

Дополнительные материалы к статье «Почем fps?»
Обои Рабочего стола от CGWallpapers.com



Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP

Новости

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Dell XPS M1530

Новая линейка ноутбуков Dell в первую очередь привлекает своей ценой. За $1000 вы получите устройство с 15-дюймовым дисплеем (LED-подсветка), процессором Core 2 Duo T5250 (1,5 ГГц), 1 ГБ оперативной памяти, HDD емкостью 120 ГБ и видеокартой GeForce 8400M GS (128 МБ). Компоненты размещены в довольно компактном (352×259×32 мм) и привлекательном корпусе. Старшая модель серии отличается улучшенными характеристиками (Core 2 Duo 2,6 ГГц/ 2 ГБ RAM/320 ГБ HDD/ GeForce 8600M GT) и, естественно, более высокой ценой.

Коротко

5-мегапиксельную камеру в каждый телефон!

Многие аналитики уверены, что не за горами то время, когда 5-мегапиксельные камеры с функцией оптического увеличения будут стандартной опцией мобильных телефонов среднего класса, тем более что производственные мощности для этого уже существуют. Среди камерафонов нового поколения можно отметить Samsung 920SC и Sony Ericsson SO905iCS. Оба аппарата имеют 5-мегапиксельную камеру с 3-кратным оптическим зумом.



Elecom ASP-S750

Продукт от Elecom не поражает воображения необычной функциональностью, но вызывает удивление нетрадиционным дизайном и размещением динамиков под углом 35–45° к слушателю. В итоге звук направляется в уши пользователя, а не куда-то в район его туловища. Суммарная мощность этих компактных колонок невелика – всего 5 Вт, зато наличествует система объемного звучания. Учитывая малые габариты системы (60×84×133 мм), логично было бы предположить возможность ее автономной работы от батареек, аккумулятора или порта USB, но пока что предлагается лишь стандартное питание от электросети. Диапазон воспроизводимых частот находится в пределах от 180 Гц до 18 кГц. Колонки представлены в белом и серебристом цветах.





OQO Model e2

Компактный портативный компьютер OQO можно по праву назвать предшественником платформы UMPC, и вот одноименный производитель представил свое новое детище – OQO Model e2. Аппарат является самым маленьким ультрамобильным ПК, работающим под управлением ОС Windows Vista. Его габариты составляют всего 142×84×26 мм, а масса – 454 г. Возможности данного UMPC впечатляют (процессор 1,6 ГГц Via C7M ULV, 1 ГБ RAM, 5-дюймовый ЖК-дисплей WVGA), впрочем, как и его цена ($1300 с SSD емкостью 32 ГБ и $2500 за вариант со 120-гигабайтовым HDD). Отдельно стоит отметить наличие модулей HSDPA и GSM, а также Wi-Fi и Bluetooth.



Коротко

Роботы вместо официантов

Целый взвод японских человекообразных (или скорее космонавтоподобных) роботов Asimo от Honda Motor в следующие пару месяцев будет проходить испытание, обслуживая персонал компании в комнатах отдыха.
Работа простая, вроде «принеси-подай», но выполнять ее Asimo будут именно как команда, учитывая действия друг друга. Роботы способны анализировать траекторию и скорость движения людей, чтобы не попадать им под ноги. Между собой устройства общаются посредством беспроводной связи. При необходимости пополнить запасы энергии аппарат самостоятельно направляется к ближайшей зарядной станции и подсоединяется к ней. Как видим, у Honda Motor получился полностью самостоятельный роботизированный слуга, осталось лишь дождаться результатов двухмесячного тест-драйва.

Nokia N82



Nokia вновь радует нас мультимедийным смартфоном, который составит пару нашумевшему N95. Аппарат так же, как и предшественник, комплектуется 5-мегапиксельной камерой с оптикой Carl Zeiss, но из-за формфактора моноблока диагональ ЖК-дисплея стала меньше (2,4 дюйма). Поддерживаются следующие стандарты беспроводной связи: GSM, UMTS, HSDPA, Wi-Fi и Bluetooth 2.0 плюс GPS. Цена пока что кусается – $660.

Logitech Cradle eSATA HDD

Новинка от Logitech, выполненная в форме своеобразного крэдла, позволяет с легкостью подключать 2,5- и 3,5-дюймовые SATA-винчестеры, не разбирая ПК. Интересно, что соединение устройства с компьютером может осуществляться как через порт USB, так и с помощью eSATA. Еще один бонус – 4-портовый USB-хаб. Рекомендованная стоимость HDD-крэдла – $70.



Dell XPS One





В образованной Apple нише компактных моноблочных компьютеров появился еще один игрок – Dell. Выполненный в традиционном для данного производителя строгом стиле аппарат размещается в корпусе 20-дюймового WSXGA-дисплея и построен на базе платформы Intel. В линейке представлено несколько моделей с процессорами Core 2 Duo E4500/E6550, HDD емкостью от 250 до 500 ГБ, рекордером DVD или Blu-ray со щелевой загрузкой диска и оперативной памятью объемом до 4 ГБ. Графическая подсистема не радует – это либо интегрированные чипы Intel, либо Radeon HD 2400 Pro. Цена варьируется от $1500 до 2400.



Buffalo HD-PS320U2

Новый внешний накопитель Buffalo предлагает 320 ГБ дополнительного дискового пространства, запакованного в прочный и стильный корпус. Приятным бонусом является встроенный удлинитель USB плюс поддержка устройством фирменной технологии TurboUSB, что позволяет задействовать весь потенциал шины USB. Цена $335 кажется чуть завышенной.



Samsung GDDR5



Корейский электронный гигант в очередной раз подтвердил статус лидера в сфере производства оперативной памяти. Новейшие чипы Samsung стандарта GDDR5 оказались настолько быстры, что конкурентам остается лишь аплодировать. В условиях 32-битного доступа чипы Samsung обеспечивают пропускную способность 24 ГБ/с, в то время как подобная разработка Hynix демонстрирует скорость лишь 20 ГБ/с. Массовое производство GDDR5 намечено на первую половину 2008 года.

Коротко

Экологический концепт от Nokia

Исследовательский центр Nokia (Nokia Research Center) представил концепт нового мобильного устройства, основной идеей которого является дружественность к окружающей среде и здоровью человека. Nokia Eco Sensor состоит из двух частей. Первая – это сенсорный модуль, носимый на запястье, как наручные часы, и отслеживающий состояние здоровья человека, окружающей среды и погодные условия. Вторая – собственно мобильный телефон. Как же без него? Питание сенсора осуществляется с помощью солнечных батарей, а информация с него на телефон или другое совместимое устройство передается посредством технологии NFC (Near Field Communication). По задумке оба компонента Nokia Eco Sensor должны потреблять значительно меньше энергии, чем современные аналоги, а изготавливаться будут из легко утилизирующихся материалов.

GreenHouse Gaudi GHV-DV17SDS



Новое изделие японских умельцев емко характеризует выражение – «дешево и сердито». За $120 вы получаете полноценную видеокамеру с 5-мегапиксельным сенсором и поворотным 1,7-дюймовым дисплеем. Запись ведется в разрешении 640×480 или 320×240 при 30 кадрах в секунду, а отснятый материал сохраняется на карту памяти SD.

Buffalo IFC-EC2SU2

Стараниями компании Buffalo обладатели ноутбуков со слотом ExpressCard 34/54 смогут расширить функциональности мобильного компьютера. Небольшой адаптер добавит один порт USB 2.0 и, что еще важнее, разъем eSATA. Весьма высокая пропускная способность шины ExpressCard позволит комфортно работать с подключенным через IFC-EC2SU2 винчестером. Стоимость адаптера составляет $43.



Konftel 300

Это футуристического вида устройство с тремя динамиками на самом деле является телефоном, но не обычным, а адаптированным для конференц-связи. Мощный встроенный микрофон дополнен системой фильтрации фонового шума, а разговор может быть записан на SD-карту. Помимо аналоговой линии Konftel 300 подключается к мобильным телефонам, радиотелефонам и ПК (посредством USB).



Everglide DKTBoard

Визитной карточкой данной игровой клавиатуры являются компактность (402×148×24 мм) и стильный внешний вид. Изделие действительно радует глаз: черный или серебристый корпус из алюминиевого сплава и плоские клавиши с синей подсветкой смотрятся очень гармонично. Быстрый доступ к мультимедийным функциям ОС осуществляется с помощью восьми дополнительных клавиш. В комплекте с клавиатурой поставляется качественный мышиный коврик на тканевой основе. Цена в $70 вполне демократична.



Коротко

Ветряная электростанция будущего

Возобновляемые источники энергии становятся все более популярными, и все чаще предлагаются интересные идеи относительно повышения их эффективности. Так, компания Magenn желает продуктивнее использовать силу ветра, а добиться этого планирует с помощью своей разработки Magenn Air Rotor System, или сокращенно MARS. Схематически она представляет собой обычную воздушную турбину, правда, размером с дом, а располагается, благодаря использованию баллона с гелием, в 300 метрах над поверхностью земли. Плюсы такого решения очевидны: на данной высоте нет проблем с ветром и свободным местом для столь громоздкой электростанции плюс она безопасна для птиц – не заметить и разбиться об эту громаду они не смогут.



Logitec LDT-1S30X4U

Это не беспроводный маршрутизатор, а ТВ-тюнер, хотя и не совсем обычный. Благодаря наличию в нем двойного ТВ-приемника вы можете лицезреть одновременно две передачи на экране монитора или четыре, если объединить пару гаджетов через встроенный порт USB. Среди других функций имеются: запись видео, TimeShifting, FM-приемник и экспорт видео на мобильные устройства. Рекомендованная стоимость изделия – $150.

Bug Labs BUG

Компания Bug Labs предлагает интересную концепцию, согласно которой вы самостоятельно собираете желаемый портативный гаджет. Основной модуль BUGbase включает в себя довольно мощный процессор ARM1136JF-S, 128 МБ RAM, USB, Ethernet, модуль Wi-Fi, аккумулятор, ЖК-дисплей и ОС Linux. К нему вы можете подключить дополнительные модули, среди которых заявлены цифровая камера, GPS, сенсорный ЖК-дисплей, акселерометр, датчик движения, QWERTY-мини-клавиатура и динамик с набором 3,5-миллиметровых аудиовходов/выходов. Открытая программная платформа и бесплатно распространяемый набор средств для разработки ПО завершают картину.

Elecom MF-NU2

В этом флэш-драйве традиционной формы, стандартных размеров (73×17×10 мм) и предсказуемого объема (1, 2, 4 и 16 ГБ) реализована весьма необычная система защиты информации PASS. Ее суть в том, что лишь с определенных пользователем трех ПК можно считать информацию, размещенную в накопителе.



Micron RealSSD

Один из крупнейших производителей модулей памяти решил обратить свой взор на сектор твердотельных накопителей. Следствием этого действа стала целая линейка устройств, представленная под торговой маркой RealSSD и включающая в себя накопители формфактора 1,8 и 2,5 дюйма. Среди особенностей поддержка SATA II, NCQ и функции горячей замены. Заявленная скорость чтения/записи – 75/35 МБ/с.

Amazon Kindle



Вполне закономерным оказался выход компании Amazon на рынок устройств для чтения электронных книг. Правда, первый блин таки вышел комом. К плюсам Kindle можно отнести QWERTY-клавиатуру и 6-дюймовый дисплей E-Ink, а вот минусов значительно больше. Громоздкая вещь, высокая цена ($399), тотальная привязанность к сервису Amazon, скромный показатель времени автономной работы (2 дня при включенном сотовом модуле, 7 дней без него) и необходимость платить за загрузку в устройство собственных текстовых файлов (10 центов за каждый).

Fujitsu FPHD4300

Среди предложений Fujitsu появился емкий внешний накопитель, отличающийся малым уровнем шума (15 дБ) и привлекательным дизайном. Питается этот 300-гигабайтовый HDD через USB, но есть возможность использования внешнего БП. Габариты устройства – 22×82×142 мм, масса – 240 г.



Transcend

Exceeding Your Expectations

A frame worth a thousand pictures



Цифрова фоторамка T.photo™ 710

Що вас підтримує під час роботи у офісі? Що підіймає вам настрій коли ви сумуєте?
Нова фоторамка від Transcend дозволяє вам зберігати тисячі зображень ваших близьких. Тепер, коли потрібно, вони завжди поруч.

- Високоякісний TFT LCD екран 7''
- 1 Gb внутрішньої пам' яті
- Вбудовані колонки для відтворення музичних файлів
- Часи, будильник, функціональний календар

Authorized Distributors

ASBIS	TechnoPark	Юг-Контракт
(044) 455-44-11	(044) 594-15-15	(044) 247-67-92
www.asbis.ua	www.technopark.ua	www.yugcontract.com.ua

www.transcendusa.com

Intel Day-X. Хроники

Александр Птица

В начале осени в украинском сегменте Всемирной Сети появился новый сайт с весьма необычным наименованием – Day-X (*www.day-x.com*). Так корпорация Intel назвала марафонскую всеукраинскую акцию, направленную на объединение творчески активных молодых людей, интересующихся современными информационными технологиями. Оказалось, что их в нашей стране достаточно много, ведь на упомянутом веб-ресурсе, построенном, кстати, в соответствии с идеологией Web 2.0, зарегистрировалось более двух тысяч человек.

Акция Day-X имела комплексный характер и включала задания, которые дали возможность ее участникам проявить свои знания, умения, навыки и креативные способности в тех областях, где они чувствовали себя уверенно.

Так, например, всеобщий интерес вызвал конкурс на лучший дизайн ноутбука. По его итогам были определены два победителя. Пользователи сайта day-x.com проголосовали за работу участника с ником Den_Z. А уважаемое жюри, в которое входили Владимир Шаров (глава представительства Intel в Украине, Беларуси и Молдове), Владимир Болотников (маркетинг-менеджер направления IT компании Samsung в Украине) и Олег Данилов (главный редактор журнала «Домашний ПК»), отдало предпочтение проекту автора, назвавшегося Sanyok.

Не менее упорная борьба за лидерство шла и в творческих категориях «Фото» и «Видео». Победители в этих номинациях отмечены заслуженными наградами – мощными настольными компьютерами на базе Intel Core 2 Quad.

Но, несомненно, кульминацией долгоиграющей акции Day-X стали квесты, проведенные в шести крупнейших городах нашей страны



Команды к финалу готовы. Инструктаж перед стартом квеста

(Киев, Донецк, Львов, Одесса, Харьков, Днепропетровск), и завершающий аккорд в виде гранд-финала «Неудержимые старты», состоявшегося 15 декабря в Киеве.

Мороз не был помехой, и энтузиазм пяти команд-финалистов и полутора десятков журналистских дуэтов не иссякал на протяжении всех шести этапов игры. Добавим, что партнерами Intel по проведению квестов стали опытные мастера активных и полезных развлечений из компании Autoquest, специализирующиеся на так называемых «интеллектуальных гонках».

Они приготовили финальные задания, требовавшие от игроков не только смекалки, находчивости, всевозможных умений и навыков, но также и неплохой физической формы. Однако давайте обо всем по порядку.

На первом этапе «Гонки на выживание» участники выясняли отношения на картингах, причем к каждой из машинок были прикреплены воздушные шарики, служившие мишенями для выстрелов снайперов из команд-противников.

Далее наших героев ждали «засекреченные подземные коммуни-



Стрелять по движущимся мишеням не так уж просто



Григорий и Евгения еще не знают, что станут победителями



Харьковская команда «Шухер!» и ее уникальные призы за победу в гранд-финале квеста

кации» на этапе «Дети подземелья». Не обошлось и без «рояля в кустах», причем даже не одного. Эти роли исполнили каким-то чудом появившиеся возле входа в заброшенный дот мощный компьютер Blackster (на его Рабочем столе были размещены пароли для команд с кодами прохождения этапа) и ноутбук на базе Intel Core 2 Duo с проигрывающимся видеороликом, содержащим «секретные» слова, необходимые для выполнения задания.

Кстати, своеобразные брифинги с инструкциями для каждого этапа игры также организовывались в духе времени с применением современных информационных технологий – задания выводились на ультрапортативные системы Samsung Q1.

В третьем квесте задействовались не только ноутбуки, но и проекторы, а соревнующимся пришлось изрядно постараться, чтобы найти коды и на их основе сформировать рисунок с изображением ключевого слова.

На полуострове, ставшем местом проведения четвертого и пятого этапов, участникам команд дали почувствовать себя «альпинистами» и сигнальщиками, владеющими азбукой Морзе.

Интересно, что финишная прямая по Оболонской набережной, венчавшая этот длинный соревновательный день, оказалась с сюрпризом, поскольку заканчивалась непосредственно у клуба «Дакота», где и состоялось награждение победителей.

На праздничной вечеринке, посвященной завершению акции, присутствовали VIP-персоны – региональный директор корпорации Intel в странах СНГ Дмитрий Конаш и руководитель представительства Intel в Украине Владимир Шаров. Мы были рады опять встретиться с командой MXS, повторившей на бис свое памятное «азотное шоу». На сей раз они разгоняли новейший процессор Intel Core 2 Quad.

Но кульминацией вечера, безусловно, стало вручение наград. Обладателями новеньких ноубуков с уникальной внешностью (от победителей конкурса дизайна) оказались члены победившей в гранд-финале квеста харьковской команды «Шухер!» – полиграфист Григорий Короп и системный администратор Евгения Блескина.



Во время финального квеста активно использовались ультрапортативные системы Samsung Q1

ХардWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



Наша команда

Олег Голубович
Продукт месяца ASUS Maximus Extreme
Лучшая плата ASUS за последние несколько лет для оверклокеров

Сергей Светличный
Продукт месяца XFX GeForce 8800 GT
За $300 вы получаете производительности на полтысячи. Ну и в Crysis поиграть можно

Олег Данилов
Продукт месяца
Canon PowerShot S3 IS
Нашел замену своему Olympus. Рад, что успел купить эту модель, уже снятую с производства



Максим Капинус
Продукт месяца Apple iPod Touch
Отличный плеер, вот только зимой с таким особо не походишь

Олег Касич
Продукт месяца Samsung SpinPoint F1 HD103UJ
Самый быстрый терабайтный HDD на текущий момент. Объем имеет значение

Наши оценки

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★ (4)
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★ (3)
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★ (2)
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★ (1)
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Наши правила

1. **Мы оцениваем реальные устройства**
Мы тестируем только те продукты, которые можно купить в Украине.

2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
Производители оборудования не могут повлиять на наше мнение о продукте. Мы протестировали тысячи различных устройств, поэтому в состоянии объективно оценить их достоинства и недостатки.

3. **Мы знаем, как нужно тестировать**
Мы применяем методики тестирования, наработанные специалистами издательского дома ITC Publishing, которые наиболее полно отражают модели использования оборудования в домашних условиях.

4. **Мы пишем только о продуктах, заслуживающих внимания**
Мы отбираем для обзоров только лучшие устройства, поэтому большинство продуктов на страницах ДПК имеет высокие рейтинги.

5. **Мы слушаем вас**
Если вы являетесь владельцем устройства, описанного на страницах ДПК, поделитесь своим мнением с другими на страницах *dpk.com.ua*.



«Выбор редакции: лучшая покупка»

Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



«Выбор редакции: лучшее качество»

Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Apple

iPod touch

Медиаплеер

Цена – $450

Продукт предоставлен
ECS/Apple IMC Украина, www.apple.in.ua

Объем памяти 8 ГБ

Поддерживаемые форматы
AAC, MP3, Audible, Apple Lossless, AIFF, WAV, MOV, MP4 (H.264), MPEG-4

Дополнительные функции
браузер, Wi-Fi, адресная книга, календарь, Youtube-видео, фотоальбом

Питание
встроенный аккумулятор

Интерфейс
собственный

Компания Apple не перестает радовать нас эволюционными продуктами в разных областях, и если недавно вышедший iPhone официально в Украине появится нескоро, то сегодняшняя новинка – iPod touch – уже в наличии во многих магазинах. Сделанный по аналогии с iPhone плеер – его уменьшенная копия, лишенная модуля GSM. Перед нами облегченная версия телефона от Apple, имеющая практически ту же богатую функциональность и ориентированная на использование мультимедийного контента.

Две кнопки и сенсорный экран – этого более чем достаточно для удобного управления touch. Патентованная технология multitouch позволяет определять одновременное прикосновение в нескольких точках, что значительно упрощает работу с плеером и делает ее максимально привычной. Легким движением пролистываются списки адресной книги и композиции, двумя пальцами регулируется масштаб документов в браузере и фотографий в альбоме. Встроенный датчик определяет ориентацию устройства в пространстве и автоматически разворачивает изображение в альбомный или портретный вид.

Некоторые неудобства могут возникнуть у тех, кто ездит в общественном транспорте, или, к примеру, в холодное время года, поскольку быстро поставить проигрывание на паузу или уменьшить громкость нельзя – одна разблокировка touch требует достать плеер и провести пальцем по экрану. Кроме того, отметим невысокую автономность – при активном использовании с включенным Wi-Fi устройство «живет» чуть больше двух часов. Для отечественных потребителей существует еще один минус – отсутствие русскоязычной клавиатуры, несмотря на официальный перевод интерфейса.

Samsung

SCX-4500

Многофункциональное устройство

Цена – $369

Продукт предоставлен
представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua

Скорость печати
16 с./мин

Разрешение печати
600 точек/дюйм

Разрешение копира
600 точек/дюйм

Время копирования листа
15 с

Масштабирование при копировании
50–199%

Разрешение сканирования
600×2400 точек/дюйм

Емкость входного лотка
100 листов

Емкость выходного лотка
30 листов

Объем памяти
8 МБ

Интерфейс
USB 2.0

Ресурс картриджа
2000 листов (стартовый 1000 листов)

Габариты и масса
332×393×164,5 мм, 8,9 кг

Цена картриджа
$70

Требования к внешнему виду печатающих устройств для персонального использования значительно выше, чем в случае с офисной периферией. Новая модель лазерного МФУ – Samsung SCX-4500 – наверняка привлечет внимание тех, кто не приемлет в интерьере большие серые коробки.

Конструкция корпуса обеспечивает не только великолепный внешний вид, но и хорошую эргономичность устройства. Подача бумаги производится из нижней кассеты, которая полностью спрятана внутри и точно подогнана по габаритам к основному каркасу шасси. Приемный лоток интегрирован в корпус и комплектуется съемным суппортом. Отпечатки выходят лицевой стороной вверх, поэтому по умолчанию установлен обратный порядок вывода страниц.

Тесты показали, что реальная потоковая скорость даже несколько превышает заявленную и составляет 16,3 с./мин. Время выхода первой страницы с «холодного» старта – 22 и 15 с – из режима ожидания. При автономном копировании МФУ затрачивает от 11 до 18 с на одну копию A4. По качеству отпечатков Samsung SCX-4500 немного уступает другим устройствам своего класса – точность проработки мелких деталей невысока. Читабельность текста сохраняется вплоть до размера шрифта 2 пт (4 пт – в инверсном режиме).

Планшет сканера расположен сверху продольно, привод каретки использует монорельсовый механизм с металлической направляющей. Рядом с крышкой планшета находятся сенсорные кнопки управления и стилизованный светодиодный индикатор.

Набор функций и возможностей данного МФУ оптимален для домашнего использования, когда не требуются прием/передача факсов и работа с устройством по сети, зато дизайн и эргономичность управления играют не последнюю роль.



Canon
PIXMA MP520

Многофункциональное устройство

Цена – $150

Продукт предоставлен представительством Canon в Украине, www.canon.com.ua

Производительность черно-белой/цветной печати	30/20 с./мин
Разрешение печати	4800×1200 точек/дюйм
Объем капли чернил	2 пл
Формула картриджей	1C+1M+1Y+1K
Объем подачи	150+100 листов
Плотность носителей	до 105 г/м² во фронтальном лотке и до 273 г/м² в тыльном
Печать без полей	да
Интерфейсы	USB, PictBridge
Поддерживаемые форматы карт	CF, MS, MS Pro, SD, MMC
Оптическое разрешение сканирования	2400×4800 точек/дюйм
Внешняя разрядность сканирования	24 бит
Производительность черно-белого/цветного копирования	30/20 с./мин
Габариты и масса	445×378×172 мм, 7,5 кг

Дизайн новой модели MP520 хоть и типичен для стиля PIXMA, но имеет и свою изюминку: кнопки и колесо управления скрыты под крышкой, в которую вмонтирован ЖК-экран для просмотра снимков. При этом она расположена не по центру, а близко к правому краю верхней панели устройства. Стоит отметить, что управляющий поворотный селектор заметно ускоряет работу со встроенным меню, а это особенно важно при частой смене параметров копирования или сканирования.

Конструктивной особенностью тракта протяжки PIXMA MP520 является полуоткрытая нижняя кассета. Самое интересное, что предназначена она для подачи обычной, а не фотобумаги, хотя для защиты глянцевых листов от оседающей на них пыли логично было бы сделать наоборот. Видимо, у проектировщиков возникли сложности с транспортировкой плотных носителей по изогнутому пути, из-за чего и поменяли функциональность верхнего и нижнего лотков подачи по сравнению с традиционной. Тем не менее наличие двух трактов подачи очень удобно для пользователя фотоустройства, и это быстро понимаешь при чередовании печати фотографий и деловых документов. Отметим, что с последними аппарат справляется неплохо: 7 с./мин в монохроме и 2 с./мин в цвете при стандартном качестве и до 12 с./мин в черновом при времени выхода первого листа в 10 и 33 с соответственно.

Точность и производительность фотопечати обеспечивает очень высокий уровень как для класса четырехцветных устройств. Мелкая зернистость светлых градиентов и небольшое смещение цветопередачи в желтый слабо заметны. Посему модель можно рекомендовать для любителей, которым важны себестоимость снимков и скорость их печати.

Samsung
SpinPoint F1 HD103UJ

Жесткий диск

Цена – $330

Продукт предоставлен представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua

Объем	1000 ГБ
Интерфейс	SATA II
Частота вращения	7200 об/мин
Количество пластин/головок	3/6
Объем кэш-памяти	32 МБ



Данная модель жесткого диска принадлежит к новой линейке HDD от Samsung – SpinPoint F1. В накопителях серии с довольно символичным названием используются пластины рекордной на текущий момент емкости – 334 ГБ. Это позволило создать винчестер объемом 1 ТБ, в котором применяются всего три магнитные пластины (!), тогда как в HDD аналогичного объема других производителей используется 4 или даже 5. Уменьшение их количества снизит шум, нагрев и вибрации во время работы, тем самым повысив надежность накопителя в целом.

По итогам тестирования, Samsung HD103UJ продемонстрировал рекордные показатели среди накопителей для настольных систем. Так, скорость передачи данных составляет 117 МБ/с в начале диска (внешний радиус пластин) и 56 МБ/с в конце, а среднее значение – 95,2 МБ/с. Еще недавно такие значения демонстрировались только двумя HDD, объединенными в RAID 0. Если говорить о практической пользе подобных достижений, то, например, набор крупных файлов (общим объемом 5 ГБ), используемый в нашей методике тестирования винчестеров, был скопирован с одного раздела на другой за 108 секунд, в то время как у лидеров предыдущих тестов на это уходило порядка 150 с.

Следует отметить и увеличенный до 32 МБ объем буфера, эффективность функционирования которого во многом зависит от прошивки. Оценивая работу HDD при копировании небольших файлов, когда активно используется кэш-память, накопитель демонстрирует показатели, соответствующие таковым для лучших моделей, участвовавших в предыдущих тестах. Среднее время поиска, согласно показаниям утилиты HD Tune, – 13,6 мс – достойный результат для трехпластинного жесткого диска.

Большой объем, отличная производительность, низкий уровень шума и умеренный нагрев – хороший выбор для тех, кто уже сейчас нуждается в терабайтовом накопителе.

ASUS

EN8600GT OC GEAR/HTDP/256M

Видеокарта



Цена – $165

Продукт предоставлен
MDM, www.mdm.ua



Вердикт

★★★★★

ЗА
Оригинальная панель OC GEAR; тихий и эффективный кулер; чипы памяти со временем выборки 1,0 нс

ПРОТИВ
Занимает два слота расширения

Приставка OC GEAR в названии рассматриваемой видеокарты обозначает наличие в комплекте оригинальной многофункциональной панели, предназначенной для установки в 5,25-дюймовый слот расширения. С ее помощью можно отслеживать температуру графического чипа, регулировать обороты вентилятора СО, повышать рабочие частоты адаптера. Панель совместима с любыми видеокартами производства ASUSTek. OC GEAR также позволяет в режиме реального времени мониторить количество кадров в секунду в 3D-приложениях.

Сама видеокарта работает на частотах 540/1400 МГц, однако GPU гарантированно разгоняется до 700 МГц, а быстрая память наделяет адаптер еще большим «запасом прочности». Единственный недостаток данного продукта – при включении панели OC GEAR нельзя проводить разгон и мониторинг состояния видеоадаптера альтернативными программными средствами.

SanDisk

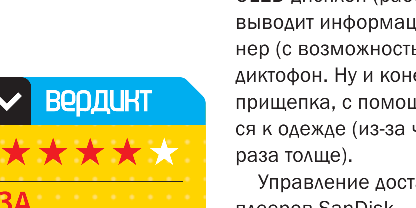
Sansa Clip 1 GB

Медиаплеер



Цена – 315 грн

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua



Вердикт

★★★★☆

ЗА
Миниатюрные размеры; яркий дисплей; FM-тюнер; диктофон; удобное управление

ПРОТИВ
В движении заметна низкая частота обновления дисплея; не работает как USB Mass Storage Device

SanDisk Sansa Clip – миниатюрный MP3-плеер, производящий впечатление конкурента iPod shuffle второго поколения. По размерам Clip ненамного больше, зато у него есть OLED-дисплей (работает в текстовом режиме, выводит информацию в три строки), FM-тюнер (с возможностью записи радиоэфира) и диктофон. Ну и конечно, у Clip также имеется прищепка, с помощью которой плеер крепится к одежде (из-за чего становится в полтора раза толще).

Управление достаточно стандартное для плееров SanDisk – псевдоколесо а-ля iPod (на самом деле является четырехпозиционным джойстиком), кнопка *Home* для облегчения навигации во время воспроизведения и традиционное меню, переработанное под данную модель.

Качество звучания у Clip хорошее, придраться можно разве что к едва заметной (и то лишь на очень хороших наушниках) глуховатости.

Zalman Reserator XT

Олег Голубович



Reserator XT (вид сзади)



Новый водоблок ZM-WB5

Цена – $470

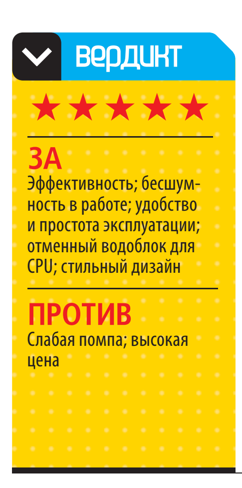
Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Процессорный водоблок
ZM-WB5 (Intel LGA775; AMD Socket AM2/754/939/940)

Материал корпуса и радиаторов
алюминий

Помпа
300 л/ч, 12 В, 6 Вт

Габариты и масса
350×210×180 мм, 7 кг





Компания Zalman активно разрабатывает и продвигает на рынок компоненты СВО. Недавно анонсированная система Reserator XT является самым мощным комплексным решением для охлаждения элементов ПК в ее продуктовой линейке.

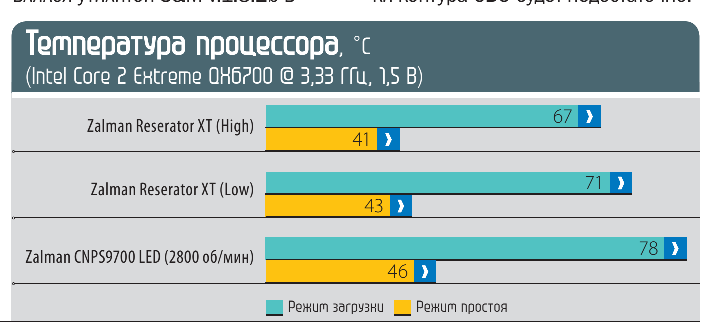
Рассматриваемое устройство выполнено в виде отдельного внешнего блока, к которому подключаются шланги с теплосъемниками. Корпус изготовлен из анодированного алюминия. На передней панели расположены цифровой (отображает температуру рабочей жидкости, воздуха, уровень воды в системе и режим функционирования) и два аналоговых (показывают скорость вращения вентилятора и объем прокачиваемой жидкости) индикатора. Там же находятся кнопки управления и ручка регулятора оборотов. Reserator XT также снабжен индикатором потока воды. Конструкция рабочего блока довольно проста: внутри расположены два радиатора, а на задней панели установлен 140-миллиметровый вентилятор, который создает движение воздуха.

В комплекте с рассматриваемой СВО поставляется только процессорный водоблок, теплосъемники для других компонентов ПК придется докупать отдельно. Отметим, что ZM-WB5 благодаря штырьковой конструкции основания имеет очень высокую эффективность.

Процедура настройки и запуска данной системы такая же, как и у ее предшественницы Reserator II: вначале входной и выходной штуцеры основного блока необходимо соединить между собой специальным коротким шлангом, залить в контур рабочую жидкость и «прокачать» систему. Данная процедура не займет много времени – мощности помпы для подобных целей вполне достаточно. Только потом к СВО можно подключать теплосъемники. Производитель отмечает, что основной блок Reserator XT при работе должен находиться на одном уровне с корпусом ПК или на крышке последнего, но никак не ниже него.

Для проверки возможностей СВО от южнокорейской компании использовался тестовый стенд с процессором Intel Core 2 Extreme QX6700, разогнанным до 3,33 ГГц, и материнской платой Jetway I35P-SG. На диаграмме для сравнения приведены результаты суперкулера Zalman CNPS9700 LED. Испытания проводились на открытом стенде, температура воздуха составила 23 °C. Прогрев процессора осуществлялся утилитой S&M v.1.8.2b в режиме *Долго* (60 минут), уровень загрузки всех ядер – 100%. Для обеспечения максимального тепловыделения использовался только FPU-тест. Мониторинг температуры каждого из ядер проводился программой Core Temp 0.95.4 Beta.

Отметим высочайшую эффективность Reserator XT – даже в «тихом» режиме она опережает один из лучших суперкулеров, а при максимальных оборотах вентилятора и мощности помпы отрыв от соперника увеличивается до 10 °C при наивысшей тепловой нагрузке! Однако следует помнить, что разгон процессора при использовании СВО требует обдува околосокетного пространства для удержания оптимального температурного режима чипсета и силовых компонентов платы. Из недостатков Reserator XT можно отметить лишь высокую цену, наличие только процессорного водоблока в комплекте и относительно слабую помпу – при установке дополнительных теплосъемников ее мощности для нормальной прокачки контура СВО будет недостаточно.



RaidSonic

ICY BOX IB-266StUSD-B

Универсальный карман для 2,5-дюймовых жестких дисков



Цена – $33

Продукт предоставлен
RaidSonic, www.raidsonic.de



Новинка от RaidSonic представляет собой универсальный карман для 2,5-дюймовых HDD. Его корпус, выполненный из алюминия и пластика черного цвета, оказался одновременно и достаточно жестким, и легким, причем он не имеет острых углов.

Среди подобных изделий новый портативный модуль для HDD выделяется не только оригинальным исполнением. Помимо традиционного пенала, предназначенного для мобильного использования, в комплект поставки входит и док-станция, монтируемая в трехдюймовый слот настольного ПК и подключаемая к интерфейсу SATA. Разумеется, в этом случае обеспечивается максимальная скорость обмена данными, причем не требуются дополнительные переходники и кабели. В мобильном режиме переносной HDD может соединяться посредством как USB, так и высокоскоростного интерфейса eSATA.

Cooler Master

Slim X & Neo-E

Клавиатура + мышь

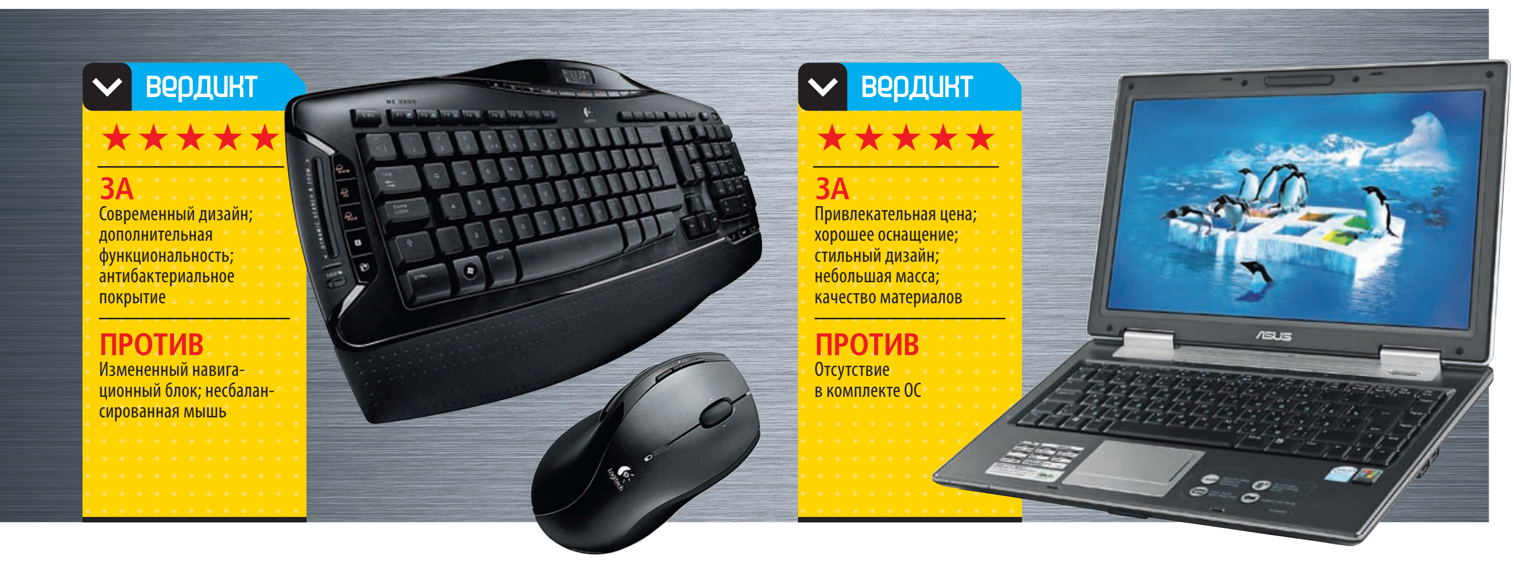


Цена – $27

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua



Мы не ожидали увидеть клавиатуру с шильдиком известного производителя систем охлаждения и корпусов, но вот она – Cooler Master Slim X & Neo-E. Представленный набор выглядит весьма интересно с точки зрения как дизайна, отлично сочетающегося с системными блоками данного производителя, так и эргономики. Клавиатура имеет небольшой ход клавиш и вызывает информативные, приятные тактильные ощущения. Правда, изменения навигационного блока и введение двух дополнительных клавиш для косых выглядит очень спорно. А вот мышь явно уступает клавиатуре – у нее всего три клавиши, небольшая чувствительность сенсора и рассчитана она на маленькую ладонь. К тому же пластик мог бы быть и покачественней. Впрочем, при цене комплекта в $27, даже несмотря на мелкие недостатки, это просто великолепное решение от именитого производителя.



Logitech
MX 3200 Laser

Беспроводные клавиатура + мышь

Цена – $100

Продукт предоставлен
компанией Logitech, www.logitech.com

Подключение к ПК
беспроводное, USB-приемник

Дополнительные клавиши
23 + слайдер

Питание
4×АА для клавиатуры и 2×АА для мыши

Беспроводные клавиатуры давно перестали быть диковинкой, и подобные устройства все чаще привлекают внимание пользователей. Первоначальные проблемы с длительностью автономной работы от аккумуляторов и дальностью приема уже решены большинством производителей, поэтому на данный момент каждый из них пытается представить максимально функциональную модель, лишенную проводов.

Logitech MX 3200 Laser – универсальный и стильный комплект. Клавиатура черного цвета со встроенной подставкой из мягкой пластмассы имеет несколько интересных элементов. Во-первых, отметим дополнительные клавиши для Skype, служащие для быстрого вызова и начала/окончания разговора. Учитывая глобальную популярность этого сервиса, данное нововведение оказалось довольно кстати. Во-вторых, в левой части корпуса расположен блок специальных кнопок и слайдер для удобной работы в офисных программах. Возможности, которые предоставляют 23 дополнительные клавиши, – далеко не полный список функций, доступных пользователю. Дело в том, что практически весь ряд F1–F12 имеет альтернативный режим и программируется с помощью фирменного ПО Logitech.

К мыши классической компоновки есть лишь одна претензия – она не приспособлена для левшей и имеет эргономичную, но отчетливо правостороннюю форму. При этом из-за особенностей расположения аккумуляторов задняя часть устройства значительно тяжелее. А значит, комфортной мышь будет только для тех, кто привык передвигать ее, не поднимая над поверхностью коврика.

ASUS
Z99Le

Ноутбук

Цена – $650

Продукт предоставлен
MDM, www.mdm.ua

Процессор
Intel Celeron M 540 (1,86 ГГц)

Чипсет
Intel 943GML

Оперативная память
1 ГБ DDR2-667

Экран
14,1" (1280×800 точек), глянцевое покрытие

Яркость экрана
10/120 кд/м²

Жесткий диск
120 ГБ (5400 об/мин)

Оптический привод
DVD±RW

Графический адаптер
Intel GMA 950

Внешние порты
5×USB, ExpressCard/54, VGA, S-Video, RJ11, RJ45, S/PDIF, Line-in, Mic-in, Head-out

Кард-ридер
SD/MMC/MS(Pro)

Коммуникации
10/100 Мбит/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi, Bluetooth, IrDA

Батарея
4800 мА•ч, 11,1 В

Время автономной работы (режим максимальной нагрузки/режим чтения)
1:40/2:55 ч:мин

Габариты и масса
335×245×35 мм, 2,4 кг

ASUS Z99Le, выполненный в классическом для компании дизайне, выглядит стильно и элегантно. Для корпуса используются качественные материалы, которые не выдают принадлежность ноутбука к классу недорогих устройств.

Компьютер имеет средние по производительности компоненты, что вылилось в соответствующие показатели при тестировании. В то же время нужно отметить сбалансированность системы в целом. Здесь используется довольно мощный как для бюджетных ноутбуков процессор Celeron M 540 (1,86 ГГц, 1 МБ L2-кэш), позволивший в тесте интегральной производительности PCMark05 набрать 2064 балла, – о том, хватит ли быстродействия для повседневных задач, можно не беспокоиться. Комплектация гигабайтом оперативной памяти сделает работу еще комфортней. Впрочем, и это не предел, ее объем позже нетрудно увеличить.

Дисплей лэптопа имеет диагональ 14 дюймов и разрешающую способность 1280×800 точек, картинка четкая, с хорошей цветовой насыщенностью, так что его можно смело рекомендовать для просмотра видео и фотографий.

У Z99Le есть еще несколько важных особенностей – это низкая цена, небольшой вес и рекордное среди одноклассников время автономной работы – почти 3 ч в режиме чтения документов и свыше полутора часов при максимальной загрузке.

В ноутбуке отсутствует операционная система, что, с одной стороны, является недостатком, но с другой – положительно сказалось на стоимости. На наш взгляд, ASUS Z99Le – оптимальный по возможностям и цене лэптоп для тех, кто не готов серьезно тратиться на покупку портативного ПК для работы и учебы.



Epson
Stylus C110

Струйный принтер

Цена – $145

Продукт предоставлен представительством Epson в Украине, www.epson.ua

Максимальная производительность черно-белой/цветной печати	37/20 с./мин
Минимальный объем капли чернил	3 пл
Максимальное разрешение печати	5760×1440 точек/дюйм
Формула картриджей	2Bk, 1C, 1M, 1Y
Ресурс стандартных черных/цветных картриджей	470/425 (C), 290 (M), 370 (Y) с.
Ресурс черных картриджей повышенной емкости	740 с.
Тип чернил	пигментный
Плотность носителей	64–300 г/м²
Печать без полей	да
Интерфейс	USB 2.0
Цена черного/цветного картриджей	$10/10
Цена набора из двух картриджей повышенной емкости	$26
Габариты и масса	240×435×161 мм, 3,9 кг

Похоже, главной целью конструкторов Epson в новой топовой модели из линейки 4-цветных принтеров было резкое увеличение производительности монохромного вывода. И нужно признать, что они ее достигли. Правда, для этого был использован не совсем традиционный метод: печатающая головка содержит два модуля монохромной печати с двумя одинаковыми, но раздельными картриджами и увеличенным количеством блоков сопел для печати черным цветом. На практике такое инженерное решение привело к достижению скорости 16 с./мин в черновом режиме и 13 с./мин – при выборе в драйвере настройки *Текст*. Приятно удивила нормальная читабельность символов на отпечатках, выполненных с качеством *Быстрое черновое*. Они имели хорошие насыщенность и заполнение. Хотя ступенчатость наклонных линий и выдает разрешение 300 точек/дюйм, но для черновых документов его более чем достаточно.

Быстродействие цветной печати также немного выросло, очевидно, причина кроется в более скоростном механизме позиционирования и неплохой производительности соплового блока. Правда, с настройками *Текст+Изображение* темп вывода PDF-документа не превышает 1 с./мин, зато в режиме *Быстрое черновое* он возрастает до 4,5 с./мин.

Заметно ускорилась и фотопечать. На вывод изображения с максимальными настройками *Наилучшее фото* уходит менее двух минут при достижении очень неплохого качества, как для 4-цветного устройства. Режим *Фото* вдвое ускоряет работу при незначительном снижении плавности передачи полутонов.

В дополнение к вышесказанному добавим, что Stylus C110 для работы использует цветные и черные пигментные чернила, а значит, полученные с его помощью отпечатки почти не подвержены воздействию внешней среды, а именно воды и ультрафиолета.



Toshiba

Qosmio G40

Ноутбук

Цена – $3900

Продукт предоставлен представительством Toshiba в Украине, www.toshiba.com

Процессор
Intel Core 2 Duo T7700 (2,4 ГГц)

Чипсет
Intel 965PM Express

Оперативная память
2048 МБ DDR2, 667 МГц

Экран
17" (1920×1200 точек), глянцевое покрытие

Яркость дисплея
20/225 кд/м²

Жесткий диск
2×200 ГБ SATA (5400 об/мин) + 1024 МБ Turbo Memory

Оптический привод
HD-DVD

Графический адаптер
NVIDIA GeForce 8600M GT, 512 МБ

Внешние порты
5×USB, FireWire, PC Card type II, ExpressCard/54, VGA, S-Video-in, S-Video-out, HDMI, RJ11, RJ45, S/PDIF, Line-in, Mic-in, Head-out

Кард-ридер
SD/MMC/MS (Pro)/xD

Коммуникации
1 Гбит/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi, Bluetooth, IrDA

Предустановленная ОС
Windows Vista Ultimate

Дополнительные возможности
веб-камера (2 Мп), TV-тюнер, сканер отпечатков пальцев

Время автономной работы
1:30/2:45

Габариты и масса
440×320×38–45 мм, 4,6 кг

Традиционно ноутбуки из серии Qosmio от Toshiba смотрятся очень стильно. Вот и модель G40 не стала исключением – она выглядит ровно на столько, сколько стоит. Темно-синий верх и белый лакированный низ в сочетании с подсвечиваемыми голубым светом органами управления и решетками акустической системы никого не оставят равнодушным.

Этот ноутбук позиционируется не только в качестве развлекательной мультимедийной станции, но еще и как профессиональное устройство для работы с фото- и видеоматериалами. А значит, к его экрану предъявляются повышенные требования. G40 имеет очень хорошие углы обзора по горизонтали и вертикали. Цветопередача и яркость дисплея также находятся на должном уровне. Нет вопросов и к быстродействию матрицы.

Стоит лишь взглянуть на характеристики ноутбука, и становится понятно, что это один из самых оснащенных лэптопов на сегодняшний день. Отметим отличный TV-тюнер, два винчестера общей емкостью 400 ГБ, модуль Turbo Memory, привод HD-DVD и высококачественную акустическую систему Harman/Kardon (четыре динамика и сабвуфер). Время автономной работы тоже впечатляет. Ноутбук может функционировать от аккумулятора почти три часа, а под серьезной нагрузкой заряда хватает на полтора. Для 17-дюймовой модели с подобной комплектацией – прекрасный результат.

К клавиатуре и тачпаду претензий нет, и хотя здесь отсутствует дополнительный блок цифровых клавиш, это вполне компенсируют два аналогово-цифровых джойстика, расположенных по бокам клавиатуры.

Toshiba Qosmio G40 – полноценный DTR-ноутбук на любой случай, пусть и дорогой, но фактически эталонный во всех отношениях.

Samsung

CLX-2160

Многофункциональное устройство

Цена – $360

Продукт предоставлен представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua

Максимальная производительность черно-белой/цветной печати 16/4 с./мин

Максимальное разрешение печати
2400×600 точек/дюйм

Объем памяти принтера
128 МБ

Емкость входного лотка
150 листов

Интерфейсы
USB 2.0, USB Direct Print

Максимальное количество копий 99

Ресурс тонер-картриджей черного/цветных
2/1 тыс. отпечатков

Компания Samsung всерьез поставила перед собой цель завоевать благосклонность покупателей минимальными размерами своих цветных лазерных устройств. Заявляемые технические характеристики CLX-2160 довольно скромны, так как МФУ предназначено для небольшой загрузки. Зато работающий аппарат почти не издает шума. Модель отличается и минимальными габаритами. Ее глубина настолько мала, что полузакрытую кассету подачи пришлось сделать раздвижной, иначе бумага формата A4 в нее не помещается. Вывод листов производится в относительно узкий верхний лоток, и при печати больших заданий возможно его переполнение.

Расходные материалы, в число которых входят тонер-картриджи и отдельный блок формирования изображения с фотобарабаном, заменяются очень просто. Цилиндрические емкости с красителем расположены под фронтальной крышкой. Ресурс тонер-картриджей невелик: 2 тыс. отпечатков для черного и всего по 1 тыс. – для цветных. Это стоит учесть при выводе документов даже с минимумом цветных элементов.

В тестировании Samsung CLX-2160 продемонстрировал производительность монохромной печати 16 с./мин при выходе первой страницы через 15 с. Из-за применения 4-проходной технологии создания цветных изображений их вывод намного продолжительнее: первый лист требует 36–37 с, остальные появляются со скоростью 4 с./мин. Производительность копирования с помощью планшетного сканера была ограничена только печатающим модулем. Для получения монохромной текстовой копии достаточно всего 15–16 с, а вот цветная займет около 1 мин.

В целом Samsung CLX-2160 – предельно компактное цветное лазерное многофункциональное устройство с неплохими скоростными показателями и доступной ценой, делающей эту модель очень привлекательной для домашнего использования.



ВЕРДИКТ

★★★★★

ЗА
Удачный дизайн PCB; светодиодная индикация режимов работы компонентов; кнопки *Power* и *Reset* на плате; отличная система охлаждения чипсета и силовых элементов; функциональный BIOS; великолепные возможности разгона; комплектация

ПРОТИВ
Плата из-за слегка увеличенного формфактора не поместится в небольшом корпусе

ASUS
Maximus Extreme

Материнская плата

Цена – $330

Продукт предоставлен
TechnoPark,
www.technopark.ua

Чипсет
Intel X38 + ICH9R

Штатная частота системной шины
1600/1333/1066/800 МГц

Поддержка режимов работы ОЗУ
DDR3-1800 (при разгоне)/1600 (при разгоне)/1333/1066

Слоты расширения
2×PCI, 3×PCI Express x16, 2×PCI Express x1 (один из них задействуется под дочернюю звуковую плату)

Звуковой кодек
ADI 1988B

Разъемы на задней панели
PS/2, 6×USB, 2×RJ45, 2×eSATA, S/PDIF-out, IEEE 1394a; *Clr CMOS* (кнопка обнуления BIOS); 6×audio-jack (на дочерней звуковой плате SupremeFX II)

Плата ASUS Maximus Extreme, относящаяся к серии Republic of Gamers, обращает на себя внимание продуманным дизайном PCB, наличием светодиодных индикаторов режимов работы элементов ПК, распаянных кнопок *Power* и *Reset*. Тепло от сильногреющихся компонентов эффективно отводится массивными алюминиевыми радиаторами. Впрочем, энтузиасты могут использовать дополнительное водяное охлаждение – на чипсете есть комбинированный теплообменник Fusion. На плате имеются три слота PCI Express x16, которые позволят в будущем установить в систему видеокарты ATI Radeon для работы в режиме Triple CrossFire (при скоростной формуле PCI Express x16 + 2×PCI Express x8).

BIOS рассматриваемой модели максимально функционален – по этому показателю Maximus Extreme выглядит лучше родственных продуктов серии Deluxe. Что касается практических возможностей разгона, то тут плата не подвела, с легкостью покорив частоту системной шины 510 МГц. Дальнейшему ее увеличению, видимо, помешал так называемый FSB Wall тестового экземпляра процессора.

Отметим богатый комплект поставки, традиционный для топовых плат ASUS. Среди прочих аксессуаров привлекает внимание небольшой LCD-экран, отображающий основные параметры работы компонентов ПК. Его можно разместить, например, на столе, или же вынести на переднюю панель системного блока.

Недостаток у рассматриваемой платы, пожалуй, весьма условный и только один – ASUS Maximus Extreme имеет слегка увеличенный формфактор (30,5×26,9 см), и поэтому не поместится в корпусе с ограниченным внутренним пространством. Что касается цены, то, по нашему мнению, в данном случае она полностью оправдывается функциональными возможностями продукта.



Samsung
YP-P2 Viper

Медиаплеер

Цена – $262

Продукт предоставлен представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua

Объем памяти 4 ГБ

Поддерживаемые форматы
MP3, WMA, OGG, SVI, WMV, MPEG4, TXT

Дополнительные функции
диктофон, FM-тюнер, Bluetooth (A2DP)

Питание
встроенный аккумулятор

Интерфейс
собственный

Одна из новейших моделей P2 вписывается в общую линейку плееров Samsung, однако имеет ряд серьезных изменений. Продолговатый корпус небольшой толщины не загружен кнопками, и основное пространство отведено под крупный экран с разрешением 480×272. По бокам устройства расположены кнопки регулировки громкости и включения/блокировки – управление всеми остальными функциями осуществляется с помощью сенсорного экрана. Именно это позволило увеличить размер дисплея без выделения отдельного места для кнопок (пусть даже и сенсорных). Аналогия с iPod touch прослеживается без особых усилий, однако несмотря на достаточно качественную реализацию, P2 не обладает такой точной работой датчиков. Кроме того, пролистывание списков не настолько плавное, поэтому вызывает некоторые неудобства.

По части функциональности плеер оснащен всеми привычными для подобных устройств возможностями, среди которых не только FM-тюнер и проигрывание видеороликов, но и поддержка беспроводных стереонаушников, работающих через Bluetooth. Увеличение размера экрана благотворно повлияло на удобство просмотра фильмов и клипов, однако углы обзора не так хороши, как у того же T10.

Опять же, для работы с ПК необходимо самостоятельно загрузить ПО Samsung Media Studio, которое отвечает за синхронизацию файлов и конвертирование неподдерживаемых плеером форматов. Пожалуй, этот пакет менее удобен, чем iTunes, заслуживший в свое время достаточно нелестные отзывы.



Вердикт ★★★★★

ЗА
Отличный дизайн и сенсорная система экрана

ПРОТИВ
Привязка к Samsung Media Studio

MSI
K9A2 Platinum

Материнская плата

Цена – $175

Продукт предоставлен представительством MSI в Украине, www.msi-ukraina.com

Процессорный разъем
Socket AM2+

Тип поддерживаемой RAM
DDR2-533/667/800/1066

Чипсет
AMD 790FX + SB600

Формфактор
ATX

Слоты расширения
4×PCI-E x16, PCI-E x1, 2×PCI, 6×SATA, PATA, Floppy

Интерфейсы
USB 2.0 (4+6), Gigabit LAN, IEEE 1394 (1+2), 2×eSATA, PS/2

Audio
HDA 7.1 Realtek ALC888T

Плата MSI K9A2 Platinum основана на наборе системной логики AMD 790FX, позволяющем в полной мере раскрыть потенциал процессоров AMD Phenom, которые уже появились в розничной продаже. Модификации Platinum в отличие от топовых Diamond зачастую имеют более простую комплектацию, но при этом функциональность сохраняется в полной мере.

У платы четыре полноразмерных слота PCI Express x16, причем расположены они через один – следовательно, никаких проблем с установкой CrossFireX-конфигурации из четырех видеокарт с «двухслойными» системами охлаждения не возникнет, разве что в этом случае не будет возможности использовать другие платы расширения. Между разъемами PCI Express x16 размещены два PCI и один PCI Express x1.

Мода на мощные кулеры для чипсетов не проходит, так что и K9A2 Platinum оборудована СО на тепловых трубках, причем дизайн радиатора (официально называемого Circu-Pipe) весьма необычен.

Дисковая подсистема имеет одну интересную особенность. В качестве дополнительного контроллера для реализации двух портов eSATA применен Promise T3, который также обеспечивает пятый и шестой SATA II. Так вот, при использовании специального кабеля (в комплект не входит) к этим двум разъемам можно подключить устройство с интерфейсом Serial Attached SCSI (SAS). Вряд ли кому-то реально потребуется эта возможность на плате для настольного ПК, но факт любопытный.

Настройки BIOS достаточно обширны, но никакого «экстрима» нет – видимо, MSI не позиционирует данную модель для энтузиастов. С другой стороны, наличие на PCB кнопок *Power* и *Reset* как раз говорит об обратном, да и на практике разгон оказался очень неплохим – частоту системной шины удалось увеличить до 345 МГц.



Вердикт ★★★★★

ЗА
Отличное соотношение цена/оснащенность; хорошая компоновка; система охлаждения

ПРОТИВ
Не самые подробные настройки BIOS



Samsung
YP-T10 Indigo

Медиаплеер

Цена – $165

Продукт предоставлен
представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua

Объем памяти 2 ГБ

Поддерживаемые форматы
MP3, WMA, OGG, SVI, WMV, MPEG-4, TXT

Дополнительные функции
диктофон, FM-тюнер, Bluetooth (A2DP)

Питание
встроенный аккумулятор

Интерфейс
собственный

Плееры Samsung всегда отличались изысканным внешним видом, и новый YP-T10 является очередной оригинальной новинкой. Дизайнеры компании постарались на славу, и устройство выглядит впечатляюще благодаря небольшой толщине корпуса, лакированной передней панели и отсутствию кнопок. В наличии лишь одна, предусмотренная для включения T10, остальные функции возложены на невидимые сразу сенсорные клавиши, подсвечивающиеся только в активном режиме плеера.

Интерфейс имеет три сменных шаблона, один из которых выполнен в мультипликационном стиле и будет особенно приятен для владельца-ребенка. Остальные несколько консервативнее, но не менее удобны и предназначены для широкой аудитории.

Экран хоть и невелик, но весьма хорош – углы обзора большие, а зерна не заметны даже при тщательном осмотре. Подобное качество встречается довольно редко, и тут нужно признать, что даже при разрешении 320×240 можно наслаждаться просмотром фильма или видеоклипа.

Интересным нововведением является встроенная технология Bluetooth 2.0 с поддержкой A2DP, что позволяет использовать беспроводные наушники при прослушивании музыки и радиостанций.

Пожалуй, наиболее печальным можно признать привязку YP-T10 к специальному ПО Samsung Media Studio, без помощи которого переписать на плеер музыку и видеоролики нельзя. В комплекте его нет, поэтому новоиспеченному владельцу этой модели придется загрузить его самостоятельно.

Цена устройства довольно высока как для плеера с 2 ГБ, однако не будем забывать о качестве и функциональности.

вердикт ★★★★★

ЗА
Дизайн; сенсорное управление; качество звучания

ПРОТИВ
Синхронизация только с помощью специального ПО

Thermaltake

SwordM VD5000BNA/VD500LBNA

Олег Голубович

Цена – $375/440

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Формат устанавливаемой материнской платы
Extend ATX, ATX, mATX

Интерфейсные разъемы
eSATA, 2×USB, IEEE 1394, audio, mic

Количество отсеков
2×7" (внешние);
4 (6)×5,25" (внешние);
3×3,5" (внутренние)

Предустановленные вентиляторы
3×120 мм у модели VD5000BNA,
7×120 мм – у VD500LBNA

Габариты и масса
650×240×770 мм, 17 кг



вердикт

★★★★★

ЗА
Отличное качество изготовления; оригинальный гидравлический механизм открытия боковой и верхней панелей; продуманная система вентиляции; предустановленная СВО (только для модели VD500LBNA)

ПРОТИВ
Большие масса и габариты; высокая стоимость



Детали



Казалось бы, изменение привычного устройства шасси компьютерного корпуса нецелесообразно и в целом невозможно. Видимо, инженеры компании Thermaltake с подобным утверждением не согласны – их новая разработка, SwordM, меняет представление о традиционном системном блоке ПК.

Рассматриваемый корпус выполнен из алюминиевого профиля достаточно большой толщины, что практически исключает дребезг стенок при работе компьютера. Главная особенность SwordM – гидравлические механизмы открытия боковой и верхней стенок. Подобное решение применено в компьютерном корпусе впервые, и оно, на наш взгляд, значительно упрощает доступ пользователя к компонентам системного блока. Большое количество вентиляционных отверстий и продуманная компоновка позволяют установить внутри детища Thermaltake до двенадцати 120-миллиметровых вентиляторов. Нетрадиционно выглядит и задняя часть SwordM: у него нет классической панели, в которую упирались бы материнская плата и карты расширения. После сборки ПК в рассматриваемом корпусе все необходимые провода подключаются к соответствующим портам и пропускаются сквозь специальное отверстие, а сами компоненты закрываются большой дверцей.

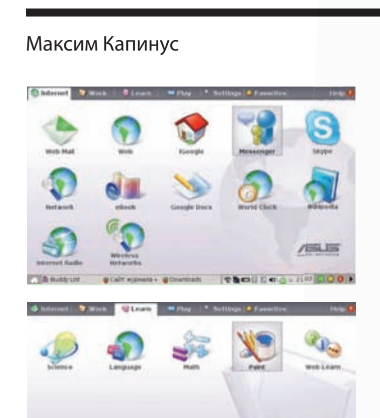
Существуют две версии SwordM – модель VD5000BNA с тремя предустановленными вентиляторами и VD500LBNA, которая оснащается полноценной системой водяного охлаждения и семью вентиляторами.

Из прочих особенностей рассматриваемого корпуса следует выделить большие габариты и массу. Для удобства перемещения в комплекте поставляются ножки-колесики. Интересное предназначение нижнего выдвижного 5,25-дюймового отсека – его используют в качестве бокса для хранения оптических дисков. «Козырьки» передней панели снимаются, так что можно менять внешний вид данного продукта в зависимости от предпочтений владельца. Функциональность компьютера, собранного на базе SwordM, расширяется благодаря установке в специально отведенные слоты расширения семидюймового жидкокристаллического монитора, приобретаемого отдельно.

В целом новинка получилась довольно интересной и неординарной и наверняка найдет своих покупателей среди любителей больших качественных компьютерных корпусов.

ASUS Eee PC 4G

Максим Капинус






Вот так выглядит интерфейс Eee PC


Цена – $375

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua

Процессор
Intel Celeron-M 900 MHz

Видеокарта
Intel 915GMS

Оперативная память
512 МБ DDR2

Жесткий диск
4 ГБ SSD

Дисплей
7", 800×480

Интерфейсы
100 Мб Ethernet, WLAN 802.11 b/g, 3×USB, VGA


вердикт

★★★★★

ЗА
Небольшие размеры и масса; автономность; качественный дисплей

ПРОТИВ
Размер экрана; уменьшенная клавиатура

Казалось бы, совсем недавно мы читали о появлении знаменитого проекта OLPC (One Laptop Per Child), и вот уже компактные дешевые ноутбуки посыпались как из рога изобилия. Солидные компании стремятся занять свое место на новом интересном рынке, превращая альтруистическую идею Николаса Негропонте (автора проекта OLPC) в очередной бизнес. Вслед за ней последовал Classmate PC от Intel, и вот перед нами новый продукт – ASUS Eee PC.

Идея детского устройства для обучения в Classmate PC была пересмотрена инженерами ASUS, в результате чего появилась концепция некого персонального ассистента с базовой функциональностью. В отличие от Classmate PC он имеет серьезный внешний вид, хотя возможности остались практически теми же. Стоит отметить, что воспринимать Eee PC как обычный лэптоп и сравнивать его с ним нельзя, – я бы назвал это устройство промежуточным вариантом между полноценным ноутбуком и КПК. Во-первых, 7-дюймового экрана явно недостаточно для комфортной работы с современными офисными приложениями – большую часть дисплея с разрешением 800×480 будут занимать панели с кнопками и меню. Производительность Eee PC невелика, ее даже не стоит замерять с помощью специальных пакетов, однако скорости работы хватит для использования офисных пакетов, браузера, почтового клиента или проигрывателя видеофайлов.

К слову, все это уже есть на устройстве при покупке – предустановленная Linux-система Xandros, переделанная под нужды ASUS Eee PC, показалась нам весьма удобной. Буквально через несколько секунд после включения компьютер готов к работе, причем все необходимое ПО уже проинсталлировано. Mozilla Thunderbird и Firefox, Open Office, Pidgin – лучшие бесплатные программы прекрасно себя чувствуют на сравнительно слабой конфигурации Eee PC, да и специально разработанная оболочка с вкладками отлично выглядит на небольшом экране, выгодно отличаясь от Windows XP, пользоваться которой при 800×480 проблематично. Кроме того, ее ресурсоемкость гораздо выше, и придется жертвовать ради привычной системы скоростью. Еще один фактор, который может повлиять на выбор ОС, – применение в Eee PC твердотельного накопителя SSD, имеющего ограниченное количество циклов записи. Это означает, что при активном использовании памяти системой жесткий диск прослужит намного меньше, а все мы прекрасно помним swap-файлы Windows.


Небольшие габариты – главный плюс

Что касается главного достоинства Eee PC – стоимости, то при отметке в $375 у него есть все шансы потеснить более серьезных собратьев, заняв нишу в сегменте бюджетных ноутбуков. Однако потенциальные владельцы этого устройства должны осознавать его предназначение и возможности, чтобы не стать жертвой самообмана.

Apple
MacBook Pro

Максим Капинус

Цена – $3250

Продукт предоставлен
ECS/Apple IMC Украина, www.apple.in.ua

Процессор
Intel Core 2 Duo T7700 (2,4 ГГц, 4 МБ кэш)

Видеокарта
NVIDIA GeForce 8600M GT, 256 МБ

Оперативная память
2 ГБ DDR2, 667 МГц

Экран
17" (1680×1050 точек), глянцевое покрытие

Яркость дисплея
20/195 кд/м²

Жесткий диск
160 ГБ SATA (5400 об/мин)

Оптический привод
8x SuperDrive (DVD±R DL/DVD±RW/CD-RW)

Внешние порты
3×USB, FireWire 400, FireWire 800, ExpressCard/34, DVI, RJ11, RJ45, S/PDIF, Line-in, Mic-in, Head-out

Кард-ридер
SD/MMC/MS(Pro)/xD

Коммуникации
1 Гбит/с Ethernet, Wi-Fi, Bluetooth, IrDA

Предустановленная ОС
Mac OS X Tiger 10.4.10

Дополнительные возможности
веб-камера iSight, пульт Apple Remote

Время автономной работы (макс. нагрузка/чтение)
1:20/3:10 ч:мин

Габариты и масса
392×265×25,9 мм, 3,08 кг



Внешний вид



Почти у каждого производителя ноутбуков в линейке есть мощная модель с максимальной функциональностью и оснащением. Apple не осталась в стороне и представила прогрессивные устройства на базе Intel Core 2 Duo под именем MacBook Pro, и мы подробнее рассмотрим старшую из них.

По внешнему виду все MacBook Pro мало отличаются друг от друга, изменяются лишь габариты, обусловленные применением матрицы другого размера. Данная модель больше прочих из-за 17-дюймового дисплея, а в остальном представляет собой типичный продукт Apple. Прекрасный металлический корпус с логотипом компании посередине крышки смотрится отлично, толщина ноутбука невелика, и выглядит он весьма привлекательно. К сожалению, инженеры не воспользовались возможностью снабдить эту модель клавиатурой большего размера, а заполнили пространство по бокам динамиками встроенной акустической системы. Качество матрицы хорошее, она имеет широкие углы обзора, однако неравномерность подсветки вызвала появление светлого пятна внизу экрана, что не особо приятно при работе с графикой и фотографиями. Тем не менее уровень яркости довольно высокий.

Сравнивать MacBook с другими продуктами довольно сложно хотя бы потому, что он предназначен для работы с предустановленной Mac OS X. В комплекте с ноутбуком поставляется диск с новейшей Mac OS X Leopard, и мы незамедлительно воспользовались этим дистрибутивом, правда, для стандартных измерений производительности пришлось применить ПО Boot Camp и установить Windows Vista.

Построенный на топовом мобильном процессоре Intel, MacBook Pro оснащен видеоподсистемой с GeForce 8600M GT и солидным объемом памяти. Исходя из замеров, проведенных в тестовых пакетах 3DMark06 и PCMark05, можно констатировать, что данная модель имеет производительность, сопоставимую с аналогичными ноутбуками других производителей. Пожалуй, наиболее впечатляющий результат был получен при измерении времени автономной работы – MacBook Pro продержался в режиме чтения чуть больше 3 часов, а это довольно много для лэптопа такого класса.

Полный набор беспроводных интерфейсов (Wi-Fi, Bluetooth, IrDA) и дополнительный разъем для подключения монитора через DVI уже стали стандартом в подобного типа ноутбуках, а вот наличие порта FireWire 800 понравится владельцам соответствующих накопителей.

В целом MacBook Pro со своими недостатками и достоинствами можно причислить к разряду имиджевых. И все же мы ожидали от ноутбука за более чем $3000 лучшей матрицы, а в частности подсветки. При том что Apple всегда славилась тщательностью и качеством изготовления продуктов.

Результаты измерений

3DMark06	4825
PCMark05	4732

продукт года 2007

Традиционно в конце года мы подводим некие итоги в различных областях IT-индустрии и пытаемся выделить компании и продукты, повлиявшие на ее развитие. И каждый раз видим огромное количество устройств и программ, заслуживающих отдельного упоминания. Именно поэтому мы и выбираем лучшие продукты года в 13 номинациях.

2007-й с уверенностью можно назвать годом технологического совершенствования. Может быть, по сравнению с предыдущим он и не был насыщен столь же яркими и революционными анонсами и событиями, но безынтересным точно не оказался. Вы наверняка заметите разницу в номинациях, произошедшую со времени прошлого награждения, и это связано, в первую очередь, со сменой приоритетов. Мы стали больше внимания уделять ноутбукам и широкоформатным мониторам, лазерным принтерам и МФУ, поскольку лэптопы сейчас активно догоняют по числу проданных экземпляров стационарные ПК, а лазерные многофункциональные устройства и дисплеи с большой диагональю оказались намного доступнее благодаря значительному снижению цен.

В то же время рынок акустических систем практически не изменился, и мы попросту не увидели кардинально новое и качественное устройство, которое заслужило бы награду в этой категории. Производители продолжают выпускать АС различных типов, однако среди побывавших в редакции моделей так и не удалось выделить что-то действительно революционное.

Интернет-сервисы и программное обеспечение развиваются параллельно с одинаковой скоростью, и уже многие настольные приложения обзавелись конкурентами в онлайне. Электронные таблицы и документооборот у большинства теперь ассоциируются не только с офисным ПО, но и с сервисами Google, а фотографии удобнее и надежнее всего хранить на специализированных ресурсах. Многое из того, что раньше казалось фантастикой, стало реальностью благодаря развитию широкополосных сетей и появлению соответствующих сервисов. Вспомним хотя бы Steam, который позволяет загружать дистрибутивы игр прямо из Сети и общаться с друзьями, назначая время для очередной партии.

Процессоры

Intel Core 2 Extreme QX9650
Четырехъядерный флагман Intel в линейке CPU для настольных систем. В истории процессоростроения ему отведена особая роль – первого чипа, производимого с использованием 45-нанометрового технологического процесса. Максимальное быстродействие и увеличенный частотный потенциал – это, безусловно, наилучший выбор для самых требовательных энтузиастов.

AMD Phenom
Первые четырехъядерные процессоры AMD с основательно модернизированной микроархитектурой наверняка привлекут внимание любителей производительных систем. Особо отметим изящество инженерного решения – все четыре ядра размещены на одном кремниевом кристалле. Данные CPU появились в продаже в конце года, потому оценить успешность этого продукта в целом можно будет лишь спустя некоторое время.





Intel Core 2 Duo E6750

Среди высокопроизводительных процессоров для настольных ПК доминировали Intel Core 2 Duo. За полтора года, прошедших с момента анонса архитектуры Core, компании даже не понадобилось значительно увеличивать тактовую частоту CPU или проводить существенные изменения в архитектуре. Intel просто делала свою продукцию доступнее. Все модели были весьма удачными, но мы все-таки отметим Core 2 Duo E6750, работающую на 2,66 ГГц и обладающую 4 МБ кэш-памяти второго уровня. Процессор имеет очень хорошую производительность и в штатном режиме, но особым уважением он пользуется у энтузиастов – обновленный степпинг и довольно высокий множитель облегчают задачу ценителям максимальных частот.

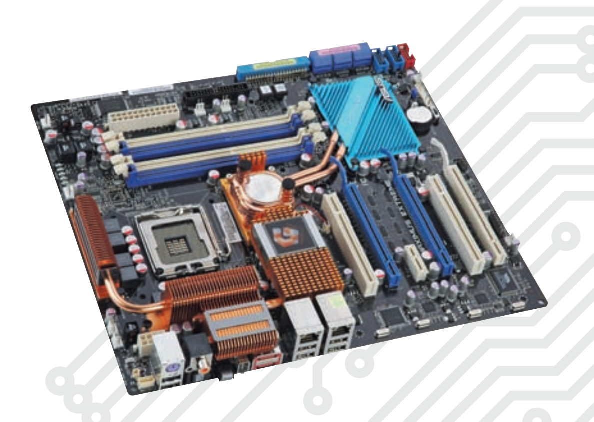
Материнские платы

Foxconn Mars
Плата с символическим названием принадлежит к новой серии Quantum Force. Удачная компоновка, эффективная СО, широкие возможности для настройки параметров системы и отличный разгонный потенциал – серьезная заявка на успех. А если еще учесть стоимость Foxconn Mars, то это уже повод для беспокойства компаний, позиции которых в области оверклокерских продуктов ранее считались непоколебимыми.

ASUS P5K-E/WiFi-AP
Благодаря поддержке новых 45-нанометровых процессоров платы с «народным» чипсетом Intel P35 приобрели в 2007 году большую популярность. ASUS P5K-E/WiFi-AP по функциональности мало отличается от топовых моделей, но имеет очень привлекательную цену.

Gigabyte GA-MA790FX-DQ6
Данная модель в полной мере раскрывает возможности нового набора логики – AMD 790FX – для систем с разъемом Socket AM2+, и, учитывая функциональность и разгонный потенциал, является отличной основой для платформы AMD Spyder.





ASUS Maximus Extreme

Компания ASUS традиционно уделяет повышенное внимание платам, которые никогда не попадут в корпус офисного ПК. Им место в системах, устанавливающих мировые рекорды. Одной из таких является Maximus Extreme, оказавшейся топовой во всех отношениях. Основанная на чипсе Intel X38, данная модель имеет максимальную функциональность и позволяет провести тончайшую настройку системы. Изюминка платы – разветвленная система охлаждения с возможностью подключить СВО. Maximus Extreme предназначена для тех, кто сегодня думает о завтрашнем дне и не боится экспериментировать.

Видеокарты

ATI Radeon 3850/3870

Исключительно удачная пара графических адаптеров от AMD/ATI, которая не позволила NVIDIA безраздельно властвовать в среднем ценовом диапазоне. Определенно в сегменте «до $250» они заслуживают отдельного внимания. Фактически с их анонсом за бортом остаются видеокарты серии Radeon HD 2900 – новинки не уступают по производительности, поддерживают DirectX 10.1, меньше нагреваются и при этом стоят заметно дешевле.

NVIDIA GeForce 8600M

Первые мобильные чипы, с анонсом которых DirectX 10 начал активную экспансию в сферу портативных компьютеров. Хорошая производительность, новая универсальная архитектура и, что немаловажно для мобильных систем, – улучшенные функции энергосбережения. А потому большинство предлагаемых ноутбуков, предназначенных не только для работы с текстом, оснащались именно такими графическими адаптерами.





NVIDIA GeForce 8800 GT 512MB

Последние три-четыре месяца ожидание анонса GeForce 8800 GT держало в напряжении всех любителей оптимальных систем. И видеокарты на основе данного GPU в полной мере оправдали надежды. GeForce 8800 GT за приемлемые деньги обеспечивает отличную производительность даже в «тяжелых» графических режимах. Причем новинка оказалась настолько хороша, что ей удалось вплотную подобраться к GeForce 8800 GTX, стóящей практически вдвое дороже, а новый техпроцесс позволил обойтись довольно простой однослотовой системой охлаждения. Единственное, что омрачало жизнь желающим обзавестись таким графическим адаптером еще в 2007 году, – их малая доступность в розничной продаже.

Мониторы

Samsung 275T

Монитор премиум-класса, который можно использовать в том числе и как домашний киноэкран. Samsung 275T позволяет по достоинству оценить преимущества видео в формате Full HD. Модель для тех, кто не экономит на качестве.

Acer AL2223W

Сложно было предположить, что в 2007 г. представится возможность приобрести 22-дюймовый монитор за $400, который к тому же будет иметь довольно качественную широкоформатную матрицу и обладать хорошей эргономикой.

BenQ FP93G P

Новая модель с MVA-матрицей сохранила все достоинства предшественницы – FP91G P: отличные углы обзора, хорошая цветопередача и высокое быстродействие.

Dell UltraSharp 2007WFP

Широкоформатная 20-дюймовая модель для ценителей качественной картинки. Монитор достаточно универсален, но наилучшей покупкой он станет для тех, кому нужна отличная цветопередача при приемлемой цене.





Belinea 1980 S2

19-дюймовые мониторы в прошедшем году фактически вытеснили панели меньшей диагонали, потому для домашнего использования мы рекомендуем именно такие дисплеи. Даже видеокарты среднего уровня могут обеспечить приемлемую частоту смены кадров в играх при разрешении 1280×1024. Среди протестированных за минувший год устройств особого внимания заслуживает монитор Belinea 1980 S2 с матрицей Premium MVA, который, помимо хорошего качества изображения и широких углов обзора, обладает еще и привлекательным дизайном, функциональной подставкой и приятной ценой – редкое сочетание даже для более дорогостоящих дисплеев.

Устройства хранения

Western Digital WD5000AAKS

Жесткие диски объемом 500 ГБ имеют наименьшую стоимость хранения данных, а модель WD5000AAKS заслуживает отдельного упоминания благодаря хорошей производительности и невысокой цене.

LG GGW-H20L

Универсальный оптический привод, одинаково хорошо работающий как с HD DVD, так и с Blu-ray-носителями. Владельцу LG GGW-H20L можно не волноваться об исходе очередной войны стандартов – он уже победил.

Seagate Barracuda 7200.10 ST3250410AS

Первый однопластинный жесткий диск объемом 250 ГБ от Seagate обладает отличными скоростными характеристиками, при этом достаточно слабо греется и практически не шумит. Идеальный вариант для недорогих систем, владельцев которых удовлетворяет такая емкость.





Samsung SpinPoint F1 HD103UJ

Терабайтовые жесткие диски для настольных ПК в 2007 г. стали реальностью. Пусть они пока не обладают наилучшим соотношением цены и емкости, но это дело времени, и оно наступит раньше, чем нам сейчас кажется. Компания Samsung предложила накопители, основанные на дисках с рекордной в индустрии плотностью записи информации. Всего три пластины понадобились для создания винчестера объемом 1 ТБ, в то время как в накопителях других компаний их четыре или даже пять. В ходе тестирования модель HD103UJ, относящаяся к новой серии SpinPoint F1, продемонстрировала максимальную линейную скорость передачи данных из всех HDD, виденных нами ранее, а хорошо отлаженный микрокод и 32 МБ кэш-памяти позволили накопителю показать отличные результаты в прикладных задачах и синтетических приложениях.

Ноутбуки

Toshiba Qosmio G40

Идеальная мультимедийная станция с великолепным экраном, хорошим оснащением и отличной эргономикой. Данная 17-дюймовая модель имеет немалую цену, но это тот случай, когда понятно, за что приходится платить.

ASUS Eee PC

Заменить мобильный ПК ASUS Eee PC все же не может, но как продвинутый гаджет с приятным дизайном, достаточной производительностью, качественным экраном и беспроводными интерфейсов он очень интересен.

Samsung Q1 Ultra

Samsung Q1 Ultra – одна из лучших реализаций концепции UMPC на текущий момент. Компактное устройство весом менее 700 г, имеющее достойную конфигурацию, функциональность и ОС Windows Vista.

Apple MacBook Pro

Новый 17-дюймовый MacBook Pro оценку «отлично» заслуживает не только за дизайн. Оснащение соответствует таковому для топовых моделей конкурентов.







ASUS Z99Le

Популярность ноутбуков растет огромными темпами. Часто мобильные ПК покупаются не только для замены настольной системы, но и в качестве второго компьютера в доме. Наибольшую популярность имеют относительно недорогие модели, тем не менее позволяющие работать с довольно ресурсоемкими приложениями и ненадолго отвязаться от привычного места.

ASUS Z99Le – отличный вариант доступного мобильного ПК, который и выглядит стильно, и имеет очень хорошее оснащение. Довольно мощный процессор, 1 ГБ оперативной памяти, вместительный жесткий диск и полный набор беспроводных интерфейсов позволят комфортно работать с офисными и обучающими приложениями.

Принтеры

Samsung SCX-4500

Эксперимент с дизайном новой модели МФУ оказался очень удачным. Однако SCX-4500 не только выглядит шикарно, но и показывает хорошие результаты, да и эргономика не подкачала.

Canon MP520

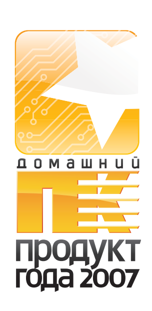
Модель запомнилась отличным качеством фотопечати, очень неплохой скоростью и невысокой себестоимостью отпечатков. Два тракта подачи бумаги позволяют быстро переориентироваться на вывод оригиналов различного типа.

Epson Stylus C110

Один из лучших 4-цветных принтеров, обеспечивающих высокое качество печати. При этом модель довольно экономична, а отпечатки имеют повышенную стойкость к воздействию внешней среды.

HP Photosmart C5283

Универсальное многофункциональное устройство для дома с отличным оснащением, впечатляющей скоростью печати и модулем сканирования высокого разрешения.





Samsung
CLX-2160

2007-й был годом многофункциональных устройств. Все чаще пользователи предпочитают универсальную периферию отдельным принтеру, сканеру, копиру, ведь даже для их размещения потребуется значительно больше места.

Особняком стоят лазерные цветные МФУ, цены на которые снизились настолько, что покупка такого устройства домой становится оправданной со всех точек зрения. Очень компактная для своей функциональности модель Samsung CLX-2160 позволяет и получать отпечатки, и делать цветные копии «лазерного» качества. Возможно, это не идеальный вариант для печати фотографий, но на роль домашнего принт- и копицентра модель вполне подходит.

Медиаплееры

Samsung YP-T10

Одни выбирают плеер по дизайну, другие – по качеству звучания. На рынке присутствуют модели, которые удовлетворяют обоим этим требованиям, и Samsung YP-T10 – ярчайший представитель таких устройств. Отличный корпус и детальное воспроизведение не оставят равнодушным даже въедливого меломана-эстета.

Transcend T.sonic 820

При ограниченном бюджете бывает сложно определиться с выбором качественного плеера. Секретом могут поделиться владельцы проигрывателей линейки T.sonic, уже оценившие отличное звучание этих устройств и невысокую стоимость.

Apple iPod Classic

Переосмысление дизайна модельного ряда плееров iPod привело к появлению отличных устройств, пришедших на замену морально устаревшим проигрывателям.





Apple
iPod touch

Инновационные продукты всегда привлекают к себе внимание, а если это еще и новый плеер от Apple, то ажиотаж не прекращается до самого выхода устройства. Стив Джобс и К° в очередной раз сумели создать маленький шедевр – хотя iPod touch и является слегка урезанной версией iPhone, он намного опередил конкурентов по части функциональности. Встроенный браузер и работа с беспроводными сетями Wi-Fi, уникальный сенсорный экран, определение расположения устройства в пространстве – многое из этого появится в других проигрывателях со временем, но мы запомним тот факт, что Apple и здесь была первой.

Манипуляторы

Apple Keyboard Aluminium

Любители тонких клавиатур с небольшим ходом клавиш могут убить двух зайцев сразу – Apple создала устройство, которое не только соотвествует вышеперечисленным параметрам, но и способно побороться за звание самой стильной модели в этой категории.

Logitech MX Air

Единственный манипулятор, одинаково хорошо работающий «в двух стихиях» – и на столе, и в воздухе. С виду это просто очень стильная мышь, однако стоит взять ее в руки – и MX Air превращается в удобное устройство для проведения презентаций или использования в качестве пульта ДУ в медиацентре на базе Windows Media Center.

Razer DeathAdder

Регулярные обновления линеек Razer приводят к появлению все более совершенных манипуляторов с отличной эргономикой и скоростью опроса. DeathAdder – еще один замечательный продукт компании, который наверняка оценят геймеры во всем мире.





Logitech G9

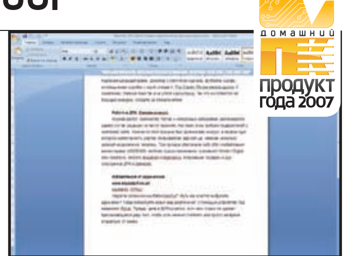
Казалось бы, в традиционном манипуляторе изменить уже ничего нельзя, однако компания Logitech в очередной раз изобрела мышь, обладающую удивительными возможностями.

Фактически перед нами устройство-трансформер, поскольку G9 имеет сменные крышки корпуса, варьирующие ее размер и тип поверхности. Кроме того, модель обладает собственной памятью для хранения профилей игроков, в которые заносится информация о разрешении, скорости опроса, функциях кнопок и даже о цвете индикатора. Устройство в буквальном смысле поражает как эргономичностью, так и возможностями, поэтому данная награда вполне заслуженная и прогнозируемая.

Програмные продукты

Microsoft Office 2007

Новый MS Office укрепил и без того прочные позиции Microsoft в этом сегменте рынка, ведь кроме полностью переработанного интерфейса, он обладает и массой новых возможностей, став еще функциональнее и удобнее.



Microsoft Windows Vista

Очередная операционная система от Microsoft до сих пор получает неоднозначные отзывы. Vista удобнее Windows XP, однако и более требовательна к системе. Ждем Service Pack 1.

Mac OS X Leopard

Эволюция операционных систем Apple приближает продукты компании к совершенству и заставляет пользователей других ОС завидовать превосходному интерфейсу и функциональности Mac OS X 10.5 Leopard.

Ubuntu 7.10



Наконец появилась бесплатная операционная система, в которой без труда разберется обычный пользователь домашнего ПК, не владеющий навыками программирования.

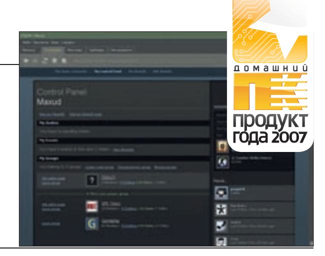
Adobe Lightroom

Удобный и чрезвычайно мощный инструмент для профессионального фотографа с эффектным и в то же время интуитивно понятным интерфейсом – если бы еще цена была пониже…

Интернет-сервисы

Steam

Первая успешная система онлайн-дистрибуции уверенно стоит на ногах и уже заручилась поддержкой известных игровых издательств. Полагаем, что в дальнейшем подобный метод распространения станет еще популярнее.



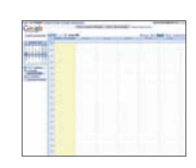
Last.fm

Глобальный музыкальный сервис с мощной функциональностью социальной сети. После запуска русской локализации стал еще более популярным. В 2007 г. началось сотрудничество с EMI и Warner Music.



Сервисы Google

В минувшем году компания Google не снижала темпов развития, совершенствуя уже имеющиеся сервисы и вводя в эксплуатацию новые. Напомним хотя бы о iGoogle и приложении для презентаций в рамках Google Docs.



Dpk.com.ua

Сайт нашего журнала нельзя назвать электронной копией печатной версии. Это скорее дополнение, в основе которого лежат идеи Web 2.0 о пользовательском развитии контента.



9 моделей GeForce 8800 GT: какая лучше?

Евгений Пугач

Выход новых видеокарт GeForce 8800 GT 512 МБ от калифорнийской корпорации NVIDIA вызвал огромный ажиотаж среди желающих получить высокую производительность в 3D за адекватные деньги. Фактически эти графические адаптеры привлекли внимания даже больше, чем выпущенная около года назад GeForce 8800 GTX/GTS, в основном потому, что они стоят намного меньше и ориентированы на более массовый сегмент рынка. Отличная производительность и очень приятная цена вызвали ажиотаж – приобрести такую видеокарту в конце года оказалось крайне сложно: во всех магазинах они раскупаются в первый же день после поступления в продажу, и нередко за ними выстраиваются самые настоящие очереди.

Зачастую предлагаются карты, основанные на референсном дизайне GeForce 8800 GT, отличающиеся друг от друга только наклейками на кулерах и комплектами поставки. Тем не менее нам удалось посмотреть некоторые видоизмененные версии с разными частотными характеристиками. Мы протестировали 9 моделей этих видеокарт с объемом видеопамяти 512 МБ и постаралист определить их возможности в плане разгона.



Фото Андрея Шелухина



Технические характеристики

Продукт предоставлен
MDM, www.mdm.ua

Частота (ядро/память)
600/1800 МГц

Возможный разгон
694/2052 МГц

 вердикт



ЗА
Хороший комплект поставки; температурный режим

ПРОТИВ
Относительно слабый разгонный потенциал

ASUS
EN8800GT/G/HTDP/512M

Цена – $290

Графический адаптер GeForce 8800 GT производства компании ASUS представляет собой точную копию референсной видеокарты от NVIDIA и работает на эталонных частотах 600/1800 МГц. Его разгонный потенциал оказался не очень высоким: были достигнуты частоты 694/2052 МГц, на бóльших видеокарта зависала. Что интересно, несмотря на стандартную систему охлаждения, температура ASUS EN8800GT под нагрузкой в разогнанном состоянии не превышала 79 градусов – довольно неплохое значение для этого кулера. Есть у данной модели еще один плюс: в комплект поставки входят продолжение великолепной стратегии Company of Heroes: Opposing Fronts и традиционная сумочка для CD.



Технические характеристики

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

Частота (ядро/память)
600/1800 МГц

Возможный разгон
713/2046 МГц

 вердикт



ЗА
Хороший потенциал GPU; игра в комплекте

ПРОТИВ
Повышенный нагрев ядра

Gainward
Bliss GeForce 8800GT PCX

Цена – $299

В ассортименте компании Gainward имеется аж 6 различных модификаций GeForce 8800 GT, отличающихся объемом памяти (есть модели с 1 ГБ), частотами и установленными кулерами. В нашу Тестовую лабораторию первой попала самая простая – Gainward Bliss 8800GT PCX. Довольно интересно, что эта копия референсной модели NVIDIA почему-то отнесена к «элитной» серии Bliss. Номинальные частоты видеокарты – 600/1800 МГц, в процессе тестирования мы сумели повысить их до 713/2046 МГц. Температура под нагрузкой достигла 84 градусов – довольно много, хотя для ядра G92 это приемлемый показатель. Дополнительным бонусом оказался ремейк игры о Ларе Крофт – Tomb Raider Anniversary.



Технические характеристики

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Частота (ядро/память)
756/1800 МГц

Возможный разгон
783/1914 МГц

Gigabyte

GV-NX88T512H-B

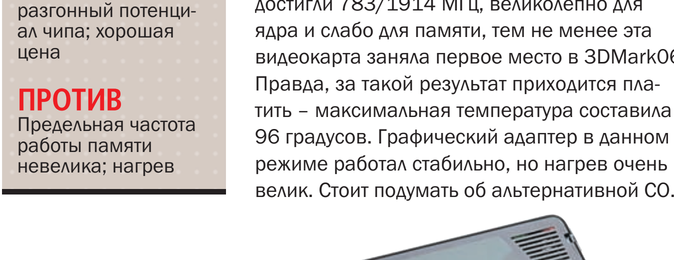
Цена – $290

Видеокарта GeForce 8800 GT от Gigabyte нас потрясла как своими начальными частотами, так и разгонным потенциалом. Судите сами: при том что установлен референсный кулер, номинальные частоты видеокарты составляют 756/1800 МГц – ядро разогнано аж на 25%! Дальнейший оверклокинг добавил еще немного – итоговые частоты достигли 783/1914 МГц, великолепно для ядра и слабо для памяти, тем не менее эта видеокарта заняла первое место в 3DMark06. Правда, за такой результат приходится платить – максимальная температура составила 96 градусов. Графический адаптер в данном режиме работал стабильно, но нагрев очень велик. Стоит подумать об альтернативной СО.

Вердикт ★★★★★

ЗА
Очень высокие штатные частоты ядра; разгонный потенциал чипа; хорошая цена

ПРОТИВ
Предельная частота работы памяти невелика; нагрев





Технические характеристики

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Частота (ядро/память)
680/2000 МГц

Возможный разгон
712/2160 МГц

Leadtek

PX8800GT Extreme

Цена – $300

GeForce 8800 GT от Leadtek Research Inc. радует покупателя изначально повышенными относительно номинала частотами в 680/2000 МГц и отличным комплектом поставки. В коробке с видеокартой можно найти диск с программным DVD-плеером PowerDVD 7 и игрой NeverWinter Nights 2. Кроме того, модель продемонстрировала неплохой разгонный потенциал, достигнув 712/2160 МГц, при этом температура ядра под нагрузкой составила 80 градусов, что совсем немного для таких частот на референсном кулере. Интересный нюанс: благодаря видоизмененному BIOS видеокарты во время загрузки системы на экран выводится элегантная белая рамка, пока не будет загружен драйвер.

Вердикт ★★★★★

ЗА
Заводской разгон; хороший комплект поставки

ПРОТИВ
Не выявлено



Технические характеристики

Продукт предоставлен
представительством Microstar в Украине, www.msi-ukraina.com

Частота (ядро/память)
665/1900 МГц

Возможный разгон
694/2052 МГц

MSI

NX8800GT-T2D512E-OC

Цена – $305

Буквы «OC» в наименовании видеокарты указывают на то, что ее номинальные частоты повышены по отношению к референсным. Так и есть, изначально GeForce 8800 GT OverClock от MSI Technology работает на частотах 665/1900 МГц. Попытка разгона нашего экземпляра не принесла высоких результатов: стабильность сохранялась на частоте 694/2052 МГц, но при этом температура оказалась на 1 градус ниже, чем у всех конкурентов, – 78°C при нагрузке в 3DMark06 (Firefly Forest). К недостаткам продукта следует отнести довольно бедный комплект поставки: в отличие от вышеописанных моделей, тут нет ни игр, ни ПО, которые могли бы порадовать покупателя мощной игровой видеокарты.

Вердикт ★★★★☆

ЗА
Повышенные штатные частоты

ПРОТИВ
Средний разгонный потенциал; комплект поставки



Технические характеристики

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Частота (ядро/память)
600/1800 МГц

Возможный разгон
712/2088 МГц

XpertVision

GeForce 8800GT

Цена – $305

GeForce 8800 GT под торговой маркой XpertVision представляет собой точную копию референсной модели NVIDIA и работает на частоте 600/1800 МГц. Тем не менее в процессе тестирования мы смогли разогнать ее до частот 712/2088 МГц, а максимальная температура ядра составила 82 градуса. Комплектация этого графического адаптера включает игру Tomb Raider Anniversary – неплохая прибавка к и без того очень выгодной покупке для игрового компьютера. Кроме того, в ближайшее время в продажу поступят Sonic-версии данных видеокарт, отличающиеся измененным дизайном платы и более мощным кулером, лучше подходящим для разгона.

Вердикт ★★★★★

ЗА
Хороший разгонный потенциал; комплект поставки

ПРОТИВ
Не обнаружено

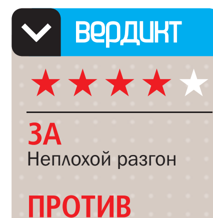


Технические характеристики

Продукт предоставлен
«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua; «Рома», www.roma.ua

Частота (ядро/память)
600/1800 МГц

Возможный разгон
702/1980 МГц



Вердикт
★★★★☆

ЗА
Неплохой разгон

ПРОТИВ
Относительно высокая цена

XFX

GeForce 8800GT Alpha Dog Edition (PV-T88P-YDF4)

Цена – $315



Компания XFX включила свою GeForce 8800 GT в новую продуктовую линейку для высокопроизводительных видеокарт Alpha Dog. Она работает на соответствующей референсу частоте 600/1800 МГц, а разгон в процессе тестирования позволил нам добиться стабильной работы на частотах 702/1980 МГц. Данный результат нельзя назвать выдающимся, да и температура при этом составила 82 градуса. В комплекте с видеокартой поставляется диск со стратегией Company of Heroes, хотя выбор игры довольно странен, если учесть скриншоты из Crysis, использованные в оформлении коробки. Разгонный потенциал данной модели оказался не слишком высок, чего не скажешь о цене.



Технические характеристики

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Частота (ядро/память)
700/2000 МГц

Возможный разгон
710/2052 МГц

Вердикт
★★★★★

ЗА
Заводской разгон; умеренная цена

ПРОТИВ
Не обнаружено

Zotac

GeForce 8800GT AMP! Edition ZT-88TES2P-FCP

Цена – $290

Сравнительно недавно вышедшая на рынок компания Zotac старается привлекать покупателей высокими частотами при умеренных ценах. В ассортименте производителя присутствуют две пары видеокарт GeForce 8800 GT, отличающиеся установленными кулерами и тактовыми частотами. Данная модель – самая быстрая, работает на 700/2000 МГц. На ней установлен обновленный вариант кулера с большим диаметром турбины вентилятора, что впрочем не слишком помогло: температура достигла 82 градуса в разгоне. Максимальные частоты, на которых видеокарта работала стабильно, – 710/2052 МГц, прирост не очень большой, так как производитель изначально установил довольно высокую планку.



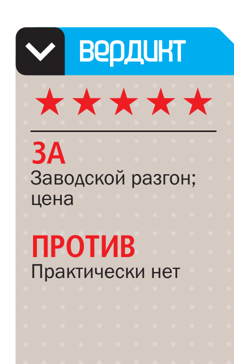
Технические характеристики

Продукт предоставлен	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua
Частота (ядро/память)	660/1800 МГц
Возможный разгон	694/2106 МГц

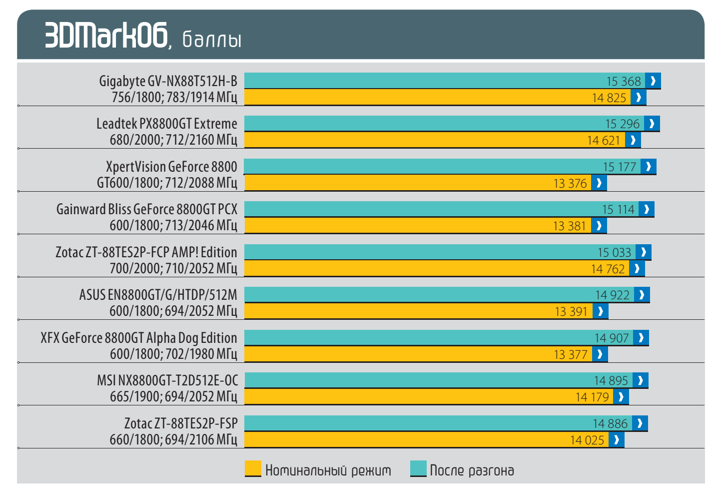
Zotac

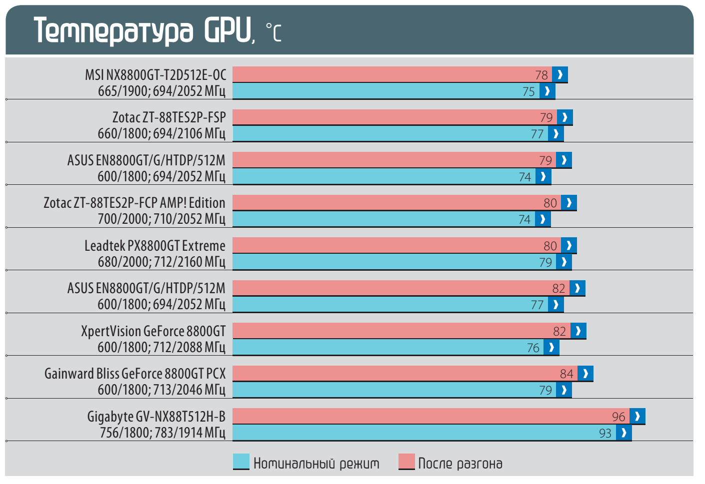
GeForce 8800GT ZT-88TES2P-FSP

Цена – $300



В отличие от предыдущего данный графический адаптер оборудован референсным кулером, который оснащен меньшим вентилятором, но с большей частотой вращения. Несмотря на то что модель не относится к серии AMP! Edition, ее частоты также повышены относительно референсных: номинальный режим – 660/1800 МГц. Во время тестирования стабильность работы этой видеокарты сохранялась при частотах 694/2106 МГц. Как видим, потенциал ядра не слишком высок, а вот память разогналась хорошо относительно своего номинала. Максимальная температура составила 79 градусов. В общем, за свою цену и при таких частотах Zotac ZT-88TES2P-FSP – довольно неплохой выбор.





Итоги

GeForce 8800 GT 512 MB – безусловно, очень интересный продукт, не зря он привлек пристальное внимание покупателей. На данный момент цены на него, к сожалению, завышены, да и с доступностью в розничных сетях довольно непростая ситуация. Однако в ближайшее время она изменится к лучшему, и можно будет спокойно выбрать понравившуюся модель. Две сложности, с которыми, вероятно, столкнется покупатель, – это относительно небольшой разгонный потенциал ядра G92 (чип редко работает на частотах выше 710 МГц) и выделяемое им тепло. Для примера, температура GPU при простое у видеокарт, побывавших в нашей Тестовой лаборатории и функционирующих на соответствующих референсу частотах 600/1800 МГц, варьировалась от 42 до 60 градусов, при температуре в помещении 24 градуса. Поэтому стоит ожидать появления в продаже моделей с модифицированными системами охлаждения, подобные уже есть в ассортименте Gigabyte, Palit, Gainward и ряда других производителей. Пока же приходится довольствоваться эталонными кулерами, которые, к сожалению, не только удерживают ядро G92 на температурном пределе под нагрузкой, но и довольно ощутимо шумят. NVIDIA предприняла попытку исправить ситуацию с шумом, выпустив обновленную модификацию кулера с увеличенным диаметром и уменьшенной скоростью вентилятора, однако, как видим на примере Zotac ZT-88TES2P-FCP AMP! Edition, это не особо сказывается на температурном режиме.

Многие производители делают своим козырем не частотные характеристики, а комплект поставки, что довольно резонно, так как большинству покупателей производительности GeForce 8800 GT в номинальном режиме будет вполне достаточно. Пять из девяти видеокарт, побывавших на тестировании, комплектуются различными современными играми, а две из них – еще и дополнительным ПО.

Из побывавших на тестировании моделей самой быстрой оказалась Gigabyte GV-NX88T512H-B: она имеет номинальную частоту ядра 756 МГц, чего не достигла ни одна другая видеокарта даже с разгоном. Правда, память у нашего экземпляра даже после форсирования не смогла составить конкуренцию чипам лучших моделей в тесте. Особо выделим **Leadtek PX8800GT Extreme**: эта видеокарта ненамного уступает продукту Gigabyte, к тому же она заметно меньше греется – «**Выбор редакции: лучшее качество**».

Стоит отметить и продукцию Zotac: данный бренд завоевывает себе место на рынке с помощью невысоких цен и привлекательных характеристик своих продуктов. Даже базовая модель GeForce 8800 GT от этого производителя работает с повышенной частотой ядра, а «оверклокерская» версия может похвастаться частотой GPU 700 МГц. Модель **Zotac GeForce 8800GT AMP! Edition** станет отличным выбором если вы не желаете переплачивать за раскрученный бренд – «**Выбор редакции: лучшая покупка**».

Конфигурация тестового стенда

Материнская плата	ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP
Процессор	Intel Core 2 Quad Q6600 @ 3600 МГц
Кулер	Zalman CNPS-9700LED
Оперативная память	OCZ Platinum Series OCZ2P800R22GK (2×1 ГБ DDR2-800, 4-4-4-15)
Жесткий диск	Samsung HD501LJ (500 ГБ, SATA II, режим SATA-AHCI)
Блок питания	be quiet! Dark Power Pro 1000 W
Монитор	Samsung SyncMaster 275T
ОС и драйверы	ОС Microsoft Windows XP Professional SP2, драйверы: NVIDIA ForceWare 106.09b, Intel INF Update 8.3.0.1013

Продукты предоставлены

ASUS	MDM, www.mdm.ua
Intel	Novostar Computers, www.novostar.net
Samsung	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua

Альтернативное охлаждение GeForce 8800 GT



Олег Голубович

Разработчики графических решений не перестают радовать нас новыми предложениями на рынке видеокарт. Каждая компания стремится снизить себестоимость своих продуктов, используя недорогие системы охлаждения. Примерно так и получилось с хитом сезона – видеокартой GeForce 8800 GT, которая демонстрирует отменную производительность, имеет вполне демократичную стоимость, но очень сильно нагревается в работе. Повышение количества оборотов изначально замедленной турбины незамедлительно приведет к увеличению шума, и пользователям приходится либо мириться с тем, что есть, подбирая индивидуальный баланс характеристик, или же искать альтернативную систему охлаждения. Именно к последнему варианту склоняются многие владельцы упомянутой видеокарты, но далеко не каждый может правильно подобрать нужный кулер.

В данном материале мы расскажем о нюансах замены штатной СО GeForce 8800 GT и познакомим вас с новыми интересными разработками в сфере охлаждения графических адаптеров, а также проверим, справятся ли с охлаждением новинки кулеры, которые уже давно присутствуют на рынке.



Arctic Cooling

Accelero S1 с Turbo Module

Цена – $20, 7,5

Технические характеристики

Продукт предоставлен	PCForsage, www.pcforsage.com.ua
Совместимость с видеокартами	AMD/ATI Radeon HD 3870, X1800–X1950 Series, GeForce 8800 GT, 7800–7950 Series, 6800 Series
Уровень шума	0 дБ (в пассивном режиме), 13 дБ (Turbo Module)
Габариты и масса	140×215×32 мм, 290 г (Accelero S1); 80×80×15 мм (вентилятор модуля), 70 г (Turbo Module)

Вердикт



★★★★★

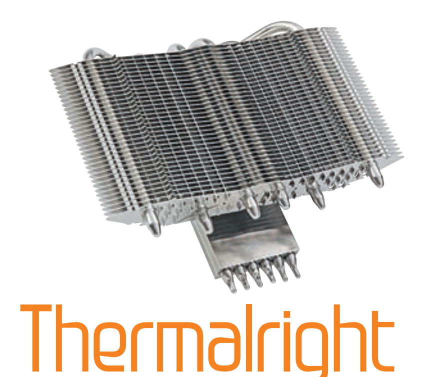


ЗА
Практически бесшумное решение; высочайшая эффективность даже при работе в пассивном режиме; низкая стоимость

ПРОТИВ
Довольно большие габариты

Система охлаждения Accelero S1 представляет собой довольно габаритный радиатор, в конструкции которого применены четыре тепловые трубки. Алюминиевые ребра находятся на относительно большом расстоянии друг от друга – такая конфигурация оптимизирована для работы в пассивном режиме.

Для повышения эффективности Accelero S1 производитель предлагает специальные вентиляторы (Turbo Module), которые приобретаются отдельно. Они создают несильный воздушный поток, но при этом практически неслышны даже в сверхтихом ПК. В то же время возможностей Turbo Module достаточно для увеличения эффективности СО.



Thermalright

HR-03 Plus

Цена – $60

Технические характеристики

Продукт предоставлен	Eletek, www.eletek.com.ua
Совместимость с видеокартами	NVIDIA GeForce 8800 GTS/GTX/Ultra
Уровень шума	0 дБ (без вентилятора)
Габариты и масса	133×156×38 мм (радиатор), 410 г

Вердикт

★★★★★

ЗА
Выдающаяся эффективность; возможность работы в пассивном режиме

ПРОТИВ
Стоимость; в комплекте нет вентилятора

Система охлаждения Thermalright HR-03 Plus являет собой оригинальную конструкцию из медного основания, шести тепловых трубок и перфорированных алюминиевых ребер. Данная модель может работать как в пассивном режиме, так и при обдуве 92-миллиметровым вентилятором, который нужно будет приобрести отдельно. Конфигурация теплосъемника позволяет разместить радиатор с лицевой или обратной стороны PCB.

HR-03 Plus совместим только с графическими адаптерами серий GeForce 8800 GTS/GTX/Ultra, однако в ассортименте Thermalright есть версии данной СО для Radeon HD 2900 PRO/XT и GeForce 8800 GT.

Технические характеристики

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Совместимость с видеокартами
универсален

Уровень шума
зависит от типа применяемого вентилятора

Габариты и масса
116×96×28 мм, 290 г



Thermalright
V2

Цена – $45

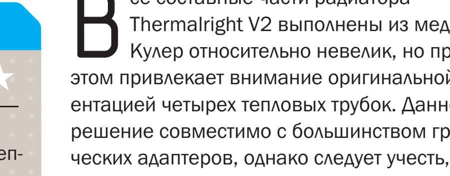


вердикт

★★★★☆

ЗА
Универсальное крепление; небольшие габариты; хорошая эффективность

ПРОТИВ
Относительно высокая стоимость; нет вентилятора в комплекте



Все составные части радиатора Thermalright V2 выполнены из меди. Кулер относительно невелик, но при этом привлекает внимание оригинальной ориентацией четырех тепловых трубок. Данное решение совместимо с большинством графических адаптеров, однако следует учесть, что для его эффективной работы потребуется приобрести вентилятор для обдува радиатора.

Рассматриваемый продукт имеет довольно высокую стоимость и не способен нормально охладить самые горячие видеоадаптеры, хотя в целом демонстрирует неплохую эффективность и наверняка найдет своих покупателей среди владельцев карт с умеренным тепловыделением.

Технические характеристики

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Совместимость с видеокартами
универсален

Уровень шума
21 дБ

Габариты и масса
181×99×30 мм, 324 г



Thermaltake
DuOrb

Цена – $33

вердикт

★★★★★

ЗА
Универсальное крепление; высокая эффективность; синяя подсветка вентиляторов

ПРОТИВ
Кулер шумноват

Кулер DuOrb отличается ярким и запоминающимся внешним видом: он состоит из двух радиаторов на тепловых трубках, продуваемых 80-миллиметровыми вентиляторами. Их лопасти имеют прозрачную крыльчатку оригинальной конфигурации, а при включении системы загораются встроенные в статоры синие светодиоды.

Рассматриваемый продукт демонстрирует хорошую эффективность, однако по уровню шума немного выделяется среди других компонентов тихого ПК. DuOrb справится с отводом тепла от любого графического адаптера и только в случае с GeForce 8800 GTX/Ultra не сможет охладить GPU лучше, чем штатная СО.

Методика тестирования

Исследование эффективности представленных систем охлаждения проводилось на видеокарте GeForce 8800 GT. Для раскрытия полного потенциала кулеров Thermalright HR-03 Plus и V2 применялся обдув их радиаторов 92-миллиметровым вентилятором (2000 об/мин, 25 дБ).

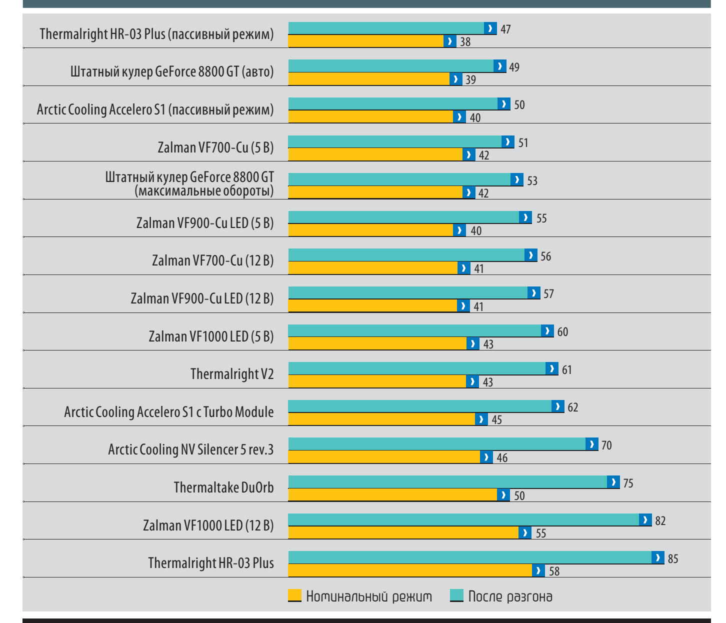
На диаграмме приведены результаты относительно старых систем охлаждения видеокарт – Arctic Cooling NV Silencer 5 rev.3, Zalman VF700-Cu, Zalman VF900-Cu LED, Zalman VF1000 LED. Мы подробно изучали данные кулеры в разное время, а сейчас решили проверить, хватит ли эффективности подобных решений для отвода тепла от GeForce 8800 GT. Последняя имеет такие же монтажные отверстия вокруг GPU, как и GeForce 7900 GT/GS, т. е. подавляющее большинство кулеров совместимо с новой видеокартой. Единственный ньюанс – установка дополнительных радиаторов на элементы силовой подсистемы данного адаптера, о которой мы более подробно расскажем в следующем разделе этого материала.

Поскольку кулер Thermalright HR-03 Plus совместим только с GeForce 8800 GTS/GTX/Ultra, нам пришлось использовать альтернативное крепление. Полученные результаты будут справедливы и для модели HR-03 GT – той же СО с немного отличным набором дополнительных радиаторов.

Тесты проводились в операционной системе Windows XP SP2. Использовались драйверы для видеокарты версии ForceWare 169.02. Для мониторинга температуры GPU применялась утилита RivaTuner 2.06. Прогрев адаптера осуществлялся на протяжении 15 минут с помощью встроенного теста программы ATITool, который позволяет максимально загрузить графический чип и добиться предельного тепловыделения в заданных условиях. Температура воздуха в процессе испытаний находилась на отметке 24 °C.

Проверка проходила на видеокарте Zotac GeForce 8800 GT AMP! Edition с повышенной до 660 МГц частотой GPU – при использовании неразогнанной карты итоговые данные могли бы слегка отличаться.

Температура графического чипа GeForce 8800 GT, °C



Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6700 @ 3,33 ГГц
Кулер	Arctic Cooling Freezer 7 PRO
Материнская плата	Jetway I35P-SG (Intel P35)
Оперативная память	2×1 ГБ DDR2-800 Micron
Видеокарта	Zotac GeForce 8800 GT AMP! Edition
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W

Замена штатной СО видеокарты GeForce 8800 GT

Шаг 1

Положите видеокарту на ровную устойчивую поверхность (например, на стол) системой охлаждения вниз. Отвинтите все винты, которые удерживают радиатор (отмечены на рисунке).

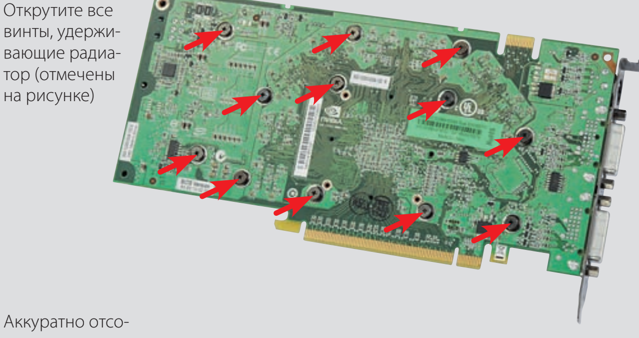
Шаг 2

Аккуратно разъедините плату видеоадаптера и систему охлаждения. Приподнимите PCB примерно на 2 см над радиатором (больше в принципе не получится из-за очень малой длины провода, но не следует лишний раз его дергать). Отсоедините коннектор питания вентилятора. Только после этого плату видеокарты можно полностью отделить от радиатора.

Шаг 3

Очистите графический чип, память и силовые элементы от остатков термоинтерфейсов. Данную процедуру можно произвести ватой, смоченной специальными смывками, спиртом или жидкостью для снятия лака с ногтей. Не используйте более агрессивные растворители.

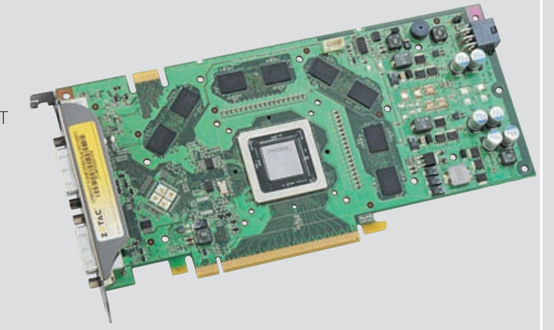
После полного высыхания PCB установите дополнительные радиаторы на силовые элементы, как обозначено на рисунке. Если в комплекте с вашим кулером поставляются только восемь радиаторов – не беда. Используйте их именно для охлаждения силовой подсистемы – чипы памяти нуждаются в дополнительном отводе тепла значительно меньше.



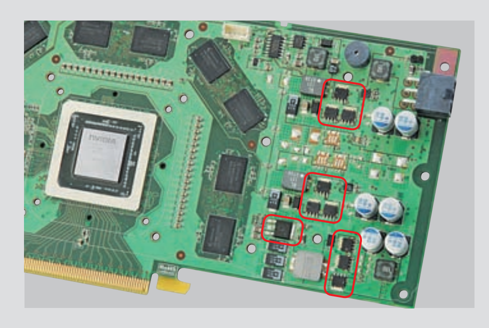
Открутите все винты, удерживающие радиатор (отмечены на рисунке)



Аккуратно отсоедините коннектор питания вентилятора. Только после этого плату видеокарты можно полностью отделить от СО



Так выглядит GeForce 8800 GT без кулера. Правая часть PCB отведена под силовую подсистему



На картинке отмечены силовые элементы, на которые желательно установить дополнительные радиаторы

Для их максимального охлаждения в пределах системного блока вполне достаточно даже слабого обдува.

Отметим, что некоторые производители видеокарт, предложившие GeForce 8800 GT с альтернативными СО, и компания Arctic Cooling в инструкции по установке Accelero S1 не уделяют данному вопросу достаточно внимания. Вполне возможно, силовые элементы даже при отсутствии какого-либо дополнительного охлаждения будут нормально функционировать, однако мы считаем, что лучше перестраховаться, особенно если вы собираетесь разгонять графический адаптер.

Шаг 4

Оставшиеся радиаторы можно поставить на память видеокарты, но это не обязательно. Процедура установки кулера на GPU не отличается нюансами и идентична для GeForce 8800 GT и прочих адаптеров.

Шаг 5

Видеокарта готова к работе. Установите ее в систему, и на всякий случай проверьте правильность монтажа СО сравнением температурных показателей до и после смены штатного кулера.

Не смывайте термоинтерейс с референсной системы охлаждения. Сохраните ее в таком виде, как есть, – возможно, со временем видеокарте понадобится вернуть первоначальный вид и состояние.

Итоги

По результатам проведенного тестирования можно сделать несколько выводов о системах охлаждения для видеокарт.

Во-первых – то, что для многих наверняка стало сюрпризом: графический чип G92, устанавливаемый на GeForce 8800 GT и 8800 GTS 512 МБ, имеет относительно низкое тепловыделение. С охлаждением новых видеокарт справится любой качественный кулер не самой последней модели. Высокий нагрев GeForce 8800 GT в намного большей мере обусловлен постоянной работой турбины на пониженных до минимума оборотах, нежели реальным TDP G92 или слабой эффективностью штатной СО.

Во-вторых, на рынке систем охлаждения для видеокарт наметилась четкая тенденция к выпуску суперкулеров, рассчитанных на отвод большого количества тепла в первую очередь от топовых графических адаптеров. Так, два из четырех рассмотренных сегодня продуктов пополнили список совместимых с GeForce 8800 GTS/GTX/Ultra. Тем не менее необходимость замены штатных турбин этих карт на альтернативные воздушные решения у нас все еще вызывает некоторые сомнения – дают о себе знать результаты, приведенные в ДПК, № 9, 2007.

В-третьих, скажем несколько слов об участниках сегодняшнего тестирования. Рассмотренные продукты уверенно занимают лидирующие позиции относительно предыдущих решений. Бесспорным фаворитом, на наш взгляд, в данном случае является Arctic Cooling Accelero S1, который даже в пассивном режиме оказался лучше штатной СО GeForce 8800 GT, а при дополнительном обдуве уверенно выходит в лидеры теста. К сожалению, он не может похвастаться универсальным креплением. Thermaltake DuOrb также имеет низкую стоимость, и демонстрирует хорошую эффективность. К тому же, он совместим практически со всеми современными видеокартами. Что касается продуктов Thermalright, то тут следует отметить эффективность, стильный дизайн, однако немного портят общую картину традиционно высокая цена, ограниченная совместимость HR-03 Plus и отсутствие дополнительных вентиляторов в комплекте данных решений.

Напоследок отметим, при выборе новой СО для свежеанонсированной линейки видеокарт не спешите расставаться с проверенными временем «универсалами» – возможно, они не так уж плохи, и еще не раз покажут себя в работе с лучшей стороны.

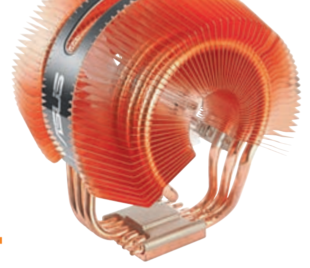
Процессорные кулеры: новинки сезона



Олег Голубович

Несмотря на то что тепловыделение современных процессоров в последние год-два не превышает показателей TDP 100–120 Вт, производители систем охлаждения для CPU продолжают выпускать очередные модели кулеров. И хотя старые справляются со своими задачами весьма неплохо, однако, видимо, компании оптимизируют производство, да и появление новинок – отличный повод привлечь внимание потенциальных покупателей. Немалую роль играет борьба за дополнительную долю рынка как в сегменте предложений с хорошим соотношением цена/качество, так и в секторе высокоэффективных решений на тепловых трубках, которым суждено вступить в великую «битву за каждый градус».

В данном материале будут рассмотрены наиболее интересные новинки сезона от ведущих производителей, рассчитанные на самые разные категории потребителей.



ASUS Silent Knight II

Цена – $55

Технические характеристики

Продукт предоставлен	MDM, www.mdm.ua
Уровень шума	н/д
Габариты и масса	115×140×110 мм, 610 г



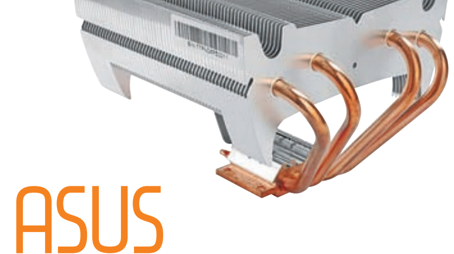
★★★★★

ЗА
Высокая эффективность; стильный внешний вид; синяя подсветка; универсальное крепление

ПРОТИВ
Вентилятор шумит на максимальных оборотах; стоимость

Кулер Silent Knight II от ASUS представляет собой медную конструкцию, пронизанную шестью тепловыми трубками. Радиатор разделен на две части, между которыми помещен 92-миллиметровый вентилятор. Silent Knight II фактически является развитием первой ревизии кулера данной серии. Изменения коснулись только вентилятора: его максимальное количество оборотов в минуту увеличено с 2200 до 2300 и добавлен PWM-регулятор скорости вращения.

Эффективности кулера вполне достаточно для охлаждения любого современного процессора. Данная модель благодаря синей подсветке вентилятора и неординарному внешнему виду наверняка понравится моддерам.



ASUS Triton 75

Цена – $30

Технические характеристики

Продукт предоставлен	MDM, www.mdm.ua
Уровень шума	0 дБ (в пассивном режиме)
Габариты и масса	137×120×90 мм, 350 г



★★★★★

ЗА
Возможность использования в пассивном режиме; неплохая эффективность при дополнительном обдуве; универсален

ПРОТИВ
Не обнаружено

Компания ASUS продолжает экспансию на рынок СО для процессоров. Новый кулер Triton 75 имеет классическую конструкцию с горизонтальным расположением ребер, теплопередача к которым осуществляется четырьмя трубками. Производитель не комплектует данный продукт вентилятором, хотя крепление под 120-миллиметровый вариант предусмотрено. В ASUS оставляют право выбора за пользователем: если важна тишина в работе, а процессор имеет низкое тепловыделение, то Triton 75 вполне справится с его охлаждением в пассивном режиме. Однако большинству покупателей все-таки придется обзавестись хотя бы низкооборотистым вентилятором.



Cooler Master
Sphere

Цена – $47

Разработчики Cooler Master, видимо, решили развить концепцию шоу-стоппера, реализованную в кулере Mars. CO, именуемая Sphere, также имеет оригинальную сфероподобную конфигурацию радиатора. Правда, в этот раз тепловые трубки пронизывают ребра в горизонтальной плоскости, тем самым улучшая теплопередачу. Вентилятор кулера сохранил синюю подсветку, а стильный внешний вид делает Sphere отличным решением для различных моддинг-проектов, выставок и шоу.

Что касается применения по назначению, то тут дела у новинки также обстоят лучше, чем у Mars, – эффективность кулера позволяет успешно отводить тепло даже от топовых современных процессоров.

Технические характеристики

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

Уровень шума
22 дБ

Габариты и масса
113×113×120 мм, 685 г



вердикт



★★★★☆

ЗА
Оригинальный внешний вид; подсветка; универсальное крепление

ПРОТИВ
Не самая высокая эффективность



Scythe
MUGEN

Цена – $56

Данный продукт представляет собой усовершенствованную версию модели INFINITY. Отличие между ними заключается лишь в применении более скоростного вентилятора. Остальные свойства, присущие предшественнику, изменений не претерпели. MUGEN демонстрирует производительность, чуть лучшую, чем у INFINITY, но в то же время имеет более шумный вентилятор.

Модель с успехом справится с охлаждением даже разогнанных процессоров. Недостатки, как и у предшественника, незначительны – крупные габариты усложняют процесс установки, а отсутствие пластины жесткости может привести к некоторой деформации материнской платы.

Технические характеристики

Продукт предоставлен
PCForsage,
www.pcforsage.com.ua

Уровень шума
22 дБ

Габариты и масса
125×116×160 мм, 685 г



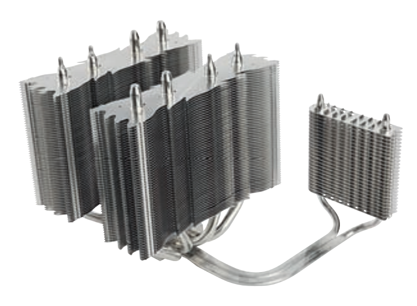
вердикт

★★★★★

ЗА
Высокая эффективность; совместим со всеми современными процессорами

ПРОТИВ
Большие габариты затрудняют установку





Технические характеристики

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Габариты и масса
146×124×161 мм, 790 г (основной радиатор);

Уровень шума
зависит от типа применяемого вентилятора

Вердикт





ЗА
Выдающаяся эффективность; универсальность; дополнительный радиатор для охлаждения PCB в комплекте

ПРОТИВ
Большие габариты; высокая стоимость

Thermalright

IFX-14

Цена – $85

Кулер IFX-14 от Thermalright представляет собой габаритный радиатор, который состоит из двух половинок, нанизанных на четыре толстые тепловые трубки. Отметим, что в комплекте с IFX-14 поставляется оригинальный небольшой радиатор для охлаждения области PCB материнской платы, расположенной под процессорным разъемом.

Рассматриваемый продукт демонстрирует впечатляющую эффективность: судя по результатам, Thermalright IFX-14 является, возможно, самым производительным воздушным суперкулером среди когда-либо протестированных нами. Впрочем, он имеет свои недостатки, на которые стоит обратить внимание при выборе процессорного охладителя.



Технические характеристики

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Уровень шума
определяется типом вентилятора

Габариты и масса
125×145×92 мм, 510 г (основной радиатор)

Вердикт





ЗА
Эффективность; универсальное крепление; отличный внешний вид

ПРОТИВ
В комплекте нет вентилятора; стоимость

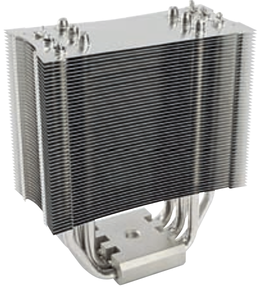
Thermalright

SI-128

Цена – $53

Рассматриваемый продукт является вертикально ориентированным алюминиевым радиатором, соединенным с медным основанием через толстые тепловые трубки. Все поверхности покрыты никелем, а продуманная конструкция позволяет данному кулеру демонстрировать высокую эффективность в работе.

К сожалению, производитель не комплектует SI-128 вентилятором, а нормальное функционирование в пассивном режиме невозможно из-за очень близкого расстояния между ребрами радиатора. Тем не менее рассматриваемое детище Thermalright является одним из лучших в своем классе и может быть рекомендовано к приобретению.



Технические характеристики

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Габариты и масса
115×55×139 мм, 460 г

Уровень шума
зависит от применяемого вентилятора

Вердикт



ЗА
Высокая для своего класса производительность; дизайн; компактность; универсальность

ПРОТИВ
Стоимость; нет вентилятора в комплекте

Thermalright

Ultima-90

Цена – $55

Кулер Ultima-90 является одним из лучших решений для охлаждения CPU в компактных корпусах. Несмотря на скромные габариты, для максимальной эффективности теплопередачи в конструкции радиатора применены целых шесть тепловых трубок. Удобное крепление позволяет оперативно произвести установку данного продукта, а возможность применения 92- или 120-миллиметрового вентилятора для обдува делает его более универсальным. Стильный внешний вид наверняка придется кстати в моддинг-проектах с прозрачными крышками системного блока.

Ultima-90 имеет недостатки, характерные для всех продуктов Thermalright: в комплекте отсутствует вентилятор, и цена высоковата.



Технические характеристики

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Уровень шума
определяется типом применяемого вентилятора

Габариты и масса
64×132×161 мм, 790 г

Вердикт



ЗА
Универсален; высочайшая эффективность; стильный внешний вид

ПРОТИВ
Высокая цена; вентилятор придется приобрести отдельно

Thermalright

Ultra-120 Extreme

Цена – $72

Данный продукт является эволюционным развитием ранее рассмотренного нами Thermalright Ultra-120 (ДПК, № 8, 2007). Отличие версии Extreme от предшественника заключается в увеличенном с четырех до шести количестве тепловых трубок. Конфигурация радиатора и система крепления в данном случае изменений не претерпели. Рассматриваемый кулер вполне закономерно демонстрирует более высокую эффективность, чем старая разработка, и занимает лидирующие позиции в нашем тестировании.

Отметим, что конфигурация радиатора позволяет эксплуатировать Thermalright Ultra-120 Extreme в пассивном режиме для отвода тепла от негорячих CPU.





Технические характеристики

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.ua

Уровень шума
16 дБ

Габариты и масса
117×102×141 мм, 525 г

Thermaltake
TMG i1

Цена – $25

Не так давно компания Thermaltake анонсировала новую линейку сверхтихих продуктов для охлаждения компонентов ПК – Thermal Maximum Grade (TMG). Мы уже рассматривали некоторые СО для видеокарт, сегодня же познакомимся с процессорными решениями.

Кулер Thermaltake TMG i1 имеет классический радиатор башенного типа, нанизанный на четыре тепловые трубки. Его продув обеспечивает тихий 92-миллиметровый вентилятор, установленный с помощью антивибрационного крепления. Данное решение демонстрирует неплохую эффективность, и в то же время имеет очень низкую стоимость, что делает его неплохим вариантом для приобретения.



вердикт
★★★★★

ЗА
Тихий; достаточно производительный

ПРОТИВ
Неуниверсальное крепление



Технические характеристики

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.ua

Уровень шума
16 дБ

Габариты и масса
115×102×103 мм, 385 г

Thermaltake
TMG i2

Цена – $25

В конструкции рассматриваемого продукта, несмотря на его небольшие габариты, применены четыре тепловые трубки. Компактный алюминиевый радиатор продувается тихим вентилятором, установленным с помощью антивибрационного крепления.

Данное решение наверняка понравится любителям тишины – кулер практически не слышен в обычном системном блоке и в то же время способен охладить даже горячие процессоры. Правда, для серьезного разгона пользователю нужно будет обзавестись более производительным решением. Из мелких недостатков можно отметить совместимость Thermaltake TMG i2 только с процессорами в исполнении LGA775.

вердикт
★★★★☆



ЗА
Тишина в работе; небольшие габариты

ПРОТИВ
Неуниверсальное крепление; не лучшая эффективность

Методика тестирования

Испытания рассмотренных систем охлаждения проводились на открытом тестовом стенде. Температура окружающего воздуха во время тестов не менялась и находилась на отметке 24 °С. Для установки всех кулеров на процессор использовалась термопаста КПТ-8.

Прогрев CPU осуществлялся утилитой S&M 1.9.0a в режиме *Норма* (15 минут), уровень загрузки всех четырех ядер – 100%. Для достижения максимального тепловыделения использовался только FPU-тест. Мониторинг температуры осуществлялся программой Core Temp 0.95. Итоговый результат рассчитан как среднее арифметическое. Показатели в режиме покоя фиксировались через 15 минут простоя компьютера после завершения стресс-теста CPU. Для исключения ошибок в полученных результатах каждый кулер проверялся не менее двух раз.

Обдув всех радиаторов производства Thermalright проводился 120-миллиметровым вентилятором Revoltec Air Guard (1200 об/мин, 24 дБ).

Тестирование осуществлялось на одном из самых «горячих» современных процессоров на сегодняшний день – Core 2 Extreme QX6700, разогнанном до 3,33 ГГц при напряжении питания 1,45 В.

Для наглядного сравнения и оценки возможностей рассмотренных моделей в итоговую диаграмму внесены результаты кулеров Zalman CNPS9500 LED и CNPS9700 LED, которые широко распространены, имеют высокую эффективность и традиционную стабильность показателей.

Температура процессора, °С (QX6700 @ 3,33 ГГц, 1,5 В)

Кулер	Режим загрузки	Режим простоя
Thermalright IFX-14	66	38
Thermalright Ultra-120 Extreme	69	40
Zalman CNPS9700 LED	73	41
Thermalright SI-128	73	42
Scythe MUGEN	77	42
Zalman CNPS9500 LED	78	42
ASUS Silent Knight II	78	43
Thermaltake TMG i1	80	43
Thermalright Ultima-90	80	43
ASUS Triton 75	80	43
Cooler Master Sphere	86	46
Thermaltake TMG i2	88	45

Выводы

Результаты тестирования, предоставленные на диаграмме, свидетельствуют о том, что большинство рассмотренных сегодня продуктов пригодны для охлаждения самых горячих современных процессоров. Исключение составляют лишь Cooler Master Sphere, работающий на пределе возможностей (правда, данная модель является скорее шоу-стоппером, нежели СО для энтузиастов), и сверхтихий Thermaltake TMG i2, ориентированный преимущественно на массового пользователя.

Отметим, что невзирая на позиционирование **Thermaltake TMG i1**, этот кулер весьма неплохо справился с отводом тепла от разогнанного QX6700, оказавшись одним из самых малошумных решений в тесте. За хорошие показатели и демократичную стоимость данная модель награждается знаком **«Выбор редакции: лучшая покупка».**

При определении номинанта в категории «**Выбор редакции: лучшее качество**» сомнений у нас не возникало: самым производительным суперкулером признан **Thermalright IFX-14**. Близко к победителю теста подобрались его сородичи Ultra-120 Extreme и SI-128, которым для победы (учитывая стоимость и рабочие характеристики конечного решения) не хватило всего пары-тройки градусов.

В целом на рынке СО для процессоров прослеживается вполне закономерная тенденция: все без исключения производители ориентируются на среднестатистического покупателя, стараясь выпустить решения с оптимальным соотношением цена/качество. В то же время некоторые компании активно ведут разработки в сегменте топовых суперкулеров, порой умудряясь ощутимо улучшать текущие показатели. Сложившаяся ситуация в какой-то мере похожа на затишье перед бурей: предельное тепловыделение современных процессоров, длительное время остававшееся на относительно стабильной отметке, скоро может увеличиться. Способствуют тому активное продвижение на рынок десктопных процессоров многоядерных решений и близкий технический предел производства микрочипов. Кстати, не так давно компания AMD повысила расчетные значения TDP старших процессоров Barcelona (родственников настольных Phenom) до 120–137 Вт – чем не повод для разработки новых высокоэффективных средств охлаждения CPU?

Судя по результатам сегодняшних тестов новых СО, можно сказать, что воздушные суперкулеры пока не достигли максимальной эффективности. Вполне вероятно, что уже в ближайшем будущем мы увидим еще более производительные разработки, чем Thermalright IFX-14, которые также будут иметь неплохое сочетание комплексных характеристик и конечной цены.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6700 @ 3,33 ГГц
Материнская плата	Jetway I35P-SG (Intel P35)
Оперативная память	Team Xtreem TXDD2048M800HC4DC
Видеокарта	Zotac GeForce 8800 GT AMP! Edition
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W

Продукты предоставлены

be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Intel	Intel, www.intel.ua
Jetway	Jetway, www.jetway.com.tw
Team	Eletek, www.eletek.com.ua
Zotac	Compass, www.compass.ua

DDR2-память для энтузиастов

Олег Голубович



GeIL Black Dragon EVO ONE

GE22GB800C4DC/GE22GB1066C5DC

Цена – $115/176

800 МГц (4-4-4-12, 2,0 В)/
1066 МГц (5-5-5-15, 2,2–2,4 В)



Память линейки BD EVO ONE выделяется оригинальными радиаторами с тепловой трубкой внутри. Более дешевые GE22GB800C4DC из-за ограниченных возможностей разгона не привлекут энтузиастов, а GE22GB1066C5DC имеют высокую стоимость.



GeIL Ultra Series

GX22GB6400UDC

Цена – $65

800 МГц (4-4-4-12, 2,1 В)



Модули GeIL GX22GB6400UDC смогут удовлетворить запросы начинающих оверклокеров, однако для максимального форсирования системы их возможностей будет явно мало. Впрочем, низкая цена сполна компенсирует все недостатки продукта.



Team Xtreem Dark Series

TXDD2048M800HC4DC_D/
TXDD2048M1066HC5-D

Цена – $69/134

800 МГц (4-4-4-12, 2,0–2,2 В)/
1066 МГц (5-5-5-156 2,3–2,4 В)



Модули относятся к одной серии и обладают схожими скоростными характеристиками, но надежды на чипы D9GMH оправдались только в отношении TXDD2048M1066HC5-D. Правда, комплект TXDD2048M800HC4DC_D имеет неплохой потенциал и является отличным выбором для экономных.



Team Xtreem Overclocking Series

TXDD2048M800HC4DC

Цена – $107

800 МГц (4-4-4-10, 2,0–2,2 В)



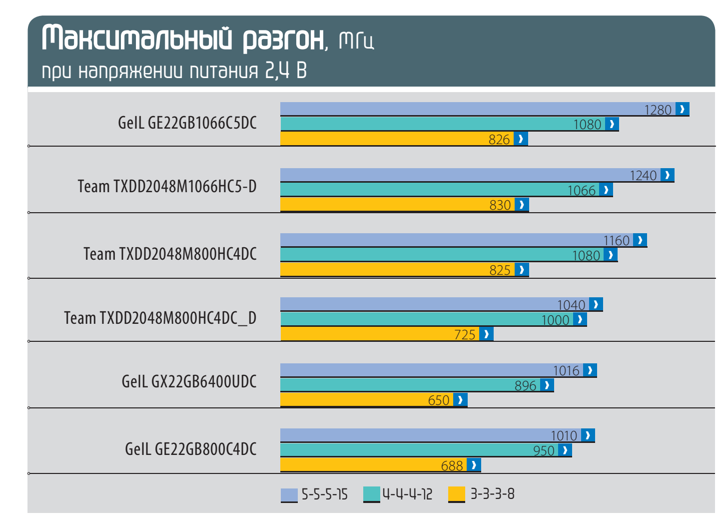
При производстве данного комплекта использовались высококачественная PCB и скоростные чипы. Модули демонстрируют отличные показатели в разгоне. К тому же они снабжены стильными и эффективными радиаторами и как нельзя лучше подходят для энтузиастских систем.

За последние полгода цены на память стандарта DDR2 снизились очень существенно. В то же время высокоскоростная DDR3 дорога и порой недоступна даже обеспеченным пользователям. Целесообразность покупки последней для применения хотя бы в энтузиастских системах сводится практически на нет из-за десятикратной разницы в стоимости модулей двух стандартов.

Именно поэтому самыми привлекательными на сегодня для большинства оверклокеров являются относительно недорогие комплекты 2×1 ГБ, основанные на легендарных чипах Micron D9GMH или D9GKX. Мы решили протестировать несколько наборов скоростной памяти от именитых производителей, чтобы выяснить, действительно ли экономным энтузиастам для приобретения качественного продукта хватит $60–150. Наиболее удачными по совокупности всех параметров в данном случае являются модули с номинальной частотой работы 800 МГц (4-4-4-12) или 1000–1066 МГц (5-5-5-x).

Судя по результатам тестов, представленным в диаграмме, принадлежность комплекта DDR2 к определенной скоростной линейке продуктов именитого производителя еще не означает, что память имеет внушительный потенциал разгона. Самыми дешевыми модулями, использующими чипы D9GMH, среди представленных оказались Team Xtreem TXDD2048M800HC4DC стоимостью чуть выше $100. Более привлекательные (в плане цены) предложения, вероятно, основаны на микросхемах Elpida или Powerchip и не демонстрируют столь впечатляющих результатов.

Руководствуясь полученными данными, начинающим энтузиастам можно пожелать терпения при поиске информации о тех или иных модулях (тестирований, обзоров, отзывов владельцев на тематических форумах) и удачного выбора.



Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Quad Q6600
Материнская плата	Gigabyte GA-X38-DQ6
Видеокарта	Zotac GeForce 8800 GT AMP! Edition
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W

Продукты предоставлены

be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
GeIL	Eletek, www.eletek.com.ua
Team	Eletek, www.eletek.com.ua
Zotac	Compass, www.compass.ua

Тестирование акустических систем для плееров iPod

Максим Капинус

За свою шестилетнюю историю плееры iPod перестали быть просто музыкальными проигрывателями и приобрели некий статус культового гаджета, что парадоксально, поскольку за время существования марки iPod было продано около 100 млн экземпляров. Их развитие продолжается постоянно, и перевоплощение обычного MP3-плеера в совершенный PMP (portable multimedia player) побудило производителей аксессуаров стабильно снабжать рынок дополнительными устройствами, чехлами, FM-приемниками, акустическими системами. Именно последние и привлекли наше внимание, поскольку их ассортимент стал достаточно большим для проведения сравнительного теста. Пожалуй, ни в одном сегменте нет настолько разных продуктов, отличающихся как по функциональности, так и внешне.

Фото Руслана Абсурдова



Altec Lansing
iM3c

Цена – $150

Продукт предоставлен
Folgat, www.folgat.ua

Технические характеристики

Мощность
4 Вт

Дополнительные функции
пульт ДУ, синхронизация плеера с ПК

Разъемы
Line-in, контакт для шнура iPod

Питание
4×AA или от сети

Мини-система iM3c может применяться в самых разных случаях – на отдыхе, дома и т. д., поскольку в сложенном виде компактная акустика переносится внутри мягкого чехла, а в рабочем положении занимает совсем немного места. Трансформация производится одним движением, напоминающим разламывание пополам, в результате чего посадочное место для iPod выдвигается из корпуса.

Как и в большинстве подобных систем разработчики не лишают владельцев других проигрывателей возможности подключать свои плееры к iM3c, внедрив дополнительный линейный вход. В этом случае любое воспроизводящее устройство соединяется с акустикой, хотя функции управления через беспроводной пульт ДУ (также в комплекте) будут уже недоступны.

Взглянув на iM3c, можно ожидать не самого лучшего звучания, поскольку две пары драйверов вряд ли способны на качественное воспроизведение широкого диапазона частот, однако опасения не подтвердились, и эта АС подойдет не особо привередливым меломанам для использования и в домашних условиях, и на работе. Единственное «но» – не стоит заставлять ее трудиться на максимальной громкости, потому что тут драйверы уже не способны справиться с возросшей нагрузкой и начинают терять басы и похрипывать.

Для питания этой малютки предусмотрены внутренние аккумуляторные отсеки (необходимо 4 батареи формата AA) и разъем для БП, который поставляется вместе с iM3c. Сам iPod также можно заряжать непосредственно с помощью акустики – нужно всего лишь подключить его собственный провод к порту на задней стороне АС.

Вердикт



ЗА
Продуманный дизайн; компактность в сложенном виде

ПРОТИВ
Не подходит для прослушивания на повышенной громкости

Avox
iCarrier

Цена – $270

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Технические характеристики

Мощность
45 Вт (20 Вт сателлиты + 25 Вт сабвуфер)

Дополнительные функции
нет

Разъемы
Line-in

Питание
от сети

Назвать iCarrier портативной акустической системой не повернется язык – немецкая компания Avox выпустила ряд моделей для iPod, и данное устройство, пожалуй, самое большое из виденных нами решений для плеера Apple.

Габариты iCarrier впечатляют из-за того, что в конструкции применен отдельный блок с сабвуфером и вертикальной стойкой, к которой крепится блок с сателлитами и разъемом для iPod. Причина использования такой модульной системы нам неизвестна, а стойка, вероятнее всего, служит для большего удобства доступа к настройкам плеера, хотя в собранном виде он оказывается по пояс человеку среднего роста. Если говорить о начинке, то сателлиты iCarrier построены на популярных среди подобных устройств драйверах. Правда, здесь присутствуют как маленькие высокочастотные, так и более крупные среднечастотные.

Благодаря сабвуферу звучание iCarrier выгодно отличает систему от прочих, однако из-за некоторой разлаженности компонентов чувствуется, что сабвуфер выбивается из общего ансамбля. На задней стенке корпуса расположен регулятор его мощности, но он лишь управляет уровнем басов и не способен решить проблему некоторой грубоватости и зажатости сабвуфера. Благо подобный недостаток проявляется далеко не во всех жанрах и композициях, поэтому многим iCarrier вообще покажется лишенным изъянов. Тем не менее несколько странный конструктив и дисбаланс между частями АС вынудили нас слегка занизить оценку.

Вердикт



ЗА
Наличие сабвуфера; неплохое звучание

ПРОТИВ
Странная конструкция; несогласованность компонентов системы



Logitech
Pure-Fi Elite

Технические характеристики

Мощность
80 Вт

Дополнительные функции
часы, зарядка iPod, FM/AM-тюнер, пульт ДУ

Разъемы
Line-in, Video-out

Питание
от сети

Цена – 1490 грн

Продукт предоставлен
Logitech, www.logitech.ua

Построить домашний мультимедийный центр на базе личного iPod достаточно легко. Для этого стоит обратить внимание на Logitech Pure-Fi Elite, являющийся целым комбайном, в центре которого будет ваш плеер. Портативная аудиосистема имеет классическую компоновку в стиле музыкальных центров, с колонками по бокам и центральным блоком посередине. Продуманный дизайн подчеркивают подсвечиваемые кнопки управления, напоминающие сенсорную панель, и экран, отображающий различную полезную информацию.

Каких-либо нареканий на качество звучания Pure-Fi Elite не возникло – детально прорабатывающие высокие частоты твитеры и басовитые 10-дюймовые универсалы отлично справляются со своей задачей. Кроме того, для более точной настройки предусмотрена регулировка *Bass* и *Treble*.

Очень порадовало наличие у Pure-Fi Elite солидного радиоприемника, работающего не только с FM-диапазоном, но и с AM-станциями. Чтобы обеспечить максимальное качество приема, рекомендуем использовать комплектные антенны. Приятно, что при переключении в режим FM-тюнера акустическая система автоматически начинает подзаряжать освободившийся от работы iPod.

Отметим многофункциональный пульт ДУ, имеющий подсветку, – на нем сконцентрированы основные элементы управления, не дублирующиеся на передней панели Pure-Fi Elite. Одним кликом можно переключиться на внешний источник звука или радио, поставить на проигрывание любой из плейлистов вашего iPod.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Отличное звучание; дизайн; дополнительная функциональность

ПРОТИВ
Не обнаружено

Altec Lansing
iM7

Технические характеристики

Мощность
н/д

Дополнительные функции
пульт ДУ

Разъемы
Line-in, Video-out, выход на наушники

Питание
4×D или от сети

Цена – $350

Продукт предоставлен
Folgat, www.folgat.ua

В модельном ряду компании Altec Lansing довольно много систем, предназначенных для работы с портативными плеерами. Пожалуй, наиболее мощная из них – iM7, представляющая собой довольно крупную акустику цилиндрической формы с оригинальным размещением динамиков. Внутри этой конструкции находятся твитеры, среднечастотники и даже сабвуфер с двумя динамиками, расположенными в торцах устройства. Предполагается, что iM7 будет использоваться на вечеринках и, к примеру, пикниках. Об этом свидетельствуют наличие ручки для переноски АС и отсеки для четырех довольно крупных аккумуляторов формата D.

Разъем для подключения iPod стилизован под системы, популярные в старых кассетных магнитофонах, – в виде выдвигающейся панели, в которую вставляется плеер. Тем не менее iM7 пригодится не только владельцам техники Apple, но и остальным меломанам – на задней панели предусмотрен дополнительный линейный вход, а также разъем для наушников и порт S-Video для вывода изображения на экран телевизора.

Звучание у этой модели отменное, и тут стоит отдать должное инженерам Altec Lansing, которые при столь необычной конструкции сумели сбалансировать звучание драйверов для достижения максимально детального и проработанного воспроизведения. Отметим напористый сабвуфер, слаженно взаимодействующий с остальными компонентами. Пожалуй, расстроить в iM7 может только цена, которая, несмотря на достаточно длительное присутствие системы на рынке, так и не уложилась в разумные рамки.



Вердикт

★★★★★

ЗА
Хорошее качество звучания; дизайн

ПРОТИВ
Высокая стоимость

Продукт предоставлен
Logitech,
www.logitech.ua



Logitech
Pure-Fi Anywhere

Цена – 750 грн

Технические характеристики

Мощность н/д
Дополнительные функции пульт ДУ, зарядка iPod
Разъемы Line-in, выход на наушники
Питание от сети


вердикт



ЗА
Компактность; управление всеми функциями плеера через пульт; невысокая стоимость

ПРОТИВ
Посредственное качество звучания

Небольшая акустическая система с приятным дизайном и минимумом функциональности. Классическая компоновка – по паре драйверов по бокам и разъем для iPod посередине плюс блок клавиш на верхней панели. Тем не менее основные настройки расположены на пульте ДУ.

К сожалению, уместить в настолько компактном устройстве достаточно качественные динамики не удалось, поэтому вряд ли можно рекомендовать Pure-Fi Anywhere любителям хорошего звука. Явно чувствуется нехватка нижнего диапазона, а твитеры не слишком детально передают высокие частоты. Однако система значительно дешевле конкурентов, и при ограниченном бюджете стоит обратить на нее внимание.

Продукт предоставлен
«Фокстрот»,
тел. 8 (800) 500-1530



Edifier
iF330

Цена – $95

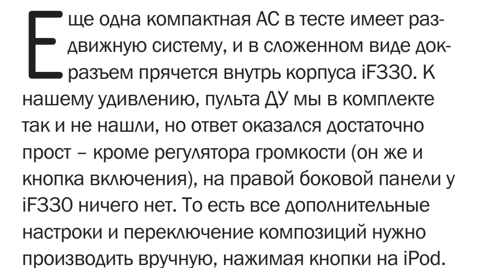
Технические характеристики

Мощность 12 Вт
Разъемы Line-in, Video-out
Питание 6×AA или от сети

вердикт

ЗА
Приятный дизайн; низкая стоимость

ПРОТИВ
Качество звучания; эргономика; отсутствие пульта ДУ



Еще одна компактная АС в тесте имеет раздвижную систему, и в сложенном виде докразъем прячется внутрь корпуса iF330. К нашему удивлению, пульта ДУ мы в комплекте так и не нашли, но ответ оказался достаточно прост – кроме регулятора громкости (он же и кнопка включения), на правой боковой панели у iF330 ничего нет. То есть все дополнительные настройки и переключение композиций нужно производить вручную, нажимая кнопки на iPod.

Чуда, естественно, не случилось, и маленькие динамики недостаточно хорошо справляются с возложенной задачей. Звучание плоское и невыразительное. Тем не менее вряд ли можно найти более доступную по цене акустическую систему для iPod.

Продукт предоставлен
Folgat,
www.folgat.ua

Altec Lansing
iM500

Цена – $130

Технические характеристики

Мощность н/д
Разъемы Line-in, USB
Питание 6×AAA или от сети


вердикт



ЗА
Уникальная компактность; конструкция

ПРОТИВ
Отсутствие дополнительных возможностей; недостаточное качество звучания

Оригинальная iM500 может стать рекордсменом как самая тонкая акустическая система для iPod. Раскладная конструкция в походном варианте напоминает небольшую книгу толщиной 1,5 см, но стоит нажать одну кнопку, и по бокам откроются док-станция и отсек с разъемами. Функциональность у iM500 минимальная, хотя в режиме ожидания iPod заряжается, что позволяет избегать лишнего соединения с ПК.

Звучание у этой системы оказалось лучше, чем ожидалось поначалу при взгляде на ее размеры, однако достойно соперничать с серьезными АС у нее, конечно, не получится.

Продукт предоставлен
Logitech,
www.logitech.ua



Logitech
mm50



Цена – $140

Технические характеристики

Мощность н/д
Разъемы Line-in, dock
Питание от сети

вердикт

ЗА
Компактность; зарядка iPod; неплохой звук

ПРОТИВ
Не обнаружено

Эта модель внешне напоминает другой продукт – Logitech Pure-Fi Anywhere. Однако лишь на первый взгляд, поскольку, внимательно осмотрев систему, можно увидеть различия в дизайне и элементах управления. Пульт стал немного проще, а количество кнопок уже не позволяет полностью регулировать работу iPod.

И все же качество звучания этой модели нам понравилось больше. Радует глубокий звук с достаточно серьезным уровнем баса и проработкой высоких частот. А вот система 3D Stereo, как, впрочем, и в Pure-Fi Anywhere, не впечатлила.

Почем fps?

Евгений Пугач

Новогодние праздники – время отдыха от работы, возможность наверстать то, что на протяжении года не получалось сделать в обычные выходные. Среди таких занятий, безусловно, не последнее место занимают свежие игры, а они предъявляют повышенные требования к производительности ПК. Вероятно, не помешает положить под елку новый системный блок и при этом хотелось бы не переплатить, чтоб остались деньги на другие подарки, само вечнозеленое дерево и праздничный стол. Следовательно, сегодня мы оценим, насколько оправданна покупка той или иной связки основных компонентов ПК – процессора и видеокарты.

Ноябрь-декабрь выдались на удивление богатыми на отличные игры, которые вполне можно назвать следующим их поколением – новинки с легкостью ставят на колени любую конфигурацию компьютера. Однако это не значит, что обязательно затягивать пояс потуже и копить деньги на сверхпроизводительный ПК: мастерство разработчиков достигло такого уровня, что средние настройки качества зачастую не имеют принципиальных отличий от высоких, и при этом не вынуждают нас наблюдать слайд-шоу.

Фото Андрея Шелухина

Для тестирования мы отобрали наиболее популярные видеокарты и CPU. Самым доступным участником нашего тестирования является бюджетный процессор Celeron 440 от Intel стоимостью $70. Этот одноядерный вариант ядра Conroe (Conroe-L ревизии A1) снабжен 512 КБ кэша и, что самое главное, – очень неплохо разгоняется. Наш экземпляр покорил 3450 МГц, причем оставаясь совсем холодным. Конкурентом по цене ему является AMD Athlon X2 BE-2300 за $75, примерно равный Celeron 440 по производительности в 3DMark06 благодаря двум ядрам, но уступающий в Crysis из-за невысокого разгонного потенциала.

Если есть возможность потратить на CPU чуть большую сумму, то однозначным фаворитом является Intel Pentium Dual-Core E2160 стоимостью $85. Этот процессор показывает неплохую для своей цены производительность без разгона, а впечатляющий частотный потенциал позволяет рекомендовать его к установке даже в системы высокого класса.

Наиболее адекватным выбором видеокарт для таких процессоров будут GeForce 8600 GT ($115) или Radeon X1950 Pro ($140). Вторая заметно быстрее конкурента в номинальном режиме, однако GeForce 8600 GT обладает завидным разгонным потенциалом, позволяющим весьма близко подобраться к устаревающему продукту ATI. Кроме того, поддержка DirectX 10 и более низкая цена – довольно значительные «плюсы» в активе GeForce 8600 GT.

Для систем среднего уровня, к которым применимо определение «недорогая игровая станция», хорошим выбором будет процессор Intel Core 2 Duo E4500 ($140). 2-мегабайтовый кэш позволяет ему выйти вперед в борьбе с разогнанным Pentium Dual-Core в приложениях, где важна не только частота, а игры как раз и относятся к таковым. Кроме того, при определенной доле везения этот процессор покоряет частоты около 3,5 ГГц, а в данном случае его быстродействие выше, чем у любой неразогнанной модели. От лагеря AMD ему можно противопоставить Athlon 64 X2 5000+ ($120), однако только в номинальном режиме. Даже тот факт, что наш экземпляр достиг отметки 3350 МГц, не позволил ему превзойти Pentium Dual-Core E2160, не говоря уж о полноценных Core 2 Duo. А в случае запланированного апгрейда уже имеющейся платформы на Socket AM2, лучшего варианта, чем Athlon 64 X2 6000+ ($155), не найти. Если не предполагается разгон, то данный процессор практически равноценен Core 2 Duo E4500, но опять же, к сожалению, даже частота в 3,5 ГГц не позволит ему угнаться за «форсированными» конкурентами.

Из видеокарт в компьютер этого ценового диапазона можно порекомендовать GeForce 8600 GTS с 512 МБ памяти ($185) и Radeon HD 3850 ($200). Средний разгонный потенциал и не очень мощный графический процессор на видеокартах NVIDIA станут ограничивающими факторами в новых играх, даже несмотря на большой объем памяти. А вот Radeon HD 3850 с 256 МБ GDDR3 на борту демонстрирует показатели заметно выше как в номинале, так и в разгоне.

Наконец, перейдем к настоящим игровым компьютерам. Тут цены на центральные процессоры начинаются с отметки $200, и первым кандидатом на покупку является Intel Core 2 Duo E6750. Этот CPU на ядре Conroe (степпинг G0) демонстрирует хорошую производительность, достаточную для большинства вариантов применения компьютера, а главное – отличается великолепным разгонным потенциалом. При этом стоит отметить, что в современных играх скорость смены кадров при росте частоты заметно лучше масштабируется для данных процессоров, чем для AMD K8. Как вариант на будущее, можно обратить внима-

Как мы тестировали

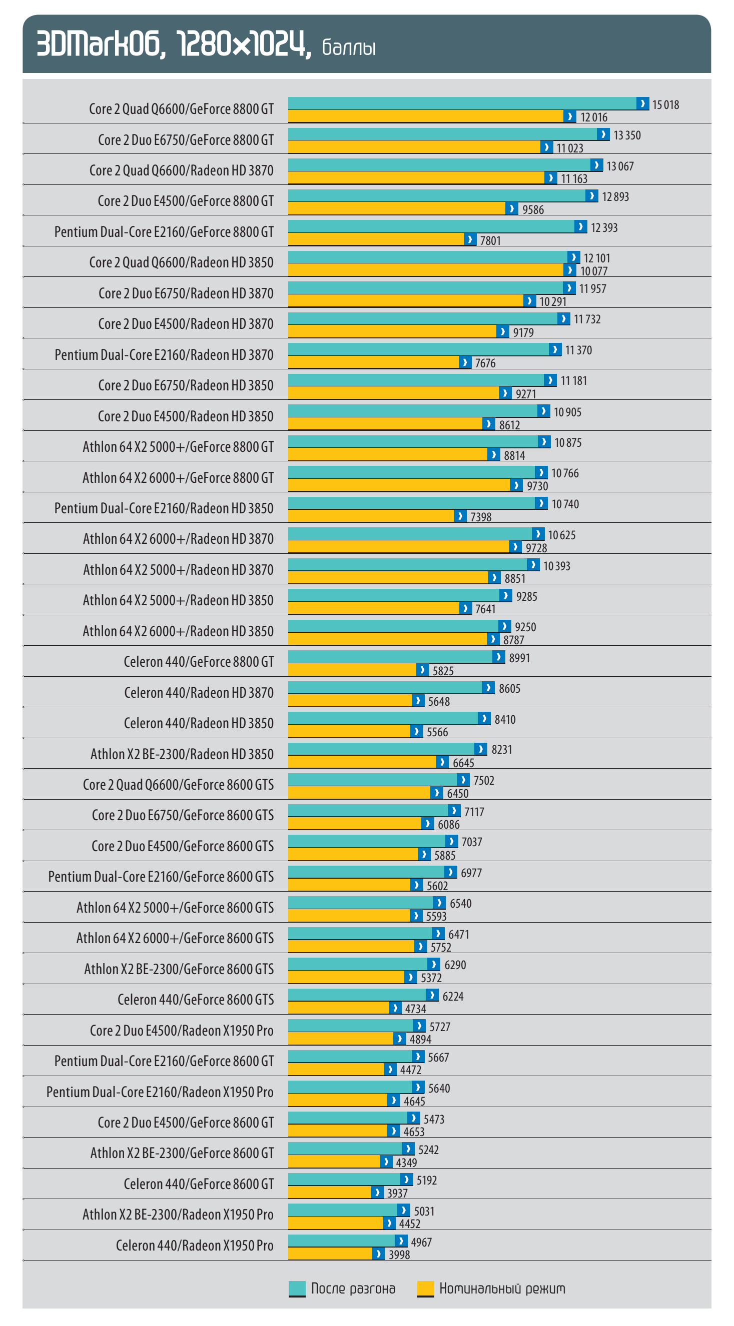
В поисках тестового приложения мы перепробовали несколько игр и все же остановились на одной из самых нашумевших – Crysis от Crytek. Наш выбор неслучаен: вторая новинка, Unreal Tournament 3 на движке Unreal Engine 3, безусловно, станет родоначальником целой плеяды других игр, однако она довольно странно ведет себя с разогнанными процессорами. Вместо постепенного повышения производительности при увеличении частоты показатель количества кадров/с пропорционально снижается после превышения порога в 3 ГГц, что наводит на мысли о скрытых оптимизациях движка под конкретные конфигурации ПК. В связи с этим от использования данного теста пришлось отказаться. В первую очередь CryENGINE 2, на основе которого создан Crysis, сильно нагружает видеокарту, что можно увидеть на диаграммах, но процессор также имеет большое значение для производительности. Как выяснилось в результате тестирования, CryENGINE 2 требует от процессора определенного уровня быстродействия для своих нужд, и как только CPU достигает его, дальнейшее повышение производительности на показателях практически не сказывается.

Тестирование проводилось на наиболее сбалансированных с точки зрения качества графики и нагрузки на ПК настройках – Medium quality, 1280×1024, сглаживание и фильтрация текстур отключены – с помощью специально написанных исполняемых файлов и геймплейного демо-ролика из комплекта утилиты SmartFPS.com.

Кроме игрового теста, для общей оценки сбалансированности системы мы использовали традиционный 3DMark06, отлично реагирующий на увеличение производительности как центрального процессора, так и видеокарты. После тестирования мы вычисляли цену одного кадра/с в Crysis и 1000 баллов в 3DMark06, исходя из суммарной стоимости каждой пары «процессор-видеокарта».

Конфигурация тестового стенда

Материнские платы	ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP	MDM, www.mdm.ua
	MSI K9A Platinum	Представительство Microstar в Украине, www.msi-ukraina.com
Процессоры	Intel	ASBIS, www.asbis.ua
	AMD	Novostar Computers, www.novostar.net
Кулер	Zalman CNPS-9700 LED	Zalman, www.zalman.com
Оперативная память	OCZ Platinum Series OCZ2P800R22GK (2×1 ГБ DDR2-800, 4-4-4-15)	OCZ, www.ocztechnology.com
Видеокарты	XFX GeForce 8800GT Alpha Dog	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
	Palit GeForce 8600GTS Super	Compass, www.compass.ua
	XpertVision GeForce 8600GT Sonic	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua
	MSI Radeon HD3850	Представительство Microstar в Украине, www.msi-ukraina.com
	MSI Radeon HD3870	Представительство Microstar в Украине, www.msi-ukraina.com
	MSI Radeon X1950 Pro	Представительство Microstar в Украине, www.msi-ukraina.com
Жесткий диск	Samsung HD501LJ (500 ГБ, SATA II, режим SATA-AHCI)	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
Блок питания	be quiet! Dark Power Pro 1000 W	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Монитор	Samsung SyncMaster 275T	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
ОС и драйверы	ОС Microsoft Windows XP Professional SP2, драйверы: ATI Catalyst 7.11, NVIDIA ForceWare 106.09b, Intel INF Update 8.3.0.1013	



ние на четырехъядерный Core 2 Quad Q6600 ($280): оптимизированные под такие процессоры игры и программы уже не за горами, да и при обычной работе с несколькими ресурсоемкими приложениями система на основе Q6600 оказывается заметно быстрее, чем аналог на E6750. Однако на сегодняшний день привлекательность конкретно этого CPU снижается, так как в ближайшее время ожидается выход новых 45-нанометровых моделей Core 2 Quad, которые будут иметь больший частотный потенциал и меньше греться.

> Наибольший экономический эффект обеспечивают конфигурации из комплектующих, обладающих высоким разгонным потенциалом.

Для компьютера такого уровня наиболее оправданным выбором видеокарты станут GeForce 8800 GT 512 MB и Radeon HD 3870. Оба графических акселератора, выпущенные совсем недавно, вызвали настоящий ажиотаж и стали причиной длинных очередей в магазинах. Это и не удивительно: при очень демократичной цене они способны потягаться с дорогими видеокартами предыдущих поколений (GeForce 8800 GTS 640 MB, Radeon HD 2900 XT 512 MB и даже GeForce 8800 GTX). Текущая розничная цена графических адаптеров на уровне $300 должна снизиться в скором времени, по мере массового появления в продаже, так как сейчас она завышена из-за дефицита. По нашему мнению, лучшим вариантом покупки станет GeForce 8800 GT, поскольку, в отличие от конкурента, она занимает один слот на материнской плате и немного быстрее работает. Но если Radeon HD 3870 будет предлагаться дешевле, у него также есть все шансы на успех.

Итоги

Протестировав все возможные комбинации из 8 процессоров и 6 видеокарт, мы определили цену одного кадра в секунду в Crysis и 1000 баллов в 3DMark06 для каждой, результаты этих вычислений вы можете увидеть в таблицах. Для удобства и облегчения выбора мы отметили лучшие с точки зрения покупки варианты связок «процессор+видеокарта», а также наименее удачные.

Фактическая производительность всех комбинаций, кроме заведомо проигрышных и несбалансированных, указана на диаграммах, а полную таблицу с результатами тестов в Crysis и 3DMark06 вы найдете на ДПК-DVD.

Естественно, что наибольший экономический эффект (наименьшую удельную цену кадра/с) обеспечивают конфигурации из комплектующих, обладающих высоким разгонным потенциалом. В бюджетном секторе это связка Celeron 440 и Radeon HD 3850, в среднем клас-

Стоимость 1000 баллов в тесте 3DMark06 (1280×1024), $

Модель		GeForce 8600 GT		Radeon X1950 Pro		GeForce 8600 GTS		Radeon HD 3850		Radeon HD 3870		GeForce 8800 GT	
	Цена, $	115		140		185		200		300		300	
		540/1400 МГц	625/1650 МГц	574/1364 МГц	628/1540 МГц	675/2016 МГц	770/2214 МГц	669/1658 МГц	763/2070 МГц	777/2252 МГц	851/2358 МГц	600/1800 МГц	712/2000 МГц
Celeron 440: 2000/3450 МГц	70	47,0	35,6	52,5	42,3	53,9	41,0	48,5	32,1	65,5	43,0	63,5	41,2
Athlon X2 BE-2300: 1900/2660 МГц	75	43,7	36,2	48,3	42,7	48,4	41,3	41,4	33,4	55,9	43,7	70,3	41,2
Pentium Dual-Core E2160: 1800/3400 МГц	85	44,7	35,3	48,4	39,9	48,2	38,7	38,5	26,5	50,2	33,9	49,4	31,1
Core 2 Duo E4500: 2200/3520 МГц	140	54,8	46,6	57,2	48,9	55,2	46,2	39,5	31,2	47,9	37,5	45,9	34,1
Athlon 64 X2 5000+: 2600/3350 МГц	120	52,1	43,3	55,1	49,0	54,5	46,6	41,9	34,5	47,5	40,4	47,7	38,6
Athlon 64 X2 6000+: 3000/3340 МГц	155	58,7	50,0	60,6	55,6	59,1	52,5	40,4	38,4	46,8	42,8	46,8	42,3
Core 2 Duo E6750: 2666/3752 МГц	200	65,9	54,7	66,5	58,5	63,3	54,1	43,1	35,8	48,6	41,8	45,4	37,5
Core 2 Quad Q6600: 2400/3600 МГц	280	79,0	65,7	78,6	69,3	72,1	62,0	47,6	39,7	52,0	44,4	48,3	38,6

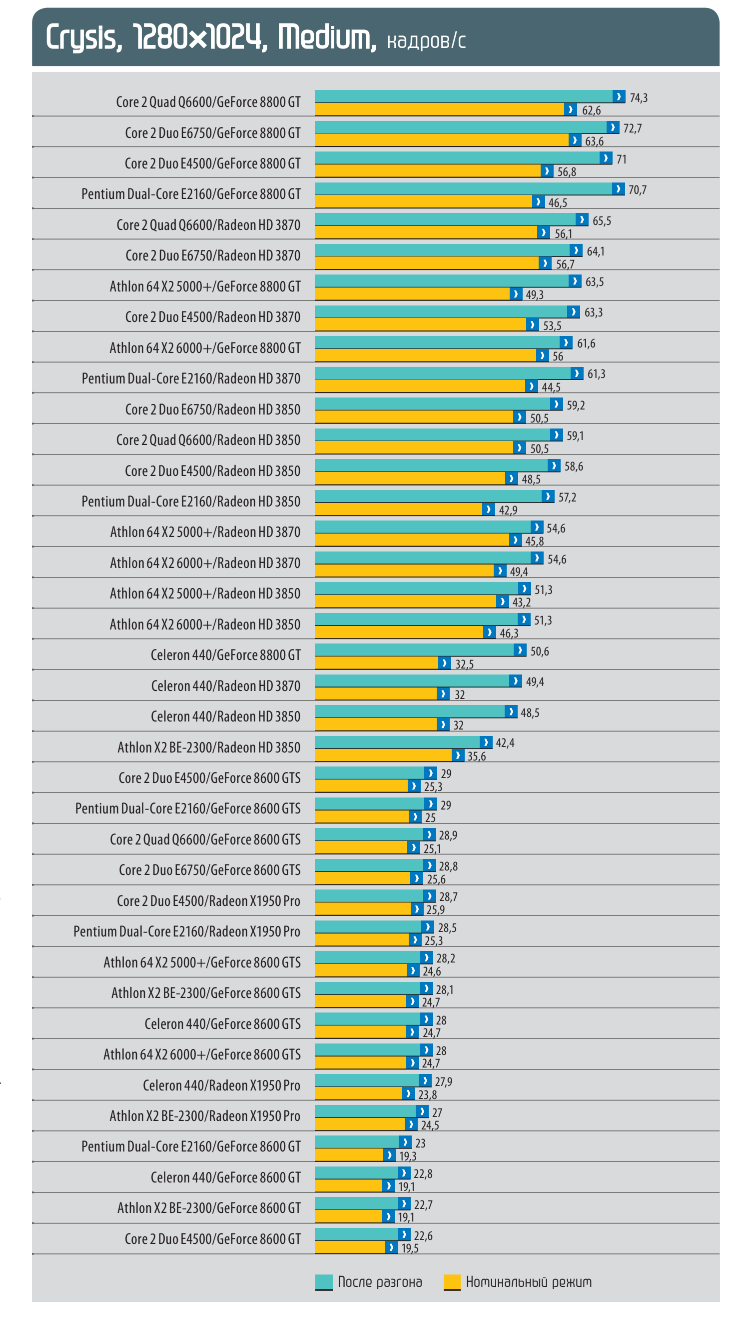
се – Pentium Dual-Core E2160 либо Athlon 64 X2 5000+ в тандеме с Radeon HD 3850 или GeForce 8800 GT, а в высшем ценовом диапазоне можно смело выбирать либо Core 2 Duo E6750, либо Core 2 Quad Q6600 и дополнять их видеокартой GeForce 8800 GT. Минимальная цена за 1 кадр/с составляет $5 для варианта Pentium Dual-Core E2160+Radeon HD 3850. Эта же комбинация наиболее выгодна и по цене тысячи баллов в 3DMark06 – $26,5.

С учетом того что потенциал разгона конкретного экземпляра может оказаться невысоким, да и не каждый пользователь захочет дополнительно экспериментировать с тонкими настройками ПК, мы отобрали и удачные комбинации в номинальном режиме. Так, из бюджетных вариантов можно рекомендовать Athlon X2 BE-2300 либо Pentium Dual-Core E2160 с видеокартой Radeon HD 3850. Вообще стоит отметить отличные показатели этой видеокарты: для своей цены в $200 она показывает прекрасные результаты, а разгонный потенциал позволяет очень заметно сэкономить. На данный момент находящийся в том же ценовом диапазоне GeForce 8600 GTS не способен на равных тягаться с новинкой от ATI, а ее прямой конкурент – GeForce 8800 GT 256 MB – еще не добрался до розничных сетей.

В среднем и высшем классах на данный момент по соотношению цена/производительность нет соперников у GeForce 8800 GT 512 MB, пока не снизилась стоимость Radeon HD 3870. Дополнить наиболее востребованную видеокарту NVIDIA можно процессором Athlon 64 X2 6000+ либо Core 2 Duo E4500. Наконец, в самом производительном сегменте выбор невелик, и тут мы бы рекомендовали приобрести Core 2 Duo E6750 – повышенная номинальная частота позволяет этому CPU работать в играх быстрее четырехъядерного собрата.

Отметим, что для «тяжелых» игровых движков нового поколения придется выбирать довольно дорогие видеокарты либо разгонять их замедленные и удешевленные модификации. Независимо от установленного в ПК процессора «бутылочное горлышко» в виде быстродействия GPU устраняется лишь при выборе GeForce 8800 GT, Radeon HD 3850 либо HD 3870. Любой другой графический адаптер не способен обеспечить достаточную производительность для движка Crysis, что можно увидеть на диаграммах. Разгон видеокарт нижнего и среднего ценовых диапазонов немного увеличивает их быстродействие, однако в большинстве случаев разброс показателей в игре на разных CPU укладывается в 1–1,5 кадра/с.

Сравнивая достигнутые результаты со значениями, полученными в аналогичном прошлогоднем тестировании, стоит отметить два обстоятельства: во-первых, стоимость одного кадра/с в современной игре повысилась в 1,5–2 раза. Это объясняется резко возросшей требовательностью ПО к производительности самых дорогих компонентов – видеокарт. Во-вторых, цена 1000 баллов 3DMark06 радикально снизилась: в 2006 году она варьировалась в диапазоне $60–130, а в 2007-м упала до $26–80. Данный факт лучше всего иллюстрирует качественные изменения в быстродействии современных ПК, прошедшие за год с небольшим.



Стоимость одного кадра/с в игре Crysis (1280×1024, Medium quality), $

Модель		GeForce 8600 GT		Radeon X1950 Pro		GeForce 8600 GTS		Radeon HD 3850		Radeon HD 3870		GeForce 8800 GT	
	Цена, $	115		140		185		200		300		300	
		540/1400 МГц	625/1650 МГц	574/1364 МГц	628/1540 МГц	675/2016 МГц	770/2214 МГц	669/1658 МГц	763/2070 МГц	777/2252 МГц	851/2358 МГц	600/1800 МГц	712/2000 МГц
Celeron 440: 2000/3450 МГц	70	9,7	8,1	8,8	7,5	10,3	9,1	8,4	5,6	11,6	7,5	11,4	7,3
Athlon X2 BE-2300: 1900/2660 МГц	75	9,9	8,1	8,8	8,0	10,5	9,3	7,7	6,5	10,5	8,8	12,5	7,4
Pentium Dual-Core E2160: 1800/3400 МГц	85	10,4	8,7	8,9	7,9	10,8	9,3	6,6	5,0	8,7	6,3	8,3	5,4
Core 2 Duo E4500: 2200/3520 МГц	140	13,1	11,3	10,8	9,8	12,8	11,2	7,0	5,8	8,2	7,0	7,7	6,2
Athlon 64 X2 5000+: 2600/3350 МГц	120	12,2	10,4	10,3	9,4	12,4	10,8	7,4	6,2	9,2	7,7	8,5	6,6
Athlon 64 X2 6000+: 3000/3340 МГц	155	14,0	11,9	11,4	10,6	13,8	12,1	7,7	6,9	9,2	8,3	8,1	7,4
Core 2 Duo E6750: 2666/3752 МГц	200	16,2	13,5	13,0	11,8	15,0	13,4	7,9	6,8	8,8	7,8	7,9	6,9
Core 2 Quad Q6600: 2400/3600 МГц	280	20,1	17,0	16,1	15,1	18,5	16,1	9,5	8,1	10,3	8,9	9,3	7,8

Устройство принтера

Как это работает

Андрей Пелюховский

Обычно попытки разобрать домашнюю технику собственноручно заканчиваются тем, что при сборке возникает целый ряд трудностей: остаются лишние детали, некоторые агрегаты никак не могут занять свои места. Как результат, цена удовлетворенного любопытства равняется стоимости устройства. Мы предлагаем более дешевый вариант!



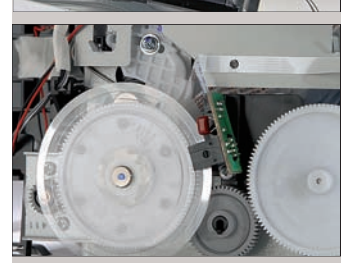
Детали



Картридж представляет собой герметичную емкость, в которой хранятся чернила определенного цвета







Распределение крутящего момента основного привода осуществляется с помощью шестереночно-ременной передачи

Большинство фотографов снимком считают не что иное, как бумажный отпечаток, который можно взять в руки, поместить в рамку, а если вдруг он потеряет свою актуальность и привлекательность – аккуратно спрятать в папку под грифом «СС» или нервно измельчить его до состояния однородной смеси.

Сегодня наиболее распространенным способом получения фотографии в домашних условиях является струйная печать. Технология этого процесса довольно проста: чернила в виде микрокапель определенного объема выходят из картриджа под воздействием колеблющейся мембраны или же термического расширения, поверхность материала абсорбирует коллоид (в случае пористого материала), в течение короткого промежутка времени диспергатор испаряется – и снимок готов!

Но почему в сегменте струйных принтеров одинакового формата представлены настолько разные ценовые предложения? Существует ряд факторов, определяющих их стоимость. Безусловно, огромное значение имеет и качество сборки, и прочностные характеристики материалов, из которых выполнены детали, но такие требования, разумеется, справедливы для устройств любого типа.

Очевидно, что главное для принтера – это способность качественно и быстро воспроизводить изображение на каком-либо материале. Первое во многом зависит от объема микрокапель и точности их расстрела, второе – от скорости, с которой этот процесс протекает. Цветовой охват, одна из самых важных характеристик любого воспроизводящего устройства, в случае струйного принтера определяется не только палитрой чернил, но и возможностью дозирования капель различного объема: больше вариантов размера – шире охват. От выбора расходных материалов, с которыми совместим струйник, тоже зависит его стоимость. Возможно, кому-то доселе неизвестен тот факт, что теперь печатать можно не только на бумаге различного типа и толщины, но и на пленке, пластике, разнообразных тканях и т. п. И наконец, чернила. От их качества зависит, как долго вы сможете любоваться своим творением, ведь время жизни отпечатка прямо пропорционально устойчивости пигментов к разрушающему воздействию кислорода и света. Большинство производителей громко заявляют, что у изображений, полученных с помощью их принтера, краски не потускнеют даже через сто лет. Кто знает... Поживем – увидим.

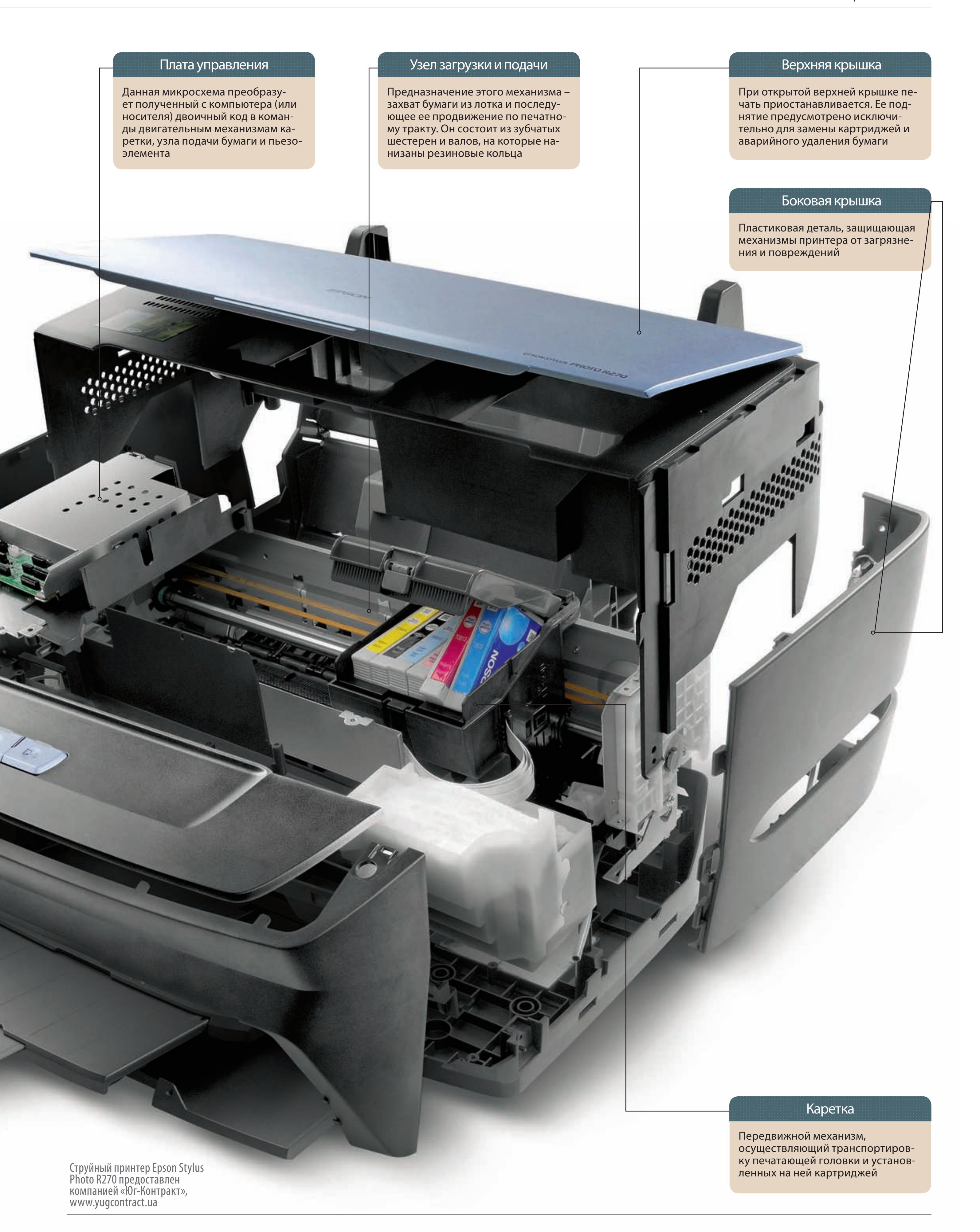


Панель управления

Здесь расположены кнопки, с помощью которых пользователь может координировать работу принтера (включение/выключение, редактирование изображений, настройка параметров печати и т. д.)

Выдвижная опора

После печати снимок выталкивается на опору и в течение некоторого времени сушится. Ни в коем случае не рекомендуется трогать руками лицевую сторону листа первые несколько минут!



Струйный принтер Epson Stylus Photo R270 предоставлен компанией «Юг-Контракт», www.yugcontract.ua

Лучшие покупки

Компьютеры и комплектующие



«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E2140 (1,6 ГГц, 1 МБ)	$80
AMD Athlon 64 X2 4000+ (2,1 ГГц, 2×512 КБ)	$75
Чипсет Intel P965 Express	$85
Чипсет NVIDIA nForce 550/560	$70
Память 2×1 ГБ DDR2-800	$50
Видеокарта Radeon HD 2600 XT 256 МБ GDDR3	$105
Жесткий диск 250 ГБ, кэш-буфер 8 МБ	$70
LCD-монитор 19", TN, DVI	$200
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 350 Вт	$55
Клавиатура, PS/2	$10
Мышь оптическая, PS/2	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $755 AMD – $735

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core 2 Duo E4500 (2,2 ГГц , 2 МБ)	$135
AMD Athlon 64 X2 4800+ (2,4 ГГц, 2×1 МБ)	$115
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 ГГц	$110
Чипсет NVIDIA nForce 570 Ultra/SLI	$90
Память 2×1 ГБ DDR2-1066	$130
Видеокарта Radeon HD 3850 256 МБ	$200
Жесткий диск 500 ГБ, кэш-буфер 16 МБ	$115
LCD-монитор 19", P-MVA, DVI	$300
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$85
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная, USB	$25
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 5.1	$90

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1275 AMD – $1235

В этой рубрике мы традиционно представляем наиболее рациональные конфигурации ПК различных ценовых категорий

Если вы не успели сделать себе подарок в канун новогодних праздников, то это дело поправимое. Еще не поздно выбрать интересную обновку для ПК, провести тотальную модернизацию или вовсе купить новую систему. Тем более весомых причин для этого вполне достаточно. Конец 2007 года оказался особенно урожайным на долгожданные игровые проекты, которые заставляют по-другому взглянуть на возможности ваших компьютеров. Последние игры требуют от ПК все больше гигабайтов и гигагерцев, а чтобы правильно потратить свои накопления, не переплатив, давайте посмотрим на самые интересные предложения начала 2008 года.

Для недорогих систем на платформе Intel альтернативы двухъядерным Pentium Dual-Core нет. Модели E2140 и E2160 вполне оправдывают свою цену, причем после хорошего разгона такие процессоры позволят сэкономить не одну сотню долларов, обеспечивая явно не бюджетную производительность. Доступных чипов AMD с архитектурой K10 в ближайшее время ожидать не стоит. Компания недавно объявила о планах развития линейки недорогих двухъядерных процессоров, которые состоят преимущественно из моделей на K8. Но, в общем-то, и они довольно неплохи. Athlon 64 X2 4000+ достойно держит оборону на бюджетном фронте, но по части наращивания частоты в домашних условиях он несколько уступает своему визави. Желающим обзавестись хорошим CPU для разгона на ядре Windsor с 2 МБ кэш-памяти стоит поторопиться. AMD сейчас активно переводит линейку на 65-нанометровый техпроцесс, а чипы с Brisbane имеют вдвое меньший объем L2. Потому варианты 4800+ и 5200+ – хорошая возможность запрыгнуть на ступеньку уходящего поезда, купив относительно недорогой кремниевый «билетик». В обновленном прайс-листе AMD самым доступным процессором с такой емкостью кэша является Athlon 64 X2 5600+, но за него придется отдать уже $150. На платформе Intel процессор Core 2 Duo E4500 подойдет для «Оптимального ДПК» по нескольким причинам. Он гарантированно основан на новом степпинге ядра (M0), в то время как E4400 может попасться еще и на более ранней ревизии (L2), частотный потенциал которой пониже, к тому же в штатном режиме E4500 будет немного быстрее E4400.

А вот Core 2 Duo E6750 сейчас мы уже советуем с некоторой оговоркой. Дело в том, что в этом месяце Intel должна представить 45-нанометровые процессоры Wolfdale (серия E8xxx): кроме улучшенного техпроцесса и небольших архитектурных изменений, они будут иметь 6 МБ кэш-памяти, получат прибавку в производительности и частотном потенциале. Но в свободной продаже и по хорошим ценам их, пожалуй, все же стоит ожидать не ранее февраля-марта.

Старт AMD Phenom оказался не таким удачным, как хотелось бы. К вопросу о доступности таких процессоров добавились еще проблемы в работе блока преобразования виртуальных адресов в физические (TLB), для устранения которых необходимо использовать заплатки, снижающие производительность. Безусловно, крайне маловероятно, что возникнет ситуация, в которой система с данным CPU даст сбой, но ошибку выявили вскоре после анонса, потому информация о ней вызвала такой резонанс. AMD обещает устранить проблемы в процессорах ревизии B3, предлагая тем, кто хочет перестраховаться, пока использовать обновленные BIOS.

Выбирая жесткий диск для бюджетного ПК, стоит обратить внимание на модели объемом 250 ГБ, за которые придется заплатить $70–80. Винчестеры на 320 ГБ обойдутся уже в $90–100, и в этом случае их сложно назвать лучшей покупкой, равно как и HDD объемом 400 ГБ ($105–110). За $115–120 можно вполне рассчитывать на

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core 2 Duo E6750 (2,66 ГГц, 4 MB, 1333 МГц)	$210
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 ГГц	$165
Память 2×1 GB DDR2-1066	$150
Видеокарта GeForce 8800 GT 512 МБ	$300
Жесткий диск 500 ГБ, кэш-буфер 16 МБ	$120
LCD-монитор 21", S-PVA, DVI	$480
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	$105
Корпус Middle Tower ATX 500 Вт	$140
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная	$70
Кулер, аксессуары	$55
Акустика 7.1 или 5.1	$130
Сумма для ПК	Intel – $1990

500 ГБ свободного дискового пространства – самое выгодное решение для ПК высокого уровня.

В конце года открылся сезон настоящей охоты на... GeForce 8800 GT. В местах возможного появления на прилавках этих новинок устраивались настоящие засады, но не многим удавалось добыть столь желанные трофеи – сказывалась нехватка самих GPU, которые выпускаются пока в ограниченных объемах. GeForce 8800 GT всем хорош, но что действительно беспокоит потенциальных владельцев таких карт, – так это система охлаждения. Референсную СО скорее можно назвать достаточной, но не более того. Температура чипа под нагрузкой повышается до 85–90 градусов. Если же планировать еще и разгон, то вопрос об использовании альтернативной системы охлаждения возникает сам по себе. Подробнее о том, какие модели кулеров подойдут для новинки и насколько они эффективнее штатной СО, читайте в этом номере.

Довольно удачными среди новинок оказались и карты серий ATI Radeon HD 3850/3870, которые уже появляются в продаже, но также пока в недостаточных количествах. Младшая модель вне конкуренции для «Оптимального ДПК». Именно связка Radeon HD 3850 с относительно недорогими двухъядерными процессорами имеет лучшее соотношение цена/быстродействие и минимальную стоимость кадра/с. Ожидаем, что вскоре такие адаптеры массово появятся в свободной продаже, а цены приблизятся к рекомендованным производителем.

Дабы понять, с чем придется столкнуться вашему ПК в ближайшее время, достаточно посмотреть на Crysis. В предыдущем номере мы уже успели оценить ее ресурсоемкость («Игры против железа: Crysis», ДПК, № 12, 2007). Фактически если ваша система обеспечивает приемлемую частоту смены кадров в данной игре, то о быстродействии своего ПК можете не беспокоиться. О том, как подобрать наиболее сбалансированные с точки зрения затрат и полученной производительности системы, читайте в нашем спецматериале «Почем fps?»

Лучшие покупки

Таблицы рубрики «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки» дают представление о том, как должен быть оснащен компьютер соответствующей ценовой категории. Кроме того, они помогают определиться с выбором комплектующих при разработке собственной конфигурации либо модернизации ПК.
Цены, указанные в таблицах, следует понимать как ориентировочные. Чтобы их уточнить, обращайтесь к онлайновой базе Hot Line: *www.hotline.ua*

МАТЕРИНСКИЕ ПЛАТЫ ДЛЯ INTEL CORE 2 DUO

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Biostar TForce P965 945P-A7A	92	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
ASUS P5B	100	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
Gigabyte GA-P35-S3/DS3	100	★★★★★	№ 8, август 2007
ASUS P5N-E SLI	120	★★★★★	№ 5, май 2007
Foxconn Mars	230	★★★★★	№ 12, декабрь 2007
ASUS Maximus Extreme	330	★★★★★	№1, январь 2008

ЗВУКОВЫЕ ПЛАТЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Sound Blaster Audigy SE	30	–	–
Sound Blaster Audigy 2 ZS	70	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster X-Fi Xtreme Audio	72	★★★★★	№ 3, март 2007
Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	110	★★★★★	№ 3, март 2007
ASUS Xonar D2	180	★★★★★	№ 12, декабрь 2007
Sound Blaster X-Fi Platinum	195	★★★★★	№ 12, декабрь 2005

СТРУЙНЫЕ ПРИНТЕРЫ И МФУ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Lexmark Z845	52	★★★★☆	№ 2, февраль 2007
HP DeskJet D2360	53	★★★★☆	№ 9, сентябрь 2006
Canon Pixma iP3300	78	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Lexmark X3550	93	★★★★★	№ 11, ноябрь 2007
Epson Stylus C110	110	★★★★★	№ 1, январь 2008
Canon Pixma MP520	150	★★★★★	№ 1, январь 2008
HP Photosmart C5283	186	★★★★★	№ 11, ноябрь 2007
Epson Stylus Photo RX690	270	★★★★★	№ 11, ноябрь 2007

ВИДЕОКАРТЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
XpertVision Radeon HD 2600XT Sonic	106	★★★★★	№ 10, октябрь 2007
MSI NX8600GT-T2D256E-OC	117	★★★★★	№ 7, июль 2007
Sapphire Radeon X1950 GT 256 MB	126	★★★★★	№ 3, март 2007
Sapphire Radeon HD 3850 256 MB	200	★★★★★	№ 12, декабрь 2007
Zotac GeForce 8800 GT AMP! Edition	290	★★★★★	№ 1, январь 2008
MSI NX8800GTS-T2D320E-HD-OC	315	★★★★★	№ 4, апрель 2007
ASUS EAH2900XT/G/HTVD/512M/A	450	★★★★★	№ 7, июль 2007
EVGA e-GeForce 8800 Ultra SC	750	★★★★★	№ 7, июль 2007

LCD-МОНИТОРЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
19" LG Flatron L194WT	215	★★★★☆	№ 12, декабрь 2006
19" Samsung SyncMaster 940BW	230	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
19" Belinea 1980 S2	295	★★★★★	№ 12, декабрь 2007
19" BenQ FP93G P	300	★★★★★	№ 12, декабрь 2007
20" Dell 2007WFP	430	★★★★★	№ 7, июль 2007
22" ViewSonic VX2235WM	370	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
21" Samsung SyncMaster 215TW	480	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
24" Dell UltraSharp 2407WFP	830	★★★★★	№ 12, декабрь 2006

ЖЕСТКИЕ ДИСКИ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
250 ГБ Seagate ST3250410AS	78	–	–
320 ГБ Hitachi HDT725032VLA360 16 МБ	93	★★★★★	№ 1, январь 2007
320 ГБ Seagate ST3320620AS 16 МБ	97	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 ГБ Hitachi HDT725040VLA360 16 МБ	105	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 ГБ Samsung HD401LJ 16 МБ	108	★★★★★	№ 1, январь 2007
500 ГБ Western Digital WD5000AAKS	120	–	№ 1, январь 2007
500 ГБ Samsung HD501LJ 16 МБ	122	★★★★★	№ 1, январь 2007
750 ГБ Hitachi Deskstar 7K1000 32 МБ	235	–	№ 9, сентябрь 2007
1 ТБ Samsung HD103UJ 32 МБ	330	★★★★★	№ 1, января 2008
1 ТБ Hitachi HDS721010KLA330 32 МБ	335	★★★★★	№ 7, июль 2007

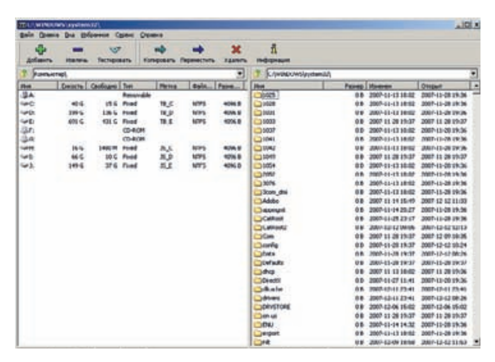


СофтWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Новинки месяца

Алексей Фингерут



7-Zip 4.57

Freeware

Разработчик Игорь Павлов

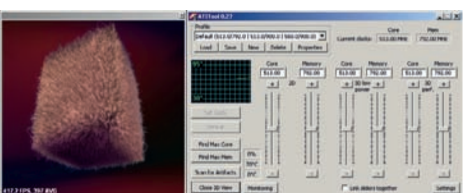
Сайт www.7-zip.org

Размер 0,8 МБ

Адрес загрузки www.7-zip.org/download.html

СМОТРИ на диске

Спустя полтора года наконец-то появилась финальная версия архиватора 7-Zip, популярного среди пользователей благодаря поддержке распаковки из распространенных типов архивов, наличию собственного высокоэффективного формата сжатия 7z, хорошей функциональности и полной бесплатности. В 7-Zip 4.57 улучшена поддержка формата ZIP, повышена стойкость шифрования архивов, увеличен размер словаря, оптимизировано быстродействие, внесены различные мелкие доработки.



ATITool 0.27 Beta 4

Freeware

Разработчик W1zzard

Сайт www.techpowerup.com/atitool

Размер 1,4 МБ

Адрес загрузки www.techpowerup.com/downloads/Tweaking/ATITool

СМОТРИ на диске

После почти полугода затишья сделан очередной шаг в развитии утилиты ATITool, предназначенной для тонкой настройки видеокарт, мониторинга режимов работы, разгона и тестирования стабильности видеоадаптеров. В ATITool 0.27 Beta 4 появилась поддержка некоторых устаревших и новых видеокарт Radeon (включая чипы ATI RV6xx), улучшена поддержка нескольких графических адаптеров, добавлена полная поддержка Windows Vista и Windows XP x64, устранены коекакие ошибки.



Comodo Firewall Pro 3.0

Freeware

Разработчик Comodo Group

Сайт www.personalfirewall.comodo.com

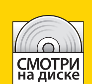
Размер 31–57 МБ

Адрес загрузки www.personalfirewall.comodo.com/download_firewall.html

СМОТРИ на диске

После долгих месяцев тестирования выпущена новая ключевая версия бесплатного персонального брандмауэра Comodo Firewall Pro, получившего высокие оценки в наших обзорах. Среди главных достоинств третьей версии можно отметить: улучшенный движок файрвола с более эффективной системой проактивной защиты, новый режим *Установка на чистый ПК*, переработанный интерфейс, более информативные всплывающие подсказки, усовершенствованная система управления правилами, улучшенный модуль протоколирования, режим невидимости; «белый список» из миллиона с лишним безопасных приложений, поддержка Windows Vista и многое другое. К сожалению, размер программы при этом вырос в несколько раз, а русифицированная версия еще недоступна.

Skype 3.6.0.216



Freeware

Разработчик Skype Technologies

Сайт www.skype.com

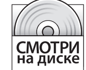
Размер 21,6 МБ

Адрес загрузки www.skype.com/products/skype/windows

Популярнейшая программа для IP-телефонии вновь радует нас новыми полезными функциями. В Skype 3.6 был реализован механизм видеозвонков высокого качества, способный задействовать возможности современных веб-камер – разрешение 640×480 пикселов при 30 кадрах в секунду. Для использования этой опции, помимо новейшей версии Skype, разработчики указывают на необходимость наличия высококачественной веб-камеры с последними драйверами, двухъядерного процессора и широкополосного доступа в Интернет (рекомендуется скорость от 380 Кбит/с и выше). Кроме того, возросла стабильность видеозвонков между пользователями с быстрым и медленным соединениями, улучшено качество звука на узких каналах, добавлена интеграция с сервисами MySpace, реализовано уведомление об устаревшем драйвере веб-камер Logitech, исправлены многочисленные ошибки.

D3DGear 2.30

Shareware, $35



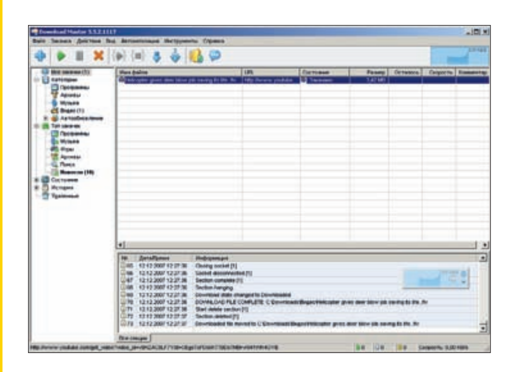
Разработчик D3DGear Technologies

Сайт www.d3dgear.com

Размер 4,4 МБ

Адрес загрузки www.d3dgear.com/products_d3dgear.htm

Ближайшим аналогом D3DGear можно назвать утилиту Fraps, их назначение и функции почти полностью совпадают. D3DGear умеет отображать в играх и других трехмерных приложениях счетчик fps, сохранять на диск данные о быстродействии, делать скриншоты и записывать видеоролики из игр. Кроме того, в отличие от Fraps программа имеет некоторые встроенные средства для более глубокого анализа производительности – отображение графика быстродействия и системных данных в реальном времени. Утилита активно развивается, за последний месяц в ней появились функции сохранения видео в формат MPEG (более эффективное сжатие), улучшено качество записи звука, внесены различные усовершенствования в механизмы сохранения скриншотов и роликов, доработан интерфейс, исправлены некоторые ошибки и устранены проблемы совместимости.



Download Master 5.5.2.1117

Freeware/adware

СМОТРИ
на диске



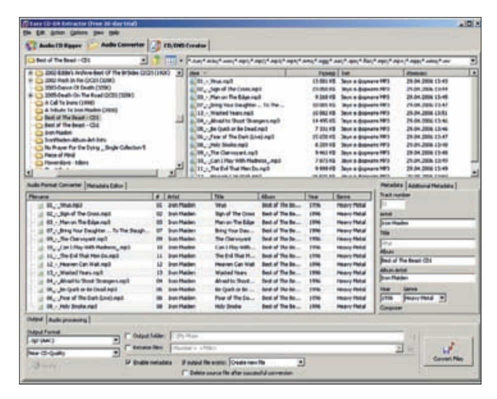
Разработчик WestByte Software

Сайт www.westbyte.com/dm

Размер 4,9 МБ

Адрес загрузки
www.westbyte.com/dm/index.phtml?page=download

Разработчики бесплатного украинского менеджера закачек Download Master вновь радуют поклонников расширением функциональности. Теперь программа поддерживает закачку видео с популярных онлайновых видеосервисов (YouTube, Google Video, RuTube, Видео@mail.ru, Rambler Vision), для этого достаточно указать адрес страницы с видео. Для просмотра роликов прямо из Download Master был добавлен соответствующий плеер, работающий также и с любыми FLV-файлами. Список поддерживаемых видеосервисов в скором времени будет расширен.



Easy CD-DA Extractor 11.0

Shareware, $32

СМОТРИ
на диске

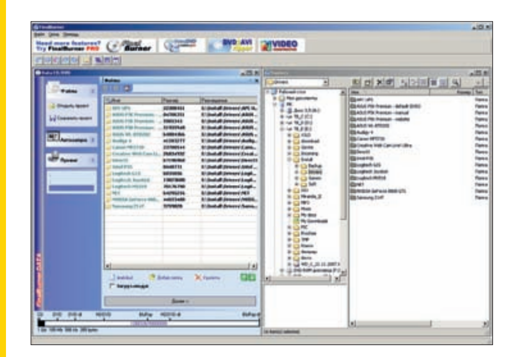
Разработчик Poikosoft

Сайт www.poikosoft.com

Размер 5,7 МБ

Адрес загрузки
www.poikosoft.com/download.html

Easy CD-DA Extractor предназначена для выполнения четырех основных задач: оцифровки музыкальных CD, кодирования и конвертирования аудиофайлов в различные форматы, записи аудио-CD и дисков с музыкой в MP3/WMA. В одиннадцатой версии появился редактор мета-данных, реализована возможность записи DVD, улучшена производительность и доработан интерфейс.



FinalBurner FREE 1.25

Freeware

СМОТРИ
на диске

Разработчик Protectedsoft

Сайт www.protectedsoft.com/descr_fb.php

Размер 8,2 МБ

Адрес загрузки
www.protectedsoft.com/download.php

Неплохая бесплатная программа для записи на оптические накопители, кроме привычных функций имеет встроенный аудиограббер для конвертации аудиодисков в MP3, изначально умеет записывать на HD DVD и Blu-ray. От коммерческой версии FinalBurner PRO ($30) отличается невозможностью записи некоторых типов видеодисков, создания обложек и копирования дисков. К сожалению, разработчики не спешат делиться информацией о нововведениях, поэтому список изменений новых версий нам недоступен.

TreeSize Professional 5.0

Shareware, $48



Разработчик
JAM Software

Сайт www.jam-software.com/treesize

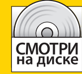
Размер 4,6 МБ

Адрес загрузки www.jam-software.com/treesize/download.shtml

Полезная программа для визуального отображения занимаемого различной информацией места на жестком диске. За счет множества режимов представления позволяет наглядно оценить, что же именно «съедает» большую часть драгоценного объема. Новая ключевая версия TreeSize Professional 5.0 получила около трех десятков различных изменений и доработок, самыми важными из которых стали продвинутый режим поиска файлов и усовершенствованная иерархическая диаграмма.

Tux Point 0.9.18

Freeware, open source



Разработчик New Breed Software

Сайт www.tuxpaint.org

Размер 9,1 МБ

Адрес загрузки
www.tuxpaint.org/download

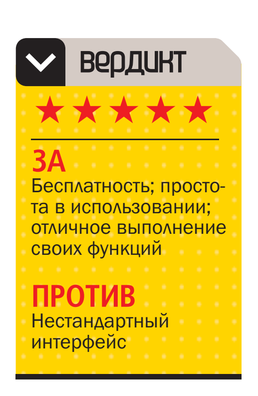
Tux Paint – графический редактор для детей от 3 до 12 лет со специально адаптированным интерфейсом, звуковыми эффектами, мультяшным помощником-пингвином и переводом на большинство мировых языков. С успехом применяется многими родителями и учителями для знакомства ребенка с компьютером, развития у него навыков рисования и просто в качестве развлечения. Распространяется бесплатно на основе открытых исходных кодов, имеет низкие системные требования и поддерживает ряд альтернативных операционных систем. В последней версии были внесены различные доработки в интерфейс, ряд внутренних изменений и исправлений, улучшены и добавлены новые инструменты.

DriverMax 3.0

Андрей Белокриницкий

Freeware

Разработчик Innovative Solutions
Сайт innovative-sol.com
Размер 2,5 МБ
Адрес загрузки www.innofiles.com/soft/dmx/drivermax.exe



Переустановка ОС – весьма неприятный процесс, после которого приходится довольно долго приводить систему в привычный для вас вид. Сократить процедуру можно, сведя к минимуму затраты времени, связанные с инсталляцией драйверов.

Для этой цели отлично подходит бесплатная программа DriverMax. Ее задача состоит в сканировании и определении установленных в текущей системе драйверов. После завершения процесса поиска можно выбрать все (или только необходимые) драйверы и скопировать их в папку либо запаковать в zip-архив. Экспорт занимает около 5–10 минут. Теперь все, что нужно, хранится у вас под рукой – инсталлировав новую операционную систему, запустите DriverMax еще раз и укажите папку или архив с драйверами, полное восстановление займет те же 5–10 минут. После этого потребуется лишь одна перезагрузка, что намного приятнее многократных перезапусков компьютера при использовании традиционных методов установки драйверов.

По истечении 30 дней работы с программой потребуется ввести регистрационный ключ, который можно бесплатно получить на сайте.





GPU-Z 0.1.1

Алексей Фингерут

Freeware

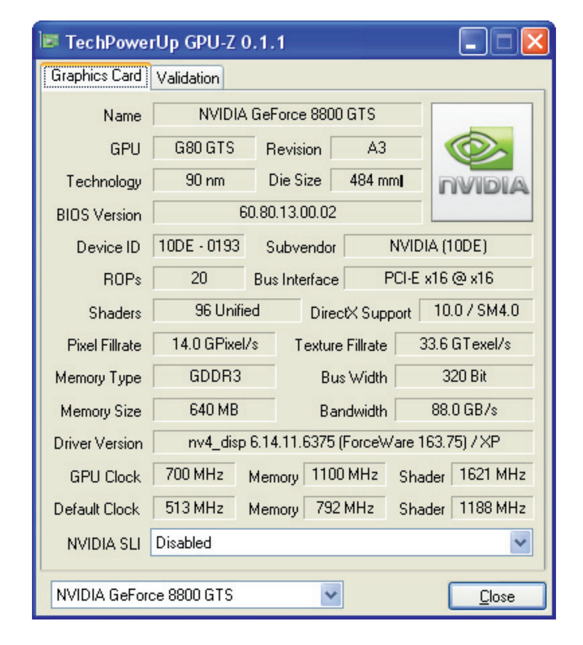
Разработчик w1zzard
Сайт techpowerup.com/gpuz
Размер 0,4 МБ
Адрес загрузки techpowerup.com/downloads/SysInfo/GPU-Z



Автору утилиты для оверклокинга и тестирования видеокарт ATITool, похоже, не дают покоя лавры знаменитой CPU-Z, предназначенной для получения достоверной и подробной информации об установленном в системе процессоре, его характеристиках и режимах работы. Новая утилита с удивительно похожим названием GPU-Z выполняет аналогичную задачу, но применительно к видеоадаптерам. Казалось бы, богатый опыт «общения» с видеокартами должен был помочь автору создать достойную утилиту, но, скажем честно, у него не получилось.

Несмотря на многочисленные обновления программы, GPU-Z – по-прежнему крайне сырой продукт. В лучшем случае утилита не покажет каких-то данных, в худшем же – ошибется (это происходит регулярно) или откажется запускаться, а в самом худшем – приведет к зависанию системы. Нормально определять версию драйверов программа научилась только для видеокарт NVIDIA (что несложно, ведь данные о версии хранятся в библиотеках драйверов в явном виде), динамического обновления результатов или кнопки *Обновить* нет – приходится перезапускать утилиту. Зато имеется механизм подтверждения полученных данных (валидации) через онлайн-публикацию.

На текущий момент в качестве альтернативы можно посоветовать Lavalys EVEREST – ее информация ощутимо полнее и точнее, с одним «но» – программа не бесплатная. Остается надеяться, что в будущем GPU-Z лишится всех недочетов, благо новые версии появляются почти каждую неделю.



Vista Tweaker 0.5 Beta

Андрей Белокриницкий

Freeware

Разработчик ajua

Сайт www.ajuaonline.com/software/vistatweaker

Размер 0,3 МБ

Адрес загрузки www.ajuaonline.com/downloads



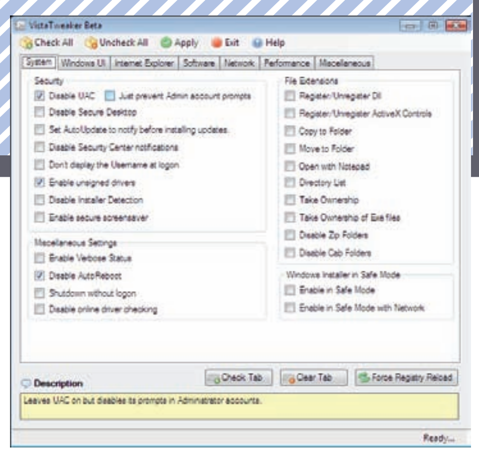
Сила утилиты Vista Tweaker в ее простоте. Программа не отличается огромным количеством опций для настроек ОС, однако в ней присутствуют самые необходимые и наиболее часто применяемые. Можно вносить изменения в графический интерфейс ОС, параметры безопасности, производительности, информацию о пользователе и системе.

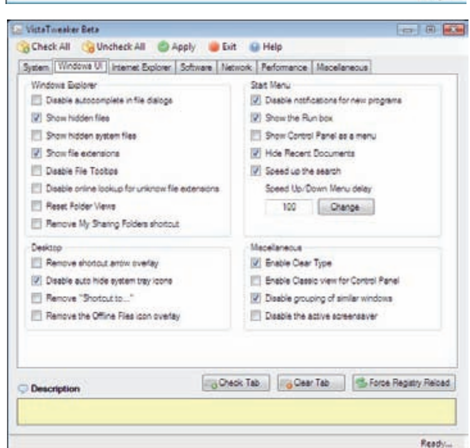
Ограниченное количество настроек закономерно привело к простоте интерфейса, что является плюсом программы. Все они разбиты по категориям и вынесены на отдельные закладки. Несмотря на название, работает утилита не только под Windows Vista, большинство настроек применимы и для Windows XP.

Для получения информации об изменениях, вносимых той или иной опцией, необходимо подвести к ней курсор – внизу экрана появится подробное описание. Как недостаток выделим то, что программа не показывает, какие из изменений потребуют перезагрузки.

Для запуска Vista Tweaker инсталляция не нужна, поскольку она распространяется одним exe-файлом.

В последней версии Vista Tweaker были исправлены ошибки, приводившие к неккоректному применению настроек, проведена работа над оптимизацией кода и выпущена portable версия для U3 устройств.





DU Meter 4.0



Алексей Фингерут

DU Meter – один из ветеранов среди программ для мониторинга скорости интернет-соединения и сбора статистики. Долгое время она не развивалась и на фоне своих аналогов выглядела довольно слабо, будучи при этом отнюдь не дешевой. Но сегодня приятно узнать, что новой, четвертой версии, есть чем нас порадовать.

Утилита DU Meter создана по ставшей почти классической для программ сетевого мониторинга схеме: график с индикатором скорости загрузки (upload/download), модуль статистики, система отчетов с возможностью экспорта, система уведомлений при достижении заданных условий. Дополнительно имеются «секундомеры» и модуль мониторинга сетевых соединений.

Интерфейс и настройки по сравнению с прошлой версией были существенно переработаны и улучшены, появился ряд новых возможностей. Теперь график помимо основного имеет мини-режим с отображением лишь цифр upload/download. Переключение между ними происходит по двойному клику, причем оба графика могут быть привязаны к разным частям экрана. Для боковой панели Windows Vista появился соответствующий встроенный гаджет.

Настройки обновленной DU Meter удобны и продуманны, в несколько нажатий можно сконфигурировать программу под себя, задав единицы измерения, масштаб на основе предустановок скорости соединения и степень превышения масштаба (10–30%) для большей наглядности. Вид графика поддается изменению в широких пределах: прозрачность, цвета, скорость обновления, автоматическое скрытие при отсутствии трафика и т. п. В настройках же выбираются и два вида уведомлений по достижении заданной величины трафика за определенное время (с возможностью отправки уведомления по e-mail). Радует функция сохранения резервной копии базы данных на случай переустановки системы, причем пользователь волен удалять «лишние», по его мнению, записи базы. Стоит пожалеть лишь об отсутствии предустановленных цветовых схем для графика.

Модуль статистики имеет традиционные отчеты по часам/дням/месяцам/годам с возможностью построения соответствующих графиков, правда, за исключением графика за текущие сутки, все они не очень наглядны. Есть любопытная функция предсказания результирующего трафика за неделю/месяц на основе текущих показателей. Доступен экспорт отчетов в один из популярных форматов (TXT, HTML, XML, RTF, XLS, PDF), а также автоматическая их генерация через заданный промежуток времени. Возможен запуск нескольких «секундомеров» для измерения между нажатиями *Start/Stop* переданного объема данных, средней и максимальной скоростей передачи.

Отдельно хотелось бы отметить модуль просмотра сетевых подключений, позволяющий увидеть задействованные конкретным процессом соединения, их порт, удаленный адрес и состояние, а также список открытых различными приложениями портов. В некоторых случаях модуль будет очень полезен для определения «непонятного» трафика – какое приложение его вызвало и на какой адрес идет прием или передача информации.

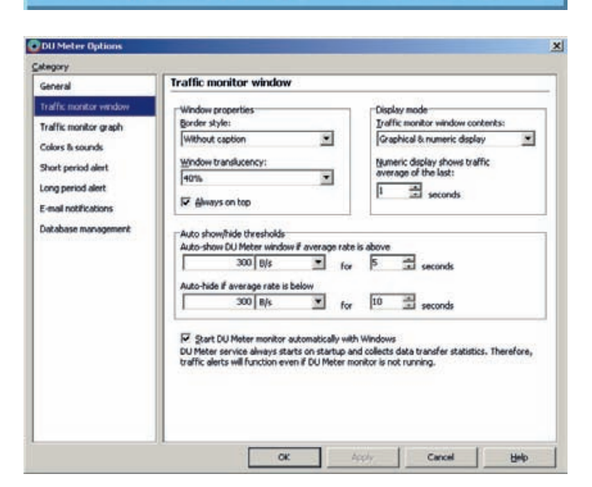
Из недостатков стоит отметить отсутствие мини-графика в системном трее – два индикатора «есть download»/«есть upload» наглядными назвать никак нельзя. Также DU Meter может отслеживать сразу несколько типов сетевых соединений (например, dial-up, VPN, Bluetooth, несколько локальных сетевых), но при этом имеет единый график и единую статистику, а так как скорости могут отличаться на пять порядков, отслеживать более одного-двух типов становится просто бессмысленно. Не радует и повышение стоимости с $20 в третьей версии до $25 в четвертой, а доплатив еще $5, вы получаете более функциональную BWMeter, среди прочего, лишенную и указанных недостатков.

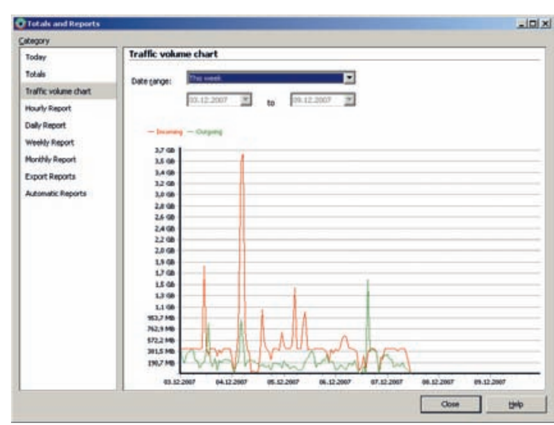
Обновилось все: график, мини-график, модули настроек и статистики

317,4 KB/s

63,2 KB/s 62,4 KB/s

156,0 KB/s 57,3 KB/s





Shareware, $25

Разработчик Hagel Technologies
Сайт www.dumeter.com
Размер 1,8 МБ
Адрес загрузки www.dumeter.com/download.php



Вердикт

★★★★☆

ЗА
Удобная система настроек; хорошая функциональность

ПРОТИВ
Отсутствие мини-графика в трее; платность; невозможность раздельного мониторинга различных типов соединений

Обзор бесплатных утилит для восстановления данных

Ростислав Панчук

Тот печальный факт, что важная информация, где бы она ни находилась – на жестком диске, USB flash или DVD, имеет скверную привычку теряться в самый неподходящий момент, известен каждому. Реанимировать утраченные файлы можно с помощью специального ПО, но до недавнего времени его стоимость превышала все разумные пределы. К счастью, в преддверии 2008 года энтузиасты порадовали нас целой плеядой freeware-программ для восстановления информации. Им и будет посвящена эта статья.

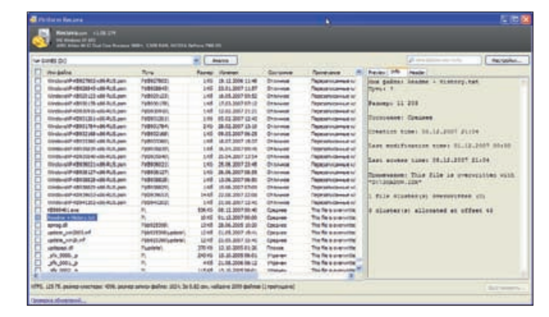


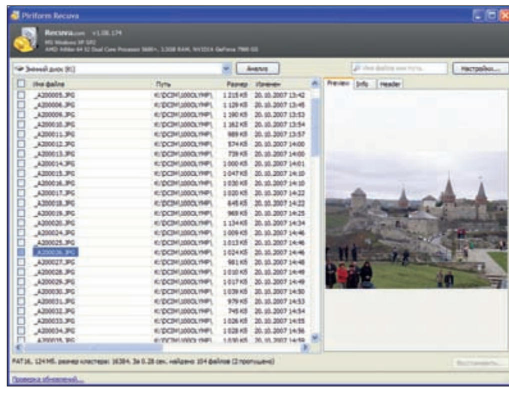
Небольшую компанию Piriform можно по праву назвать лидером на рынке высококачественных бесплатных системных утилит. Великолепные CCleaner и Defraggler уже побывали на страницах «Домашнего ПК», а сейчас мы познакомимся с программой для восстановления данных Recuva. И надо заметить, разработчики не разочаровали – вне сомнения, перед нами не просто отличное freeware-приложение для реанимации файлов, но и одна из лучших утилит в своем классе!

Работая над обзорами софта для восстановления данных, автор этих строк за несколько лет ознакомился с немалым количеством подобных программ, но по-настоящему хороших и интуитивно понятных из них едва ли наберется больше полудесятка. Самый существенный недостаток этого ПО – минимум информации о состоянии найденных файлов: в лучшем случае невнятные «good, bad, average», а их поиск частенько занимает до 10–20 минут времени. И за что, спрашивается, выкладывать несколько десятков (а то и сотен) долларов, если пользователь вынужден приспосабливаться к неудобному интерфейсу и получить на выходе минимальный результат?

В Recuva все иначе. Поиск потерянных документов происходит почти мгновенно, а предоставление его результатов просто выше всяких похвал. Так, здесь указывается детальное состояние файла (перезаписан и восстановлению не подлежит, частично перезаписан, полностью цел). Даже для новичка не составит труда определить, стоит ли браться за его восстановление, или же будет проще заново получить потерянный фильм/MP3-композицию/коллекцию обоев Рабочего стола из других источников. Удобное меню предпросмотра позволит определиться, тот ли это текстовый документ или картинка, которые вы упорно ищете, а система фильтров отсечет «лишние» файлы, облегчив вам работу.

По своей функциональности Recuva, конечно, не может соревноваться с монстрами вроде EasyRecovery Pro, но этого в большинстве случаев и не надо. Да, ей не под силу провести посекторный анализ содержимого жесткого диска или поиск утерянных файлов по их сигнатурам, но подобные попытки спасти крохи информации ценны в первую очередь для корпоративных клиентов, а домашних пользователей интересуют лишь целые файлы.





Подведем итог: Recuva – лучшее, что может предоставить домашнему пользователю рынок ПО для восстановления данных, и если вы по каким-то причинам до сих пор не познакомились с этой замечательной программой, самое время инсталлировать ее на свой ПК.

Freeware

Разработчик
Piriform

Сайт
www.recuva.com

Размер
626 КБ

Адрес загрузки
www.recuva.com/download



Кое-что еще

Некоторые советы по восстановлению информации

На успешность подобной процедуры влияет множество факторов, здесь мы попытаемся выделить несколько наиболее важных. Основное правило – ничего не записывать на раздел жесткого диска/флэшки/карты памяти, где произошло ЧП, иначе шансы на возвращение к жизни потерянной информации будут близки к нулю. Пункт второй – обязательно попробовать несколько утилит для восстановления данных и сравнить их результаты. Не меньшее значение здесь имеет и файловая система. Надеяться на успешную реанимацию файлов на диске с FAT32 можно лишь в том случае, если вы регулярно проводили его дефрагментацию – иначе несколько фрагментов файла обязательно «потеряются». NTFS в этом аспекте более надежна, но тоже не гарантирует абсолютного успеха. И наконец, не забывайте, что восстановление потерянных данных – своего рода лотерея «повезет/не повезет». Иногда даже самая мощная утилита может оказаться совершенно бесполезной, и наоборот, – невзрачная программа покажет феноменальные результаты.

Undelete Plus 2.94



Ближайший конкурент Recuva может похвастаться не только приятным интерфейсом, но и эффективным алгоритмом поиска потерянной информации. Пользователю достаточно лишь указать раздел жесткого диска, и программа быстро найдет все удаленные файлы. Кроме того, содержимое текстовых документов и картинки можно оценить в окне Preview, но у автора этих строк данная функция так и не заработала, хотя те же файлы в Recuva просматривались без проблем.

Чтобы не потеряться в обилии найденной информации, необходимо как-то отфильтровать результаты поиска. Самый простой способ – отсортировать их по расположению (опция *Folders*) или же по типу. В иных случаях на помощь приходит меню *Filters*, где можно задать более точные критерии поиска, к примеру, выборку по названию, дате создания, размеру и т. д.

Умения Undelete Plus не ограничиваются одними лишь жесткими дисками – программе под силу восстановление информации с карт памяти фотоаппаратов и мобильных телефонов, USB flash и т. д. Из файловых систем поддерживается лишь необходимый минимум – FAT16/32/NTFS, а вот о Ext2FS (Linux) пока остается только мечтать.

Freeware

Разработчик
TouchStone Software

Сайт
undelete-plus.com

Размер
850 КБ

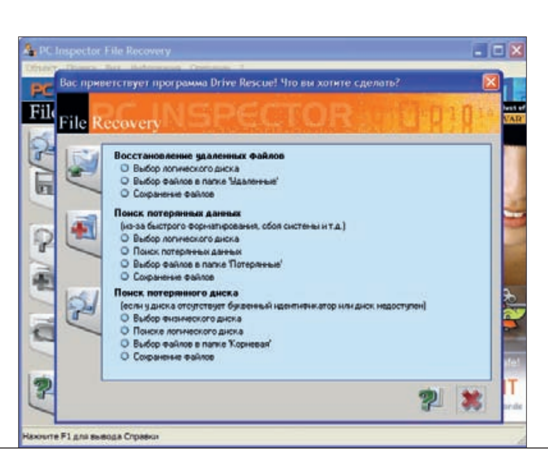
Адрес загрузки
undelete-plus.com/download.html



PC Inspector File Recovery 4.0

Несколько лет назад, когда PC Inspector File Recovery была единственной бесплатной альтернативой дорогой EasyRecovery, мы оценили ее функциональность по максимуму. Но время идет, у PC Inspector появилась масса бесплатных аналогов, и на их фоне программа уже не выглядит столь блестяще, как раньше. Тем не менее и сейчас у File Recovery есть чем удивить своих коллег по цеху. В первую очередь – поиском утерянной информации на уровне секторов жесткого диска. В этом режиме утилита попытается найти все уцелевшие фрагменты данных, которые недоступны при обычном сканировании. Правда, справедливости ради надо отметить, что смысл такая процедура имеет только при поиске текстовых документов, во всех остальных случаях пользы от найденных фрагментов будет, откровенно говоря, немного. Другой плюс File Recovery – успешная реанимация файлов после быстрого форматирования жесткого диска или повреждения таблицы разделов винчестера, когда пропадают целые логические тома. Ни одна другая freeware-утилита по восстановлению информации пока не способна на это! Что же касается поддерживаемых файловых систем и накопителей, то в активе программы FAT12/16/32 и NTFS, IDE- и SATA-HDD, USB flash, Memory Stick и т. д.

Немного разочаровывает лишь алгоритм вывода результатов поиска – до наглядности Recuva утилите далеко, а нехватка данных о состоянии файла не лучшим образом сказывается на комфортности работы с File Recovery. Тем не менее в качестве комплексного средства для восстановления информации PC Inspector File Recovery по-прежнему нет равных, а нам остается лишь надеяться, что ее создатели не забросят разработку этой неординарной программы.



Freeware

Разработчик
CONVAR Deutschland GmbH

Сайт
www.pcinspector.de/file_recovery/UK/welcome.htm

Размер
5,83 МБ

Адрес загрузки
www.pcinspector.de/download_all.htm?language=1



CDCheck 3.1.13



Запись на CD/DVD – один из самых популярных и надежных способов резервирования важных данных, но неосторожное обращение с дисками быстро сокращает срок их службы. Неудивительно, что проблема восстановления информации с очень старых или поцарапанных оптических дисков всегда актуальна.

CDCheck по праву считается одной из лучших утилит для диагностики и реанимации информации с поврежденных CD/DVD. На первом этапе работы программа проверит поверхность диска на предмет ошибок, и как только проблемные файлы будут обнаружены, можно переходить к собственно процедуре восстановления. CDCheck предпримет многократные попытки прочитать поврежденный участок диска, и если повезет, «вытянет» из него информацию в первозданном виде. В ином случае – просто заменит ее нулями.

Естественно, результат в зависимости от типа файлов будет разный – если ошибок немного, то в MP3-файле вы услышите пару «щелчков», а текстовый документ потеряет несколько абзацев – вполне терпимая потеря. С архивами ситуация двоякая – если при их создании вы удосужились добавить информацию для восстановления, волноваться не о чем, а вот в остальных случаях они мало на что пригодны. Тем не менее когда стоит задание спасти хоть часть данных, даже этот вариант будет вполне приемлем.

Единственное, что хотелось бы еще увидеть в программе, так это чуть более высокую скорость работы – копирование информации с поврежденного DVD зачастую может растянуться на несколько часов...

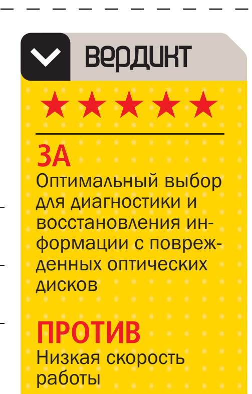
Freeware (только для некоммерческого использования)

Разработчик Mitja Perko

Сайт
www.kvipu.com/CDCheck

Размер
1,45 МБ

Адрес загрузки
www.kvipu.com/CDCheck/download.php



PC Inspector smart recovery 4.5

Несмотря на то что абсолютно все программы из данного обзора (не считая CDCheck) умеют работать с картами памяти фотоаппаратов и мобильных телефонов, для восстановления цифровых снимков рекомендуется использовать специализированные утилиты вроде smart recovery. Программа ориентирована исключительно на восстановление мультимедиафайлов, и за это приходится расплачиваться довольно-таки медленной работой, но результат того стоит. Кроме стандартных JPG, GIF, BMP, TIFF, AVI, MOV, smart recovery «узнает» и RAW-файлы, формат которых различается у каждой фирмы-производителя фотокамер. Разработчик заявляет о поддержке огромного количества видов флэш-карт, перечисляя их поименно, однако на деле никакой особой оптимизации под конкретный носитель обнаружено не было – утилита позволяет работать с картой памяти и непосредственно в фотоаппарате (разумеется, подключенном к ПК), и через кард-ридер, если по каким-либо причинам ОС не опознала камеру как отдельный логический диск.

К сожалению, smart recovery под силу восстановить только те фотографии, которые были удалены традиционным способом либо же потерялись при несанкционированном отключении питания камеры. Форматирование карты памяти, сбои в ее работе приводят к безвозвратной, с точки зрения программы, потере данных, и восстановить их она не в состоянии. Заметим, что другие, более функциональные коммерческие утилиты (пусть и не оптимизированные под цифровое фото) «вытягивали» снимки с не подававших признаки жизни флэш-карт, которые smart recovery были не по зубам.

Freeware

Разработчик
CONVAR Deutschland GmbH

Сайт
www.pcinspector.de/smart_media_recovery/uk/welcome.htm

Размер
6,05 МБ

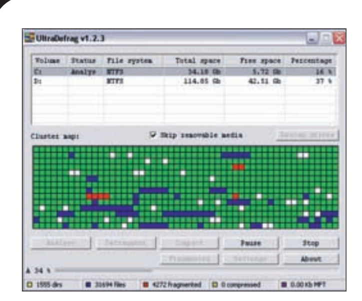
Адрес загрузки
www.pcinspector.de/download_all.htm?language=1

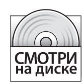


Маленькие программы

Дмитрий Конончук

Для этого обзора программы отбирались по трем основным критериям – бесплатность, малый размер и, разумеется, полезность.





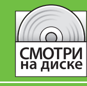
ultradefrag.sourceforge.net
Freeware
Разработчики Dmitri Arkhangelski, Justin Dearing
Размер 182 КБ

Ultra Defragmenter 1.2.3

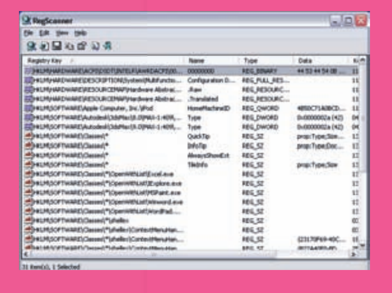
Утилита, предназначенная для дефрагментации жесткого диска. Помимо малого размера, обладает такими достоинствами, как запуск по расписанию, система фильтров, дефрагментация системных файлов во время загрузки. Может работать и с обычными носителями, и с подключаемыми, например USB flash drive.

Disk Heal 1.46

www.luqsoft.com/diskheal
Freeware
Разработчик LuqSoft
Размер 413 КБ



Программа Disk Heal предназначена для ликвидации определенных проблем, возникающих с ПК. В ее обязанности входит исправление невозможности доступа к Менеджеру задач и Редактору реестра, выбора папок в Проводнике, восстановление работоспособности устройств хранения информации (локальных и съемных дисков) после того, как они были инфицированы вирусами.



www.nirsoft.net/utils/regscanner.html
Freeware
Разработчик NirSoft
Размер 45 КБ

RegScanner 1.60

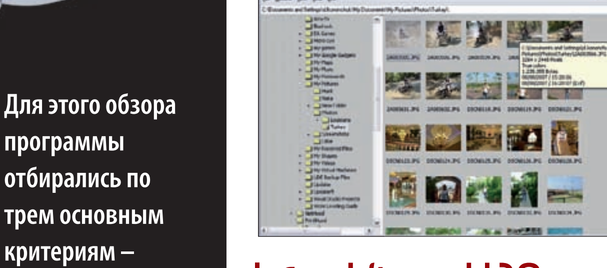
Миниатюрная утилита RegScanner предназначена для быстрого и удобного поиска в системном реестре Windows. Программа умеет работать как со стандартными ключами, так и с ключами типа REG_SZ, REG_DWORD, поддерживает Unicode, различает регистр букв. Результаты поиска можно экспортировать в reg-файл или открыть в RegEdit.



miranda-im.org
Freeware
Разработчик Miranda IM
Размер 1,43 МБ

Miranda IM 0.7.3

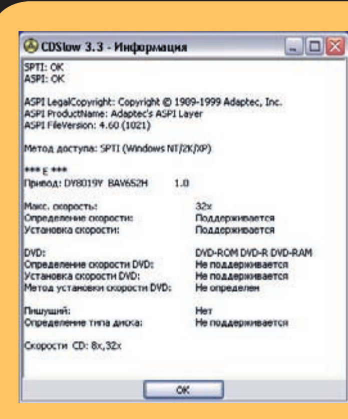
Последняя версия популярной программы для обмена мгновенными сообщениями. В стандартной поставке поддерживает работу в сетях ICQ, AIM, Jabber, Yahoo!, Gadu-Gadu и MSN. Есть возможность запускать несколько аккаунтов одновременно. Кроме того, на официальном сайте находится огромное количество дополнений, значительно расширяющих функциональность.



www.irfanview.com
Freeware
Разработчик irfan skilja
Размер 1,1 МБ

IrfanView 4.10

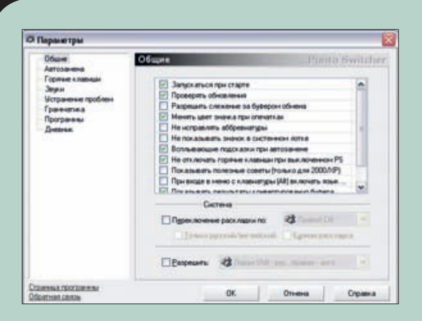
Популярная программа для просмотра и редактирования изображений. Поддерживает более 30 форматов файлов, различные режимы просмотра, плагины, умеет выполнять пакетное переименование и преобразование файлов из одного формата в другой. Позволяет создавать слайд-шоу и записывать его на диск для использования в дальнейшем, например в экранной заставке или презентации.



CDSlow 3.3

cdslow.org.ru
Freeware
Разработчик Вадим Дружин
Размер 142 КБ

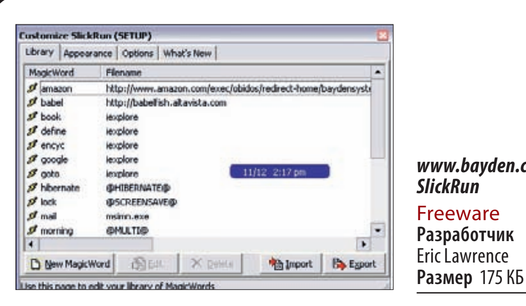
С помощью этой утилиты можно ограничить максимальную скорость привода, например, с целью уменьшения шума в ситуациях, когда не требуется высокая скорость чтения данных (при прослушивании музыки или просмотре видео). Заодно ограничение скорости может улучшить читаемость и предотвратить разрыв некачественных дисков в скоростных приводах. Программа умеет работать с несколькими приводами одновременно.



punto.ru
Freeware
Разработчик Punto.ru
Размер 1,59 МБ

Punto Switcher 2.95

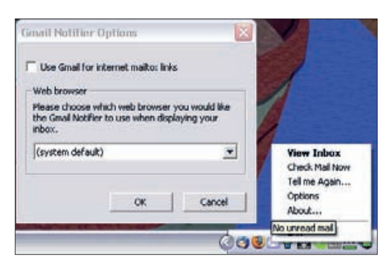
Популярное приложение для автоматического переключения между русской и английской раскладками клавиатуры, а также исправления ошибочно набранного текста. Утилита работает в фоновом режиме. Пользователь может создавать собственные шаблоны для ввода текста, например, для автоматической замены «дд» на «*Добрый день!*».



www.bayden.com/SlickRun
Freeware
Разработчик Eric Lawrence
Размер 175 КБ

SlickRun 3.9

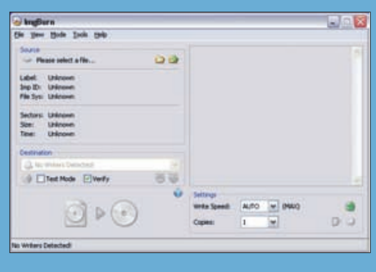
SlickRun существенно расширяет возможности командной строки. Она позволяет присвоить любой команде (или целому их списку) какое-либо имя, так называемые alias, которое затем можно использовать для запуска. Таким образом, утилита дает почти мгновенный доступ к любой программе или веб-сайту – достаточно просто набрать соответствующий alias.



toolbar.google.com/gmail-helper/notifier_windows.html
Freeware
Разработчик Google
Размер 292 КБ

Gmail Notifier 1.0.25

Небольшая утилита для пользователей Gmail, позволяющая проверять свой почтовый ящик без захода на сайт Google. Программа уведомляет о появлении новых писем значком в системном трее, по клику на котором автоматически открывается письмо. Вдобавок есть возможность ассоциировать ссылки вида «*mailto*:» с веб-интерфейсом Gmail.



www.imgburn.com
Freeware
Разработчик LIGHTNING UK!
Размер 1,49 МБ

ImgBurn 2.3.2.0

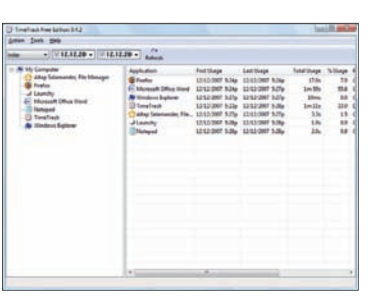
Компактная утилита для записи образов CD/DVD. Поддерживает практически любые виды имиджей и современные типы приводов от разных производителей. Кроме того, программа умеет очищать диски, проводить верификацию данных на носителях, анализировать качество записи и получать сведения о диске, изменять метку ISO-образа. Есть возможность поиска в Интернете и загрузки новых версий прошивок для привода.



www.filesguard.com
Freeware
Разработчик FilesGuard
Размер 1,08 МВ

FreeMorphing 2.1

Интересная программа для трансформации изображений. Позволяет легко создать анимированное преобразование одного изображения в другое, при условии что у них одинаковый размер и глубина цвета. Полученную последовательность кадров можно зациклить и сохранить как анимированный GIF, видео AVI или многостраничные TIFF, PCX и PDF.



www.bitcomputing.com
Freeware
Разработчик Bit Computing
Размер 37 КБ

TimeTrack Free Edition 0.4.1

Крохотная утилита, не требующая инсталляции, для ведения журнала работы за компьютером. Программа выдает детальный отчет об используемых приложениях и документах, времени начала/окончания сеанса, его продолжительности и т. д. Результат можно экспортировать в текстовый файл.

Программы «За один час»

В блоге ДПК Евгений Неверов рассказал (*dpk.com.ua/blog/13382.html*) о весьма интересном сайте – *1hoursoftware.com*, где размещены небольшие и полезные утилиты, сделанные, по утверждению автора, за один час. Отдельно хочется отметить самые полезные из них:

– **PushToTalk** (*1hoursoftware.com/index.html#PushToTalk*) активирует микрофон по нажатии горячей клавиши и деактивирует при отпускании;

– **SingleInstance** (*1hoursoftware.com/index.html#SingleInstance*) следит, чтобы была запущена единственная копия программы;

– **MoveInactiveWin** (*1hoursoftware.com/index.html#MoveInactiveWin*) позволяет перемещать окно, не активируя на нем фокус ввода;

– **GoneIn60s** (*1hoursoftware.com/index.html#GoneIn60s*) может восстанавливать закрытые по ошибке приложения;

- **IdleRun v1.2** (*http://1hoursoftware.com/index.html#*) позволяет запускать программы во время простоя процессора.

PDF от А до Я



Юрий Ященко

В последние годы формат PDF получил очень широкое распространение в первую очередь благодаря своей универсальности. Множество современных приложений умеют сохранять результаты своей работы в PDF, так что нет никакой необходимости держать на компьютере десятки программ для чтения документов различных форматов – достаточно иметь одну, для файлов PDF.

Происхождение и функциональность

Годом рождения Portable Document Format, или PDF, можно считать 1982 г. Именно тогда был создан язык PostScript, который использовался и используется в полиграфии и давно стал стандартом в описании печатных изображений. Тут же заметим: несмотря на то что PDF описывает элементы страницы с помощью PostScript, он является файловым форматом, а не программой или языком программирования. На данный момент доступна уже восьмая спецификация – PDF 1.7, в которой реализованы такие возможности, как гипертекстовые ссылки, звук, видео, внедрение в документ файлов любых форматов, поддержка JavaScript, конвертирование и сохранение файлов из WWW в PDF-файл. По сути, эти возможности удовлетворят любого, даже самого требовательного пользователя. Не так давно Adobe представила свою новую «фишку» – контейнеры PDF. Для тех, кто не знаком с упомянутым термином: в одном файле (контейнере) могут находиться файлы разных форматов, при этом оставаясь отдельными объектами.

Если же говорить о преимуществах PDF для конечного пользователя (т. е. «читателя» документов), стоит указать такую полезную мелочь, как возможность добавления собственных комментариев даже при отсутствии полноценного редактора вроде дорогостоящего Adobe Acrobat.

Основные преимущества

КРОСС-ПЛАТФОРМЕННОСТЬ. Файлы в формате PDF доступны не только в Windows или Mac OS, но и в Unix-системах, например Linux и Solaris.

КОМПАКТНОСТЬ. PDF использует такие промышленные алгоритмы сжатия, как JPEG, CCITT, RLE и LZW. Заметим, что в случае с маленькими текстовыми файлами сжатия практически не наблюдается, а вот в больших документах, содержащих графику, гиперссылки и обилие текста, сжатие составляет от 10 до 30% в зависимости от выбранного PDF-принтера.

СОХРАНЕНИЕ ОРИГИНАЛЬНОГО ВИДА. Не важно, в какой операционной системе вы создавали или считывали файл, – в любом случае он отобразится корректно. Так, к примеру, при отсутствии в ОС оригинального шрифта документа PDF с помощью дескриптора, описывающего шрифт, эта неприятность будет устранена.

УДОБСТВО ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ДАННЫХ. Как мы уже упоминали, формат поддерживает гипертекстовую модель, растровую и векторную графику, звук, видео, внедрение файлов различных форматов. С помощью этих инструментов можно создавать документы любого уровня сложности.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ. Говоря об этом файловом формате, нельзя не упомянуть о множестве плагинов, количество которых растет с каждым днем. Конвертация документов в Portable Format и обратно, сканирование, создание штампов, водяных знаков, подбор забытых паролей, правка PDF-документов – лишь малая доля того, что умеют плагины для PDF.

Программы для создания PDF

Особняком среди таких программ стоит Adobe Acrobat Professional. Большинство операций с файлами выполняются из органайзера (вызывается по нажатии *Shift+Ctrl+1*). PDF-файлы легко комбинировать в коллекции, печатать, отправлять по почте, сортировать. Меню истории позволит найти PDF, которые конвертировались за последнее время. Много возможностей пользователю предоставляется в плане создания форм. Этим занимается встроенный редактор Adobe LifeCycle Designer, который можно вызвать из главного меню *Forms → Create New Form*. С помощью команд

меню *Tools → Advanced Editing* в документ добавляются звук, видео, 3D-объекты, ссылки. Все эти операции происходят в режиме мастера и не требуют никаких специальных знаний от пользователя. Защитить свой документ от несанкционированных действий можно, выбрав в главном меню *Advanced → Security*.

Кроме Adobe Acrobat, стоит рассказать еще об одной программе подобного рода – Foxit PDF Editor. В последней ее версии, в отличие от предыдущих, виртуального привода нет, теперь это в первую очередь редактор PDF-файлов. К сожалению, функция конвертации в PDF из других форматов тут отсутствует. Массу времени в работе над PDF экономит панель свойств в левом верхнем углу основного окна программы – она позволяет сразу же задать все необходимые настройки для выделенного объекта. Кстати, об объектах – в Foxit PDF Editor их лишь два вида, текст и графика, в этом плане он серьезно проигрывает Adobe Acrobat Professional. Зато функция создания PDF-документов с нуля реализована очень хорошо. Например, пункт меню *Object – Add Image* вызывает удобный графический редактор, позволяющий нарисовать свое изображение для документа (с помощью комбинации клавиш *Ctrl+I* можно загрузить картинку из файла). Кнопка *Import Font* на панели инструментов обеспечит легкое добавление в документ необходимых шрифтов из операционной системы, чтобы в будущем не было никаких проблем с его отображением.

Конечно, Foxit PDF Editor не может тягаться по функциональности с Adobe Acrobat Professional, однако и стоит гораздо дешевле, так что для создания простых документов он станет оптимальным выбором.

PDF-принтеры

Эти программы работают как виртуальные принтеры: находясь в любом приложении, например текстовом редакторе Microsoft Word, можно просто отправить документ на печать и выбрать PDF-принтер вместо реального устройства – после этого останется лишь указать, куда сохранить созданный файл.

Инсталляция PDF-принтеров проходит в режиме мастера и не требует специальных настроек. После установки найти принтер можно по обычному адресу – *Control Panel*, пункт *Printers & Faxes* (Windows XP) или *Printers* (Windows Vista). Никаких дополнительных настроек, отличных от обычного принтера, программы выполнять не позволяют.

PDF-принтеров за последнее время появилось достаточно много. Из самых известных стоит упомянуть Foxit PDF (плагин от Foxit Software), NovaPDF, PrimoPDF, PDF4U, PDF Creator, ну и сам Adobe Acrobat. Сложные документы, содержащие текст, гиперссылки, картинки, звук и видео нормально конвертирует только Adobe Acrobat. Так что если у вас большие планы – придется раскошеливаться. Остальные принтеры корректно транслируют только текст и графику. Отдельно стоит отметить программу PDF Creator, которая имеет свой собственный интерфейс. Выбрав меню *Printer – Options*, можно задать необходимый формат сохранения – кроме PDF, это, например, BMP, JPG, PCX, TIFF, PS, EPS. Очень полезными окажутся опции конвертирования, такие как выбор совместимости с версией Adobe Acrobat, разрешение, настройки сжатия и безопасности. Все это можно выполнить, нажав комбинацию клавиш *Ctrl+O* и выбрав формат PDF. Важной деталью, которую не стоит упускать из виду, является необходимость установки PDF Creator принтером по умолчанию.

Функциональность PDF Creator вряд ли можно назвать выдающейся, но он дает фору таким конкурентам, как PDF4U, NovaPDF, PrimoPDF.

Онлайновые конвертеры PDF

Отдельное внимание стоит уделить онлайновыми PDF-конвертерам – *www.pdfonline.com* и *www.createpdf.adobe.com*. Загружаем исходный файл на сервер, результат получаем на почту. Если PDF Online бесплатен, то на сайте Adobe нужно зарегистрироваться, после чего их сервис можно использовать бесплатно 5 раз. В дальнейшем, к сожалению, придется выкладывать либо $10 в месяц, либо $100 в год. Качество их работы весьма предсказуемо – к сайту Adobe претензий нет никаких, PDF Online аналогичен обычному PDF-принтеру.

Остановимся более детально на PDF Online. На данный момент возможна конвертация в PDF не только документов MS Word, но и HTML. Интерфейс сайта нагляден и интуитивен, и вся процедура состоит из трех шагов: выбора файла, имени для него и ввода электронного адреса, на который будет отправлен PDF. В общем, это неплохое решение для тех, кому нужно создать несложный PDF-документ и кто не желает устанавливать специальное ПО.

Теперь перейдем к *createpdf.adobe.com*. Здесь для создания файла используется специальный мастер, позволяющий среди прочего устанавливать такие опции, как совместимость с более старыми версиями Acrobat Reader, тип оптимизации и пароль. Результат можно получить одним из нескольких способов: по почте (ссылку или сам документ) либо просто подождать, пока в браузере не откроется готовый PDF (заметим, что процедура конвертации иногда оказывается весьма продолжительной). Аналогичным образом происходит конвертация веб-страницы, только вместо имени файла вводится URL.

Ссылка *Adobe Document Center* позволит хранить и управлять правами доступа к личным PDF-документам в онлайновом режиме. Полезной опцией может оказаться также *Use Create Adobe PDF Online as a desktop printer*, после выбора которой пользователь получает руководство по установке онлайнового принтера в свою систему, что позволит обходиться без открытия сайта каждый раз, когда возникнет потребность в преобразовании документа в PDF.

Программы для просмотра PDF

Говоря о программах для чтения PDF, чаще всего упоминают две из них – Acrobat Reader и Foxit Reader. Пожалуй, стоит отметить размеры ПО – дистрибутив Acrobat в 10 раз больше, причем это не дает существенного прироста в функциональности. Foxit же не только удобнее, но и гораздо менее ресурсоемкий. Да, скорость работы Acrobat Reader можно повысить с помощью Adobe reader speed-up, но Foxit Reader все равно оказывается быстрее. Он делает то же самое – аннотирование, комментирование, выделение текста и мгновенные снимки в буфер, – но в несколько раз оперативнее.

Единственное, пожалуй, чему не уделила внимания компания Foxit Software, так это безопасность. Функция защиты документов здесь попросту отсутствует. Кроме того, в сравнении с Acrobat Reader, Foxit Reader не может похвастаться возможностями совместной работы. Вот, пожалуй, и все. А с основной функцией просмотра PDF-файлов обе программы справляются отлично.

Разгон – это просто

Повышаем производительность видеокарт

Олег Голубович

Домашний компьютер зачастую используется не только для работы, но еще и для отдыха и развлечений. Один из вариантов времяпровождения многих владельцев десктопов – современные видеоигры. Позволить себе собрать ПК на базе топовых комплектующих могут далеко не все, однако для большинства геймеров режимы с высоким качеством графики важнее скорости смены кадров при минимальных разрешениях. Что делать, когда быстродействие видеоподсистемы немного недотягивает до комфортного уровня? Или когда графический адаптер пусть и справляется со своей задачей, но есть чисто спортивный интерес к повышению его производительности? В обоих случаях на помощь пользователю придет оверклокинг.
Мы уже рассказывали о том, как разгонять процессоры (ДПК, № 11, 2007). Данный материал является продолжением серии статей для начинающих о комплексном форсировании режимов работы компонентов ПК. Он посвящен вопросам повышения производительности графической подсистемы, которое без значительных финансовых затрат может опробовать каждый пользователь.

Видеокарта – один из компонентов ПК, часто подвергающихся оверклокингу. Подобная ситуация обусловлена несколькими факторами. Во-первых, причиной разгона адаптера служит ощутимая практическая польза от форсирования производительности графической подсистемы, которая выражается в увеличении быстродействия при работе в 3D-приложениях. Во-вторых, сам процесс не является чем-то сложным и недоступным для понимания – даже новичок может освоить его азы за несколько часов, посвятив их изучению необходимых материалов.

В разделе «Подготовка к разгону – начальный этап» кратко перечислено то, что должен знать энтузиаст-новичок, прежде чем приступить к разгону. В рамках небольшой статьи сложно отметить все моменты, связанные с данным процессом, однако еще на одном остановимся поподробнее.

Для достижения максимальной выгоды от апгрейда оверклокеру следует выбирать не самые мощные графические адаптеры. При этом нужно уделить особое внимание типу и объему используемой памяти, дизайну печатной платы – по возможности они должны быть максимально приближены к аналогичным характеристикам топовых представителей семейства. При правильном выборе графического адаптера пользователь практически гарантированно сможет приблизить свой экземпляр по уровню быстродействия к показателям старших и существенно более дорогих карт. Типичные примеры, ставшие «классикой» среди оверклокеров, – разгон и разблокировка конвейеров Radeon 9500 128 МБ, основанных на PCB от Radeon 9700/9700 Pro, форсирование частот GeForce FX 5900 XT до уровня FX 5900 Ultra/FX 5950 Ultra и получения соответствующей прибавки производительности... Подобных примеров, не менее легендарных, существует великое множество. Если же обратить внимание на современные видеоадаптеры, то это Radeon HD 2600 Pro DDR3, после повышения тактовых частот обгоняющий HD 2600 XT; Radeon HD 2900 Pro, который фактически является не чем иным, как HD 2900 XT с заниженными частотами и другими наклейками на PCB, и т. п. Форсирование правильно выбранного младшего видеоадаптера позволяет рассчитывать на максимальный прирост производительности в процентном выражении. Впрочем, и старшие в модельном ряду карты порой имеют неплохой потенциал, поэтому даже если вас устраивает уровень их быстродействия, чисто спортивный интерес заставляет многих выяснять предельные возможности отдельно взятого экземпляра.

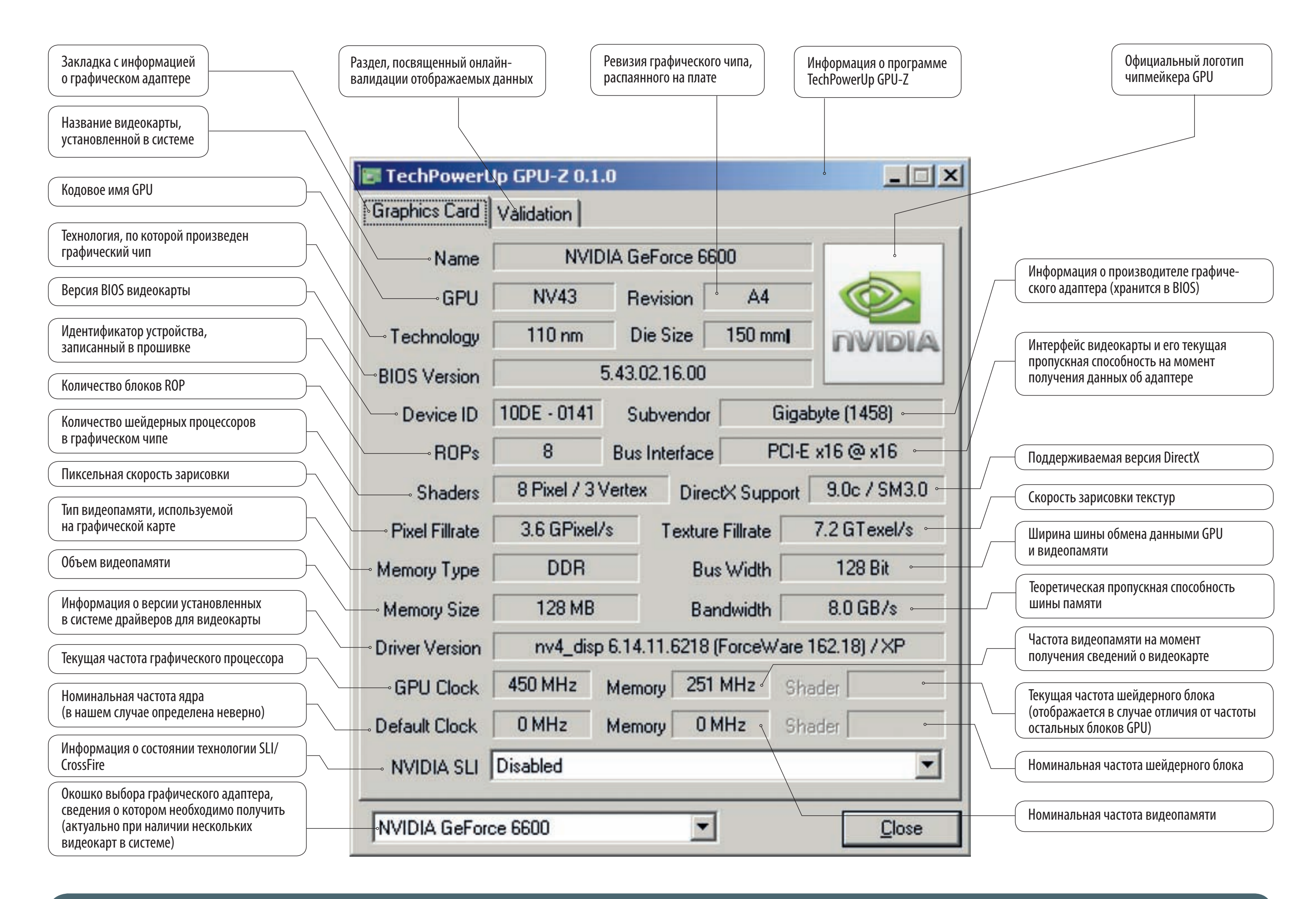
Еще один нюанс, связанный с выбором графического адаптера, – покупка продуктов, изначально разогнанных самим производителем. Если они кардинально не отличаются от рядовых представителей линейки (та же печатная плата, кулер, чипы памяти с аналогичным или близким временем выборки) – не стоит переплачивать. Однако бывает, что определенные модели имеют значительно улучшенную печатную плату с модернизированной силовой подсистемой, предустановленную тихую и эффективную СО, существенно повышенные тактовые частоты или, судя по отзывам других владельцев, отменный разгонный потенциал. На подобные аргументы стоит обратить внимание, но в то же время нужно соблюдать меру и в погоне за бонусами. Имейте в виду, что иногда за сумму, эквивалентную стоимости разогнанных версий, можно приобрести младший адаптер из более производительной линейки или же, купив обычную карту, обзавестись эффективной универсальной СО.

Способы повышения быстродействия видеокарт

Новичкам необходимо знать, что форсирование графической подсистемы и мониторинг состояния адаптеров производится в основном программными средствами, но иногда используются и аппаратные решения. К последним относятся «волшебные кнопки» (например, переключатель, заменяющий BIOS со штатными настройками «разогнанной» прошивкой на картах серии MSI TwinTurbo), а также всевозможные индикаторы, распаянные на PCB (от простейших спикеров и светодиодов, сигнализирующих о перегреве GPU или отсутствии дополнительного питания, до полноценных индикаторов, отображающих температуру компонентов, – как на некоторых моделях линейки Calibre от Sparkle).

Разгон начального уровня производится в основном в незначительных пределах. Более серьезный оверклокинг сопряжен с модификациями подсистем питания, перепайкой мостиков, отвечающих за определение того или иного режима работы адаптера, обязательной заменой штатных СО на высокоэффективные кулеры. Настоящие энтузиасты, которым важно предельное быстродействие графической подсистемы для получения максимального количества баллов в специальных тестовых приложениях, используют самые экстремальные средства охлаждения и прибегают к кардинальным модификациям видеокарт.

Достигнутые (желаемые) режимы работы адаптеров устанавливаются специализированными утилитами и могут применяться каждый раз при загрузке операционной системы. Впрочем, если такой вариант не устраивает пользо-



Подготовка к разгону – начальный этап

Прежде чем перейти к описанию способов разгона видеокарт и их практической реализации, выделим наиболее существенные, на наш взгляд, нюансы, связанные с повышением рабочих частот графического адаптера.

1 Теоретически разогнать можно любую видеокарту (даже 2D-акселераторы, которые использовались в довольно старых ПК). Однако целесообразность подобного хода вызывает большие сомнения, да и начинающий оверклокер, скорее всего, столкнется с отсутствием необходимого аппаратного и программного обеспечения. В данном материале будет описан способ форсирования уровня производительности привычных для нас и относительно современных видеокарт.

2 Неэкстремальный разгон (а именно такой мы сегодня и рассмотрим) ни в коем случае не может быть причиной выхода графического адаптера из строя. Виной тому оказываются совсем другие обстоятельства (перегрев GPU, повышенное напряжение или, скажем, некачественная подсистема питания того или иного компонента, распаянного на PCB). Оверклокинг в худшем случае может послужить лишь катализатором порчи видеокарты, усилив влияние перечисленных факторов. К сожалению, начинающие энтузиасты, столкнувшиеся с подобными проблемами, пеняют на разгон, особо не разбираясь в реальных причинах выхода адаптера из строя.

3 Разгон видеокарты, как и центрального процессора, – лотерея. Предельные тактовые частоты существенно отличаются даже у адаптеров одной модели от определенного производителя. Посему говорить о средних значениях и ориентироваться на достижения других владельцев аналогичных видеокарт можно, но в любом случае раскрыть реальный потенциал имеющегося экземпляра дано только вам и никому больше.

4 Для незначительного разгона видеокарты необязательно менять охлаждение, подвергать модификации систему питания графического чипа или памяти. В каждом отдельно взятом случае все определяется индивидуально, в зависимости от нагрева компонентов PCB того или иного адаптера, характеристик применяемого производителем кулера и т. д.

5 Подготовка к более-менее серьезному оверклокингу традиционно включает проверку температурных режимов работы компонентов графического адаптера. Так, если чип или элементы силового стабилизатора в 3D-приложениях нагреваются до отметки порядка 90–100 °C, лучше позаботиться о смене системы охлаждения видеокарты. Необходимо проверить температурный режим всех компонентов (GPU, память, элементы подсистемы питания) программными средствами с помощью систем мониторинга или же, если таковые отсутствуют/карта не имеет встроенных термодатчиков, подобную операцию можно вполне успешно провести в буквальном смысле вручную. Конечно, по ходу дела надо соблюдать минимальные требования безопасности: во избежание накопления статических зарядов на теле не работайте в шерстяной одежде, вытрите/просушите руки перед тактильной термодиагностикой. Довольно грубый, но во многих случаях верный критерий определения если не перегрева, то по крайней мере повышенного нагрева и функционирования на пределе или в близких к нему режимах отдельно взятого компонента на PCB – «палец держать можно»/«палец держать нельзя» (однако отметим, что производители полупроводниковых элементов заявляют о полной работоспособности современных чипов при температурах вплоть до 100 °C, критические же значения находятся намного выше данной отметки).

Замена системы охлаждения необязательна, если показатели мониторинга существенно улучшаются, скажем, после дополнительного обдува платы видеоадаптера.

вателя, всегда можно зафиксировать определенные частоты в модифицированной прошивке адаптера. Это один из финальных этапов более-менее серьезного разгона, с которым мы в рамках данной статьи знакомиться не будем. Опытные пользователи, изучив необходимую информацию, обязательно разберутся, что к чему, и решат для себя, прибегать ли к подобным ухищрениям. Напомним, что такие изменения автоматически лишают вас гарантии, что и является причиной табу для большинства пользователей на перепрошивку BIOS графических адаптеров.

Чем же разгонять?

Форсирование графической подсистемы современного ПК можно осуществить с помощью нескольких приложений, и каждый пользователь волен выбирать наиболее удобную для себя утилиту. В данном разделе приведена краткая характеристика основных программ для разгона.

Для начала следует упомянуть об исключительно информационной утилите, именуемой **TechPowerUp GPU-Z**, – своеобразном аналоге CPU-Z, разработанном для получения информации только о видеокартах. Дополнительные сведения о данной программе читайте в разделе «СофтWare», мы же отметим, что она наиболее полно характеризует установленный в системе графический адаптер, а также позволяет оверклокерам подтвердить свои достижения, пройдя процедуру онлайн-валидации достигнутых частот.

Первый, наиболее простой и доступный способ разгона для начинающих – форсирование режима работы видеокарты с помощью средств, имеющихся в официальных драйверах. В случае с адаптерами, основанными на чипах AMD/ATI, соответствующие опции находятся в разделе *ATI Overdrive* (Catalyst Control Center), NVIDIA – *Performance* (данная вкладка появляется в *Control Panel* только после установки дополнительного модуля nTune). Преимущества программных решений от чипмейкеров заключаются в простоте, интуитивной доступности разгона, возможности отслеживания температуры GPU. Недостатки – очень ограниченный частотный диапазон и минимальное количество дополнительных опций.

Многие производители видеокарт имеют в программном арсенале собственные разработки для энтузиастов. В качестве примера можно назвать V-Ranger от Biostar, EasyTune от Gigabyte, SmartDoctor от ASUS и др. Их основные преимущества и недостатки такие же, как у соответствующих опций официальных драйверов (исключение – более широкий диапазон регулировки частот). Правда, к общей оценке добавляются два существенных минуса – неработоспособность таких утилит в некоторых случаях и невозможность применения для разгона продуктов других производителей.

AMD GPUClock Tool – программа, применяемая для изменения тактовых частот современных графических адаптеров, основанных на чипах AMD/ATI. Данная утилита предоставляет возможности регулировки скорости вращения вентилятора, изменения некоторых других параметров работы видеокарты. Примечательна тем, что позволяет без проблем разгонять адаптеры, основанные на свежеанонсированных чипах, в то время как другие программы отказываются работать с подобными продуктами и требуют времени на внедрение поддержки соответствующих моделей в новых версиях.

ATI Tray Tools также предназначена для регулировки параметров видеокарт, основанных на чипах AMD/ATI. Способность изменять тактовые частоты адаптеров – лишь одна из ее многочисленных возможностей. ATI Tray Tools позволяет комплексно настроить видеоподсистему (быстродействие, качественные режимы и т. д.), однако по причине существования более успешных конкурентов и несовместимости с адаптерами, использующими чипы NVIDIA, не получила широкого распространения.

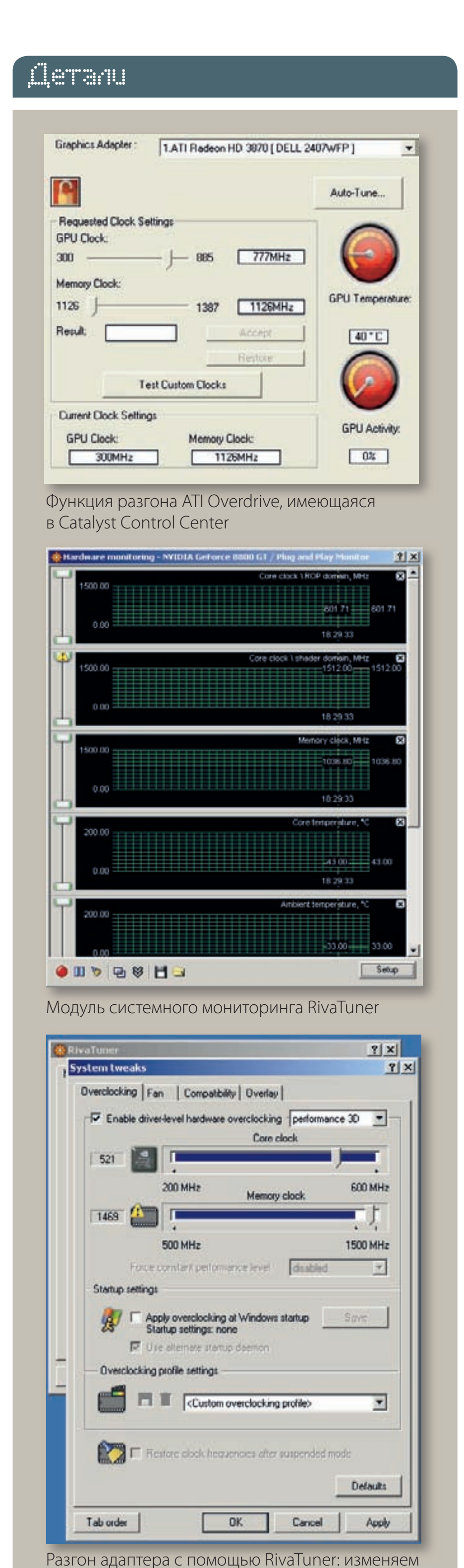
ATITool – одна из наиболее мощных программ, предназначенных для разгона видеокарт, основанных на графических чипах разных производителей. Позволяет регулировать рабочие частоты, настраивать опции, влияющие на качество картинки, изменять напряжение питания памяти и GPU на некоторых современных продуктах. Следует отметить уникальный встроенный 3D-тест стабильности работы (больше известный среди энтузиастов как «волосатый куб»), способный максимально прогреть любой графический чип. Из минусов ATITool можно назвать лишь изредка регистрируемые сбои в работе модуля регулировки напряжений. В целом утилита рекомендуется для постоянного использования и обязательно должна быть в программном арсенале как начинающего, так и опытного энтузиаста.

Overclocker X1K – небольшая программа, позволяющая изменять рабочие частоты, скорость вращения вентилятора и, что самое главное, напряжение питания GPU и видеопамяти на картах серий Radeon X1800–X1950. В свое время была одной из лучших для разгона соответствующих адаптеров, так как ни ATITool, ни RivaTuner на тот момент не обладали соизмеримыми возможностями, а AMDGPUClock Tool появилась немного позже.

PowerStrip – довольно интересная утилита для разгона видеокарт и настройки параметров графической подсистемы, пользовавшаяся популярностью в начале нашего десятилетия. На данный момент по функциональности не может сравниться с лучшими программами для разгона графических адаптеров и постепенно уходит с арены. Тем не менее пригодится тем, кто желает форсировать старые видеокарты вплоть до Radeon 7000 Series и GeForce 2 MX, – в таких случаях альтернативные программные средства часто оказываются бессильными.

RivaTuner заслуженно пользуется популярностью у оверклокеров. Имеет непревзойденный модуль мониторинга, позволяющий отслеживать параметры работы видеокарты, центрального процессора (температуру, уровень загрузки, тактовые частоты, скорость вращения вентилятора, напряжения питания) и других компонентов ПК. С помощью RivaTuner можно активировать скрытые, отключенные конвейеры на соответствующих моделях видеокарт, настроить параметры работы в 3D-приложениях, качество изображения и т. д. Данная программа, по мнению многих, является лучшей в своем классе и лишь иногда уступает ATITool в части регулировки напряжения питания и параметров качества изображения на видеокартах AMD/ATI. Для максимально полного и правильного применения новичкам придется потратить не один день на ознакомление с FAQ по RivaTuner и дополнительными советами, которые можно найти на специализированных форумах.

Детали



Функция разгона ATI Overdrive, имеющаяся в Catalyst Control Center

Модуль системного мониторинга RivaTuner

Разгон адаптера с помощью RivaTuner: изменяем рабочие частоты

Разгон на практике

Демонстрацию разгона графической подсистемы мы будем проводить с помощью RivaTuner. Ее интерфейс прост и интуитивно понятен даже для новичка. Помните, что возможности RivaTuner во многом определяются как версией программы, так и использованного драйвера адаптера, поэтому чем они «свежее» – тем лучше.

Владельцам карт, основанных на чипах AMD/ATI, следует отключить функцию *VPU Recover* в Catalyst Control Center – таким образом можно будет увеличить потенциал для разгона.

После запуска RivaTuner мы рекомендуем активировать модуль мониторинга, чтобы оперативно отслеживать изменения в режиме работы графического адаптера. Для этого нажмите кнопку, обозначенную маленьким треугольником в верхнем поле после слова *Customize* (для видеокарт AMD/ATI поле только одно), и выберите предпоследнюю опцию (*Hardware monitoring*). В худшем случае на экране будут отображаться только частоты GPU и памяти, в лучшем – температура чипа, платы, скорость вращения вентилятора, напряжение питания (все зависит от модели карты, наличия встроенных термодатчиков и активизации дополнительных опций в закладке *Power user*, подраздел *RivaTuner\Monitoring*).

Затем следует нажать на тот же треугольник (для всех видеокарт AMD/ATI и NVIDIA не старше серии GeForce 4; для моделей, основанных на чипах NVIDIA начиная с GeForce FX, – нижнее поле после *Customize*) и выбрать первый пункт подменю (*Low-level system settings* или *System settings*). На экране появится окошко, в котором отображаются частоты GPU и видеопамяти. Для разгона видеокарты надо поставить галочку возле слов *Enable driver-level* (*low-level*) *hardware overclocking* и при необходимости определения текущих рабочих установок графического адаптера выбрать опцию *Detect now*.

Помните, что многие современные акселераторы имеют раздельные частоты работы для 2D- и 3D-режимов, поэтому в соответствующем окошке надо выбрать опцию *3D Clocks* (нам ни к чему разгон карты для отображения двухмерной картинки). Последняя версия RivaTuner позволяет изменять частоту шейдерного домена современных карт на GPU от NVIDIA независимо от установок для остальных блоков графического чипа.

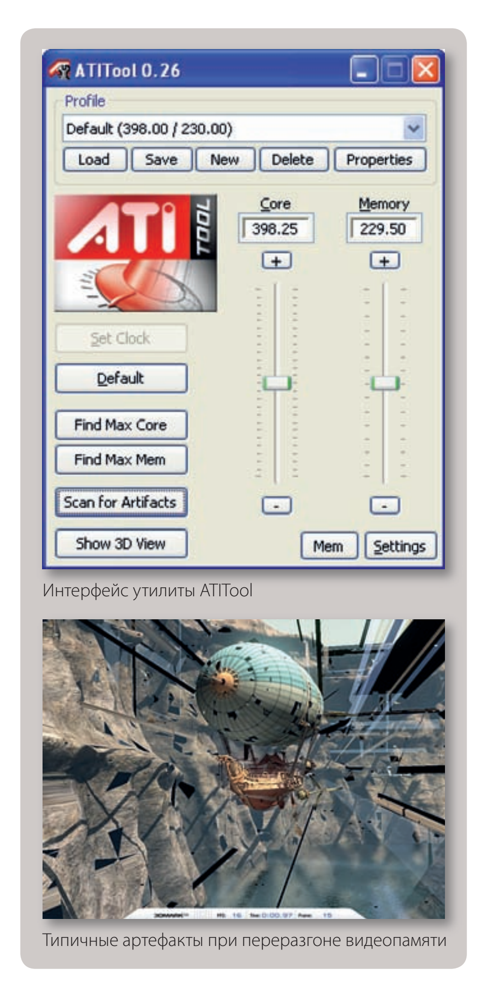
При разгоне можно наращивать частоту как чипа, так и видеопамяти. Мы рекомендуем для начала определить максимально стабильные значения при увеличении того и другого показателя по очереди, а затем уже подбирать индивидуальный баланс. Во-первых, потяните один из ползунков (*Core Clock/Memory Clock*) в правую сторону, увеличив частоту на десяток мегагерц. На экране будет отображаться выбранное значение. Отметим, что многие современные видеокарты поддерживают изменения частот только с определенным шагом (например, 3, 9 или 27 МГц). При установке определенного значения программа автоматически подберет наиболее близкую к выбранной отметку. Во-вторых, после поднятия частоты нужно нажать на кнопку *Test* для проверки полной работоспособности новых значений. Функцию предварительного тестирования можно отключить (*Power user, RivaTuner\Overclocking\Global\DisableClockTest*, вместо 0 ввести 1) и тем самым добиться еще некоторого прироста по частотам, однако в подобном случае не гарантируется полная стабильность работы карты – все зависит от опыта пользователя и правильного подбора нужного режима.

Следующий этап определения разгонного потенциала имеющегося экземпляра видеоадаптера – реальное испытание выбранных установок. Его можно провести, используя любое 3D-приложение, однако лучше всего подходят пакеты серии 3DMark от компании Futuremark. Выберите один из игровых тестов и запустите его. Рекомендуем обратить внимание на количество кадров в секунду, отображаемое бенчмарком, – по нему всегда можно оценить полученный прирост производительности. После успешного прохождения теста снова немного увеличьте частоту GPU или памяти, нажмите *Test* и кнопку *Применить*. Опять запускаем 3DMark, проверяем стабильность работы при заданных установках. Таким образом повышаем значения до тех пор, пока на экране не появятся так называемые артефакты (цветные точки, «мусор», полосы) или компьютер не зависнет. Не пугайтесь – ничего страшного с адаптером не случится, из строя в результате разгона он не выйдет. После перезагрузки все опять будет нормально работать. Запоминаем предельные стабильные установки – скорее всего, на них придется остановиться.

Следуя приведенным инструкциям, определяем максимальные частоты работы графического чипа и видеопамяти по отдельности. Потом пробуем установить их одновременно и запустить тест. Бывает, что видеокарта не может нормально функционировать при совместном разгоне GPU и памяти до определенных показателей, хотя по отдельности все прекрасно работает. В таком случае придется немного снизить тактовые частоты. Во время форсирования графической подсистемы (в перерывах между запуском тестов) не забывайте поглядывать на окошко мониторинга – возможно, причиной зависаний карты является банальный перегрев GPU или силовых элементов.

Проверить полную стабильность выбранного режима можно прогоном тестового пакета 3DMark несколько раз подряд, или в реальных 3D-приложениях. Если вас устраивает достигнутый уровень быстродействия, но не хочется при каждом запуске ОС снова повторять всю процедуру, – поставьте галочку для сохранения настроек и автоматического запуска RivaTuner при входе в систему (*Apply overclocking at Windows startup*).

Пожалуй, данной информации для начала будет достаточно – осталось применить полученные знания на практике. Отметим, что процедура разгона отдельно взятого видеоадаптера может иметь свои интересные особенности, однако описанные принципы неизменны в любом случае.



Интерфейс утилиты ATITool

Типичные артефакты при переразгоне видеопамяти

Итоги

В данном материале рассмотрены основные аспекты разгона графических адаптеров. Надеемся, начало положено, и если вы смогли успешно разобраться что к чему и повторить описанные манипуляции, – вполне справитесь с заполнением возникших при разгоне пробелов самостоятельно.

Если говорить об увеличении производительности ПК в реальных игровых приложениях, мы считаем необходимым предостеречь начинающих пользователей: не надейтесь на чудо. Видеокарту класса GeForce 6600 нельзя разогнать настолько, чтобы получить уровень производительности GeForce 8600 GTS. Если в любимой игре при высоких настройках качества у вас было всего 10 кадров в секунду, максимум, на который стоит рассчитывать при обыденном разгоне, – 13–15 кадров. Добиться стопроцентного прироста можно лишь после экстремального оверклокинга (и то не всегда), а превысить данный рубеж хотя бы в два раза получится только при поднятии частот изначально замедленных графических адаптеров. Наиболее памятный для нас пример – разгон GeCube Radeon 9550 Speedy Edition, являющегося копией ускоренной версии Radeon 9600 XT от того же производителя. Польза от форсирования графической подсистемы будет заметна, если игра, например, подтормаживает, но в случае постоянной работы в режиме слайд-шоу на имеющемся адаптере практически невозможно получить плавную и стабильную картинку при тех же настройках. Помните, что реальный прирост быстродействия от типичного разгона зачастую находится на уровне 20–50% и будет максимально ощущаться в случае с топовыми акселераторами. Казалось бы, не очень значительная прибавка, но если она достигается без особых затрат – то почему бы и нет?

Впрочем, не стоит забывать о сбалансированности всех компонентов системы – если в вашем ПК установлен слабый процессор, то польза от разгона GeForce 8800 Ultra будет заметна только в тяжелых графических режимах, и то не всегда. Отсюда следует главное пожелание новичкам: соблюдайте оптимальный баланс при форсировании графической подсистемы. Желаем удачного разгона.

Моддинг флэшки

Олег Голубович

Флэш-накопители предоставлены представительством Kingston в Украине, www.kingston.com





USB-накопители (в народе чаще называемые флэшками) становятся неотъемлемыми атрибутами пользователей ПК, постепенно вытесняя дискеты и оптические диски как средства для переноса данных. Причины тому вполне очевидны – очень малые габариты, большая емкость и довольно высокая защищенность носителя информации от воздействия внешних факторов. Да и цена флэшек уже длительное время является вполне приемлемой для многих пользователей.

Производители выпускают USB-накопители с различными скоростными характеристиками, объемом памяти, привлекают потенциального покупателя разнообразными бонусами. В то же время дизайн устройств является одним из главных критериев выбора для рядового потребителя – чем он ярче, оригинальнее, тем больше шансов у того или иного продукта на успех на рынке. Причина тому проста – человек всегда хочет выделиться среди друзей, родственников, знакомых, а флэшки как один из атрибутов урбанистического homo sapiens стали неотъемлемой частью повседневного имиджа.

Наверняка у многих из вас имеется старая добрая флэшка, которая вполне удовлетворяет всем выдвигаемым к ней требованиям. Мелкие недостатки особо не влияют на качество работы – потертый, изношенный корпус, утерянный защитный колпачок... Стоп! А почему бы не превратить имеющийся заурядный накопитель в более интересный и оригинальный дизайнерский продукт, порой даже совместив приятное с полезным? Начинающие моддеры часто берутся за изготовление или переделку компьютерных корпусов, немного реже их руки доходят до различного рода периферии (в основном манипуляторов), мониторов. В то же время единицы обращают свое внимание на USB-накопители как на заготовки для будущих шедевров.

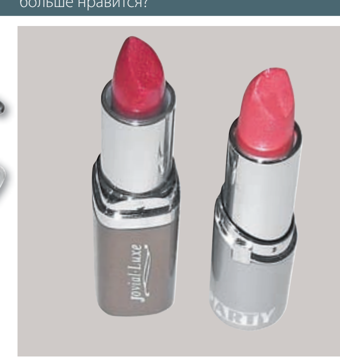
Главная их цель данного материала – продемонстрировать то, что и флэшка может стать отличным вариантом для воплощения интересных дизайнерских решений. Почему именно накопитель? Еще раз перечислим основные аргументы «за»: широкая распространенность, массовая доступность, наличие большого количества старых флэшек в изношенных корпусах на руках у пользователей, простота в обращении (нет движущихся частей, компактные габариты). С учетом всего вышесказанного – отличный вариант для тренировки и отработки профессиональных навыков начинающего моддера.

Идеи, связанные с изменением внешнего вида USB-накопителей, рождаются буквально на каждом шагу. Судите сами: встроить флэшку в кубики из набора конструкторов LEGO, залить в специальную форму из эпоксидной смолы или жидкого оргстекла, поместить внутрь брелока для ключей или маленькой мягкой игрушки, фонарика, маркера,

Флэшка в деталях



Выбираем новый корпус: какой цвет больше нравится?



«Пациенты» до модификации



Аккуратно разбираем старый корпус



сделать новый корпус из натурального дерева... Данный список почти бесконечен – возможности модификации ограничиваются лишь фантазией умельца и наличием необходимых заготовок, материалов, инструментов. В то же время множество идей в той или иной мере уже реализованы на практике, и с руководствами по изготовлению оригинальных вариантов корпусов для флэшек можно ознакомиться, поискав нужные сведения в Сети.

От слов – к делу

В редакции ДПК мы решили поэкспериментировать с моддингом флэш-накопителей. Самым сложным, пожалуй, было определиться с идеями и концепциями дизайна. Мы остановились на помещении одной флэшки в футляр из-под губной помады, другой – в эксклюзивный глиняный корпус.

Перед началом работ определитесь, хотите ли вы заменить скучный футляр старенького накопителя. Если ответ положительный, а флэшка при этом нормально функционирует – приступим к делу (кстати, те, кто боится что-то с первого раза испортить, могут потренироваться и на нерабочих накопителях – наверняка несколько штук таковых в виде брелоков и просто различного рода хлама имеется на руках у друзей, знакомых).

Первый этап – разборка старого корпуса накопителя (если он еще не сломан, конечно). Для этого канцелярским ножом или тонкой маленькой отверткой следует разделить половинки пластмассового футляра. Будьте осторожны – не переусердствуйте, ведь внутри находится плата с распаянными на ней миниатюрными smd-компонентами, повреждение которых может вывести флэшку из строя.

После успешного выполнения процедуры разборки еще раз удостоверьтесь в полной работоспособности накопителя, а потом уже позаботьтесь о повышении его пыле- и влагозащиты. Для этого USB-коннектор нужно обмотать изолентой или скотчем, а всю плату с двух сторон покрыть несколькими слоями лака или краски.

Первая примерка



Вроде подходит, как считаете?



Кстати, на данном этапе модификации можно закончить – разобранный накопитель выглядит очень неординарно, а слой покрытия защищает PCB и компоненты от попадания влаги, случайного повреждения. Правда, учтите, что подобное решение имеет пониженную механическую прочность, и при обращении с ним нужно проявлять дополнительную осторожность.

Один из накопителей, как уже было сказано выше, мы решили поместить в футляр от губной помады, который для начала нужно где-то раздобыть. Аккуратно извлекаем саму помаду, протираем корпус. Учтите, что платы флэшки имеют разные габариты – некоторые окажутся слишком длинными, помешав тем самым успешному повторению описанного на этих страницах мода.

Следующий этап – примерка флэшки. В нашем случае плата оказалась немного шире, чем внутренний диаметр футляра. Слегка уменьшить ее габариты удалось с помощью напильника – по бокам PCB примерно на 0,5–1 мм от края нет контактных площадок, поэтому можно смело повторять подобные манипуляции. Однако будьте предельно осторожны – одно лишнее движение, единственный сточенный проводник – и флэшка станет неработоспособной.

После удачной примерки устанавливаем накопитель в футляр и заливаем его силиконовым герметиком. В зависимости от навыков и желания моддера можно сохранить выдвижной механизм нового корпуса или же сделать нашу «помаду» недвижимой.

Осталось лишь подождать, пока герметик затвердеет, и обновленной флэшкой можно успешно пользоваться.

Второй накопитель мы решили поместить в эксклюзивный корпус, выполненный в народном стиле. Для его изготовления нам понадобится немного скульптурной глины, которую можно купить, например, в художественных мастерских или больших канцелярских магазинах. Внимательно изучите инструкцию по использованию данного материала, вспомните уроки пластилиновой лепки в детском саду – и вперед, к воплощению самых неординарных задумок! Поскольку мы покрыли лаком PCB флэшки, о дополнительной защите от влаги не стоит беспокоиться.

Скульптурная глина



Кирпичик покрыт лаком



Когда новый корпус обретет свой финальный вид, оставляем в покое наше творение для затвердевания. Потом застывшую глину можно раскрасить и/или покрыть лаком для придания дополнительного блеска. Подобное решение по прочности ничем не хуже, чем пластмассовый корпус, но все же будьте осторожны, если в итоге вы сделали очень маленькую флэшку – тонкие керамические стенки будут слишком хрупкими.

Итоги

В данном материале мы рассказали, как, потратив всего несколько часов, кардинально изменить дизайн имеющейся старенькой флэшки. Радует то, что из-за простоты обращения с накопителем пределов для полета фантазии по модификациям практически не существует.

Описанные нами действия отнюдь не сложны для повторения – с ними справится даже ребенок. Подобным образом можно находить достойную замену старому корпусу накопителя хоть каждый месяц. В результате будет повод похвастаться эксклюзивным устройством перед друзьями, знакомыми. А представьте выражения лиц изумленных наблюдателей, когда вы достаете из кармана... «губную помаду» и вставляете ее в USB-разъем компьютера! Думаем, подобный гаджет произведет фурор и регулярно будет веселить не только своего владельца.

Вопросы и ответы

? **У меня материнская плата ASUS P5N-E SLI,** процессор Intel Core 2 Duo 2,66 МГц, 1 ГБ ОЗУ Kingston KVR800D2N5/1G (6400 CL6 240). Хочу взять еще один модуль для двухканального режима и даже нашел Kingston KVR800D2N5 (6400 CL5 240), однако после установки компьютер стал часто зависать. Позже приобрел такую же CL6, но в двухканальном режиме все равно проблемы. По отдельности модули работают отлично. Подскажите, в чем может быть причина такого поведения памяти?

Евгений, вопрос по e-mail

Данная материнская плата известна своей капризностью при использовании различных модулей памяти. С некоторыми из них она функционирует стабильно, с другими – проблематично или не работает вообще. Видимо, ваши KVR800D2N5/1G относятся ко второй категории, и трудности возникли именно при включении двухканального режима. Для достижения стабильности советуем сначала обновить BIOS материнской платы, а если не поможет – вручную подобрать оптимальный делитель памяти и/или выставить основные задержки не ниже 5-5-5-15. Если симптомы не исчезнут – замените ОЗУ/плату.

? **Провел я на днях глобальную модернизацию** (всех комплектующих ПК). Вышла следующая конфигурация: Intel Core 2 Duo E4500, MSI P35 Neo, 1 ГБ, GeForce 8600GTS 512 МБ, блок питания на 400 Вт.

Во-первых, возникла проблема с видеокартой – мне кажется, она слишком сильно греется. В Oblivion на самых высоких настройках после 20 минут игры на экране стал появляться какой-то мусор (снег). Видеокарта на ощупь была горячей, как раскаленная сковорода. Собираюсь в ближайшее время менять ее на аналогичную, но другого производителя. Стоит это делать или есть иное объяснение перегреву?

Во-вторых, поставил звуковую карту Sound Blaster Live! 24-bit, но звука нет, хотя система показывает, что устройство работает нормально. Уже пробовал отключать в BIOS встроенный аудиоадаптер, однако эта мера не помогла.

Вопрос по e-mail

Поскольку вы не указали точную модель видеокарты, рассмотрим два варианта. Первый – графический адаптер охлаждается референсной активной системой. В этом случае вентилятор вращается с минимальной скоростью, и графический чип может нагреваться до температур порядка 80 °C. Улучшить охлаждение можно с помощью принудительного увеличения количества оборотов турбины или путем замены штатной СО на альтернативный высокопроизводительный кулер.

Второй вариант – тепло от чипа отводится пассивным радиатором. При недостаточной вентиляции системного блока температура GPU может достигать 85–100 °C (в зависимости от условий). Ситуацию можно исправить, установив дополнительный вентилятор на обдув радиатора или, опять же, выбрав более эффективный кулер. В любом случае замена видеокарты на новую только по причине перегрева абсурдна.

Что касается проблемы со звуковой картой, то можем посоветовать инсталлировать последнюю доступную версию драйверов, поменять расположение адаптера (переустановить в другой PCI-слот) или изменить в BIOS адресацию устройства. Если после вышеуказанных манипуляций проблема не будет решена – убедитесь в правильности подключения всех соединительных проводов и проверьте работоспособность карты на другом компьютере и с помощью дополнительной акустической системы.

? **Научите, как правильно при наличии двух PCI-E** организовать графическую подсистему? Например, у меня есть GeForce 7950 GTS, и я собираюсь приобрести GeForce 8800. Я бы хотел, чтобы младшая модель сыграла роль физического ускорителя (так как о SLI-режиме между разными поколениями речи быть не может). И все это на основе материнской платы P35.

Вопрос по e-mail

Нам не совсем понятно, каким образом вы планируете использовать обычную видеокарту в качестве физического ускорителя. Пока что подобных технологий не существует, и установленные адаптеры будут работать в обычном режиме, выполняя стандартные функции. На данный момент единственным вариантом является покупка и инсталляция физического ускорителя AGEIA PhysX, однако не думаем, что это целесообразно.

? **Прочитал статью про разгон процессоров,** залез в BIOS и постепенно поднял частоту FSB со 133 до 170 МГц. Мой Celeron стал функционировать в режиме 3,06–3,91 ГГц. Сбоев не заметил, все загружается и работает стабильно, но вот меня мучают сомнения, что эта частота рассчитана путем умножения и не является реальной.

И еще, подскажите, пожалуйста, как определить, является ли память (ее частота, тайминги) узким местом в ПК?

Дмитрий, вопрос по e-mail

Да, итоговая частота процессора рассчитывается именно умножением процессорного множителя на значение FSB. В вашем случае Celeron 346 имеет множитель 23 (можете убедиться в этом, изучив необходимую информацию на сайте Intel, если не доверяете показаниям специализированных программ), достигнутое значение системной шины – 170 МГц. В итоге получаем 3910 МГц.

Чтобы определить, не является ли память сдерживающим фактором при разгоне CPU, выясните ее потенциал. Для этого необходимо установить настройки работы процессора в номинальный режим, выбрать для памяти максимально доступный повышающий множитель (1:2, 1:4, DDR-xxx – предельное значение, доступное в BIOS). Постепенно увеличивая частоту FSB (если не превысите 170 МГц), найдете возможный максимум для имеющихся модулей памяти. Верните пониженный множитель для памяти, попробуйте разогнать процессор. При достижении максимума в заданных условиях посмотрите реальную частоту модулей (используя ту же утилиту CPU-Z). Если она близка к предельной, определенной экспериментальным путем, то вполне возможно, что именно память является ограничивающим компонентом при разгоне. Если нет – исчерпан потенциал процессора при текущем напряжении питания и используемой системе охлаждения.



У меня появился подержанный ноутбук Toshiba Portege 2000. На нем инсталлирована ОС Windows XP, и машина заражена вирусами, не поддающимися удалению (самовосстанавливающиеся malware). Привода в лэптопе нет, подскажите, как мне отформатировать винчестер и переустановить ОС на этом ноутбуке при наличии USB-флэшки и драйверов с официального сайта Toshiba.

Валерий, вопрос по e-mail

Один из вариантов – установить ОС на флэш-накопитель, загрузиться с него, инсталлировать драйверы ноутбука и проверить жесткий диск с помощью соответствующих программ. В таком случае при успешной борьбе с вирусами даже не потребуется полная очистка винчестера. Аналогичным образом можно и отформатировать HDD.

На материнской плате установлены два модуля памяти DDR 333 МГц по 256 МБ. Однако все тесты показывают, что реальная частота работы памяти составляет 200 МГц. Я слышал, что для некоторых плат существует так называемое понижение рабочей частоты в связи с увеличением количества модулей и что вся эта информация указана в руководстве пользователя (например, для одной планки 333, для двух – 233, для трех – 200 МГц). Однако там я не нашел ничего подобного. Возможно, причина в том, что при использовании дополнительной видеопамяти интегрированного графического адаптера выравнивается рабочая частота, причем в меньшую сторону.

Второй вопрос: при объеме ОЗУ в 256 МБ количество видеопамяти составило 128 МБ. Остаток – 192 МБ, т. е. фактически видеоадаптер отвел под свои нужды 64 МБ. Почему такие разночтения?

Вопрос по e-mail

Частота оперативной памяти составляет 200 МГц только потому, что в BIOS указан соответствующий режим работы или выбрана установка *Auto*. В таком случае система автоматически понижает частоту ОЗУ для достижения максимальной гарантированной стабильности работы.

Практически таким же будет ответ и на второй вопрос: скорее всего, функция *Auto* динамически распределяет память между ОЗУ и видеоадаптером, отведя для второго некий формальный максимум, высчитываемый системой исходя из общего количества памяти. Таким образом, вы всегда видите лишь общий выделенный под видеопамять объем, хотя в конкретный момент времени потребление может быть намного ниже.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

Вы все еще не подписались на «Компьютерное Обозрение»?

Открыта подписка на 2008 год!

Стоимость подписки на месяц через издательство: **16,60 грн**



ПОДПИСКА ПО ПОЧТЕ:

В любом отделении связи, подписной индекс 33905
Через наше издательство на Web-сайте: http://www.itcpublishing.com/podpiska
Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону (044) 331-04-09, (044) 496-34-69

ПОДПИСКА С КУРЬЕРСКОЙ ДОСТАВКОЙ:

Киев	«KSS», тел. (044) 585-8080
	«Блиц-Информ», тел. (044) 205-5110
	«ПрессЦентр», тел. (044) 536-1175(80)
	«Саммит», тел. (044) 254-5050
	«Всеукраинское Подписное Агентство» тел. (044) 502-0222
Днепропетровск	«Меркурий», тел. (056) 744-7287
Донецк	«Бегемот», тел. (062) 304-4158
	«Идея», тел. (0623) 81-0932
Запорожье	«Пресс-сервис», тел. (061) 220-0797
Львов	«Деловая пресса», тел. (0322) 70-3468
	«Львівський кур'єр», тел. (0322) 21-2101
Луганск	ЧП Ребрик И.В., тел. (0642) 50-1364
Николаев	«Ноу-Хау», тел. (0512) 47-2547
Новая Каховка	ЧП Хут О.А., тел. (05549) 772-72
Одесса	«МиМ», тел. (048) 777-4539
Полтава	Медиа-Новости тел. (0532) 50-9075
Севастополь	«Экспресс-Крым», тел. (0692) 45-2424
Симферополь	«Крымский экспресс», тел. (0652) 52-5727
Сумы	«Эллада S», тел. (0542)78-1825
Херсон	«Кобзарь», тел. (0552) 22-5218
Черновцы	ЧП Стронгин С.Б., тел. (03722) 7-2410
Черкассы	«Медиа-Принт» (0472) 45-3113









Комп'ютерне Ательє

- Будь-яка конфігурація комп`ютерів під замовлення;
- Гарантія на комп`ютер - 24 місяці;
- Збір та налаштування проводиться за системою якості ISO 2000;
- Заправка картриджів;
- Фото- та мобільна техніка;
- Доставка комп`ютерної техніки безкоштовно по Києву.

3000.00 для студента :

ПК: Pentium DualCore 1.6Ghr (E2140), DDR 1Gb, DVD-RW/+/-, HDD-320Gb(SATA), PCI Exp.512Mb (GF 8600GT), modem 56K int, корпус 400 ATX, клавіатура, оптичний маніпулятор мишка

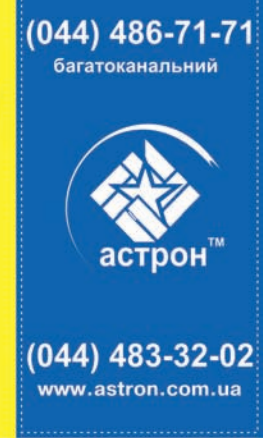
Спеціальні ціни діють тільки в період : січень 2008р.

монітор TFT
SAMSUNG 940 N



ціна разом з ПК :
1180.00

(044) 486-71-71
багатоканальний



(044) 483-32-02
www.astron.com.ua

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

» 1 ЯНВАРЯ 1992

Умерла Грейс Хоппер (род. 1906), контр-адмирал США и одна из пионеров программирования. Обслуживала ЭВМ серии «Марк» и едва ли не первой использовала термин «баг», обнаружив мотылька, попавшего в компьютер. Разработала стандарт языка КОБОЛ, более близкого к английской речи, чем к машинному коду.
www.computer-museum.ru/galglory/1.htm



» 2 ЯНВАРЯ 1492

В Испании завершилась Реконкиста. Мухаммед XII (известный среди испанцев как Боабдил), правитель Гранады – последнего мусульманского государства на Пиренейском полуострове, – капитулировал перед войсками «католических монархов» Изабеллы Кастильской и Фердинада Арагонского.
covadonga.narod.ru

» 3 ЯНВАРЯ 1929

В Сан-Франциско родился Гордон Эрл Мур, один из основателей Intel и ее главный исполнительный директор в 1975–1997 гг. Впрочем, он больше известен как автор сформулированного в 1965 г. закона Мура: число транзисторов в микропроцессорах удваивается каждый год (уточнение 1975 г. – каждые два года).
cs.usu.edu.ru/study/moore/



» 6 ЯНВАРЯ 1939

В Киеве родился Валерий Лобановский (умер в 2002). Один из лучших советских футболистов 1960-х годов, Лобановский прославился в качестве тренера киевского «Динамо» (1974–1991, 1997–2002), сборных СССР и Украины. Под его руководством киевское «Динамо» стало, кроме всего прочего, восьмикратным чемпионом СССР.
www.dynamo.kiev.ua

» 7 ЯНВАРЯ 1954

Компания IBM совместно с Джорджтаунским университетом провела первую демонстрацию системы машинного перевода. Мэйнфрейм IBM 701 автоматически перевел более 60 предложений с русского языка на английский. Машина использовала всего шесть правил грамматики.
www-03.ibm.com/ibm/history/exhibits/701/701_translator.html



» 11 ЯНВАРЯ 2005

Компания Apple анонсировала свой самый маленький компьютер – Mac mini. В «коробочке» 16,5×16,5×5 см весом 1,32 кг находился процессор PowerPC G4 с частотой 1,25 или 1,42 ГГц. Первоначальная стоимость составляла $500–600 в зависимости от конфигурации. Монитор, клавиатура и мышь в комплект не входили.
www.apple.com/macmini/

» 12 ЯНВАРЯ 1907

В Житомире родился Сергей Павлович Королев (ум. 1966). Конструктор крылатых и баллистических ракет в 1930–40-х гг., он посвящает свою дальнейшую деятельность освоению космоса. Среди его достижений – первый искусственный спутник Земли в 1957 г. и первый полет человека в космос в 1961 г.
korolev-s-p.ru



» 13 ЯНВАРЯ 1863

Умер Козьма Петрович Прутков (род. 1803), известный русский поэт, баснописец, автор знаменитых и доныне актуальных афоризмов. Под этой пародийной литературной маской писали А. К. Толстой и его двоюродные братья А. М. и В. М. Жемчужниковы, что позволяет считать Пруткова одной из первых «виртуальных» личностей.
www.kozma.ru

» 17 ЯНВАРЯ 1904

В Московском художественном театре прошла премьера пьесы А. П. Чехова «Вишневый сад». Хотя автор называл свое произведение комедией, режиссеры постановки К. С. Станиславский и В. И. Немирович-Данченко трактовали его как трагическое изображение судьбы русского общества на рубеже веков.
chehov.niv.ru





» 18 ЯНВАРЯ 1671

Английский пират Генри Морган вышел в свой самый знаменитый рейд – на Панаму. С командой в 1200 человек он атаковал город одновременно с суши и с моря, захватив его в один день ценой больших потерь. Все сопротивлявшиеся жители были уничтожены, а разграбленная Панама сожжена дотла.
privateer.battlefield.ru





» 21 ЯНВАРЯ 1953

В Сиэтле (шт. Вашингтон) родился Пол Гарднер Аллен, американский предприниматель, в 1975 г. основавший совместно со своим школьным другом Б. Гейтсом компанию Microsoft. Благодаря этому обстоятельству ныне он числится среди самых богатых людей планеты, хотя и ушел из руководства корпорации в 2000 г.
www.paulallen.com

» 22 ЯНВАРЯ 1861

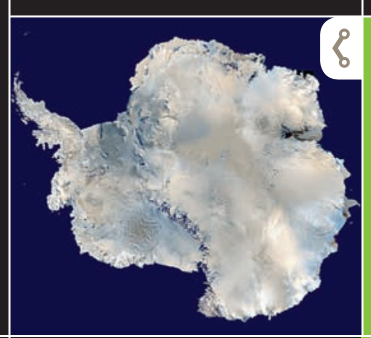
Французский путешественник Анри Муо открывает в джунглях Камбоджи огромное культовое сооружение Ангкор Ват. Крупнейший храмовый комплекс цивилизации кхмеров (площадью 2 км^2), построенный в начале XII в., Ангкор Ват служил сначала индуистским, посвященным богу Вишну, а затем буддистским святилищем.
web.mac.com/davidmaccartney/

» 23 ЯНВАРЯ 1996

Выпущена первая версия Java Development Kit. Особенностью апплетов, написанных на языке Java, является их полная платформенная и аппаратная независимость. Благодаря этому язык получил широкую популярность в интернет-приложениях, мобильных устройствах и в серверном программном обеспечении.
www.java.com

» 24 ЯНВАРЯ 1984

В продажу поступил первый компьютер под торговой маркой «Макинтош» и первый домашний ПК с графическим интерфейсом пользователя и мышкой. Модель Macintosh 128k, оснащенная процессором Motorola 68000 с частотой 8 Гц, 128 КБ ОЗУ, дисководом 3,5" и черно-белым 9-дюймовым монитором, стоила $2495.
myoldmac.net



» 28 ЯНВАРЯ 1820

Российская экспедиция Ф. Беллинсгаузена и М. П. Лазарева на шлюпах «Восток» и «Мирный» пробилась сквозь цепи айсбергов и увидела «льдинный материк» – материковый лед, принадлежащий новому континенту: состоялось открытие Антарктиды. Международные исследования этого материка начались только в XX в.
www.aari.aq

» 29 ЯНВАРЯ 1886

Карл Бенц (1844–1929) получил патент на первый коммерчески успешный автомобиль – «Моторваген», также называемый Tri-Car по числу колес, из которых передним можно было управлять с помощью руля, а два задних соединялись с двигателем. Мощность последнего составляла всего 0,66 лошадиной силы.
www.automuseum-ladenburg.de



» 4 ЯНВАРЯ 1643

В деревне Вулсторп в Линкольншире родился Исаак Ньютон (ум. 1727). Основоположник классической механики и дифференциального исчисления, изобретатель телескопа-рефлектора, он был не только великим физиком, математиком и астрономом, но также выдающимся философом, богословом и алхимиком.

www.ltrc.mcmaster.ca/newton/

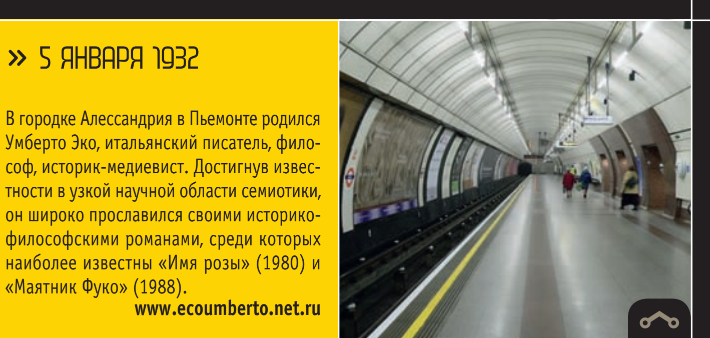




» 5 ЯНВАРЯ 1932

В городке Алессандрия в Пьемонте родился Умберто Эко, итальянский писатель, философ, историк-медиевист. Достигнув известности в узкой научной области семиотики, он широко прославился своими историко-философскими романами, среди которых наиболее известны «Имя розы» (1980) и «Маятник Фуко» (1988).

www.ecoumberto.net.ru



» 8 ЯНВАРЯ 1910

В Харькове родился Яков Рабинович (умер в 1999), инженер-изобретатель, с 1921 г. живший в США под именем Джейкоб Рабинов. Примерно в 1950 г. он придумал систему компьютерной памяти на основе магнитных дисков. Своеобразный прототип современного НЖМД диаметром 50 см мог содержать около 1 млн бит информации.

museum.nist.gov/exhibits/rabinow/

» 9 ЯНВАРЯ 1768

День рождения современного цирка. Отставной драгун Филипп Эстли (1742–1814) в своей «Школе верховой езды» в Лондоне организовывает первое представление с демонстрацией конных трюков. Для этого была устроена круглая сцена – манеж – со ставшим вскоре стандартным диаметром в 42 фута (около 12 м).

www.ruscircus.ru

» 10 ЯНВАРЯ 1863

В Лондоне открывается старейшее в мире метро. Первая линия подземки называлась Metropolitan Railway – «Столичная железная дорога», откуда и пошло привычное слово «метрополитен». Поезда, работавшие на паровых двигателях, ходили каждые 10 мин. В первый же день была перевезена 41 тысяча пассажиров.

urbanrail.net/eu/lon/london.htm

» 14 ЯНВАРЯ 1950

Состоялся первый полет истребителя МиГ-17. Принятый на вооружение год спустя, он стал одним из самых распространенных боевых самолетов в мире, хорошо зарекомендовал себя во время войны во Вьетнаме. Всего было построено более 11 тыс. экземпляров МиГ-17 различных модификаций.

www.avia-mig.ru

» 15 ЯНВАРЯ 2006

На Землю возвратилась капсула аппарата Stardust («Звездная пыль»), запускавшегося для сбора частиц кометного вещества и космической пыли. NASA обратилось к интернет-сообществу за помощью в изучении полученных образцов: с августа 2006 г. стартовал проект распределенных вычислений Stardust@Home.

stardustathome.ssl.berkeley.edu



» 16 ЯНВАРЯ 1957

В Ливерпуле на улице Мэтью открылся подвальчик «Пещера» – The Cavern Club, джазовый клуб, устроенный в бывшем винном погребе. Вскоре это заведение прославилось концертами рок-музыкантов, среди которых первое место занимают «Битлз», в 1961–1963 гг. выступившие на сцене «Пещеры» 292 раза.

www.cavernclub.org

» 19 ЯНВАРЯ 2038

В 03:14:08 по всемирному времени в системах UNIX значение переменной time_t – счетчика числа секунд, прошедших с 1 января 1970 г., – достигнет предельного для 32-битных систем числа 2^{31}. Предполагается, что возможен сбой в работе компьютеров, подобно прогнозированной ранее «проблеме 2000 г.».

www.2038bug.com



» 20 ЯНВАРЯ 1960

В Атланте (шт. Джорджия) родился Вильям Райт, разработчик и дизайнер компьютерных игр. Основатель компании Maxis, ныне входящей в Electronic Arts, он прославился серией бестселлеров SimCity и The Sims. В настоящее время Райт трудится над повсеместно ожидаемой Spore – выход игры намечен на 2008 г.

www.maxis.com



» 25 ЯНВАРЯ 1938

В Москве родился Владимир Семенович Высоцкий (ум. 1980). Несмотря на успешную деятельность в качестве актера театра и кино, культовой фигурой Высоцкий стал благодаря собственным песням, которых насчитывается около 700! Своей феноменальной популярностью он обязан также и распространению магнитофонов.

www.kulichki.com/vv/

» 26 ЯНВАРЯ 1788

Британский Первый флот под командованием Артура Филиппа прибывает в Австралию, где основывает колонию – Новый Южный Уэльс. В тот же день была заложена и столица колонии, город Сидней, в гавани Порт-Джексон. Годовщина этого события отмечается как национальный праздник – День Австралии.

www.australiaday.vic.gov.au



» 27 ЯНВАРЯ 2007

Более ста тысяч человек приняли участие в акции протеста, проводимой в Вашингтоне коалицией «Объединившиеся ради мира и справедливости» и направленной против милитаристской политики американского правительства. Демонстранты призывали прекратить оккупацию Ирана и не допустить войны с Ираном.

www.unitedforpeace.org

» 30 ЯНВАРЯ 1948

От руки индуистского фанатика погибает Мохандас Ганди (род. 1869) – индийский политический и духовный лидер. Борец за независимость, он исповедовал ненасилие и сопротивление тирании путем гражданского неповиновения. В историю Ганди вошел под данным ему Р. Тагором именем Махатма – «великая душа».

www.mkgandhi.or



» 31 ЯНВАРЯ 1956

Умер Алан Александр Милн (род. 1882), английский писатель. Он прославился как автор историй, которые сочинял для своего сына Кристофера Робина и героями которых были плюшевые игрушки мальчика – медвежонок Винни-Пух и его друзья. У нас эти повести стали популярными благодаря переводу Б. Заходера.

winnie-the-pooh.ru



Моз@ика

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Поиск по ДНК

Взаимопроникновение и слияние различных технологий, которое мы наблюдаем уже достаточно давно, выходит на новый уровень. А началось все со скромной свадьбы в мае 2007 года. Молодожены – Сергей Брин и Энн Войчицки. Он – один из основателей Google, она – биотехнолог с многолетним стажем. Как вы думаете, что будет, если скрестить поиск и генетику? Генетический поиск? Отчасти вы правы. Получилась компания 23andMe, в которую Google инвестировал почти 4 миллиона долларов.

Цифра «23» в названии – намек на количество пар хромосом в клетке человека. Основной вид деятельности новой компании – сбор и анализ генетической информации. За одну тысячу долларов США на сайте 23andme.com можно заказать полный анализ ДНК. Что это даст? Главное: определение предрасположенности к заболеваниям, выявление унаследованных черт и, внимание! – поиск родственников или далеких предков. Так что, возможно, в скором времени на стартовой странице Google появится еще одна кнопка. Например, *Найти прапрадедушку.*

Полтора миллиона цифровых книг

Члены международного проекта Million Book Project Университет Карнеги Меллон из США, Университет Чжецзян из Китая, Индийский научный институт и Александрийская библиотека объявили об окончании работ над оцифровкой свыше полутора миллионов книг. Все произведения теперь доступны в онлайне на специально созданном портале www.ulib.org. Несмотря на то что Google, Microsoft и Internet Archive также начали большой проект по оцифровке, Million Book Project уже сейчас предоставил свободный доступ к самой крупной в мире библиотеке.

Коллекция содержит огромное количество редких и старинных книг. Литература представлена на более чем 20 языках, в том числе и русском. Множество текстов было распознано, проиндексировано для поиска и оптимизировано для доступа с мобильных устройств. Несмотря на огромный объем проделанной работы, 1,5 млн книг – это всего лишь около 1% мировой литературы.



norefuge.net/vgng/vgng.html
Генератор названий

Мы как-то рассказывали о ресурсе, предназначенном для создания малопонятных, но звучных доменных имен. Описываемый сервис из той же оперы. Создателям игр, у которых истощилась фантазия в процессе работы над очередным мегахитом, обязательно пригодится генератор названий видеоигр, выдающий перлы типа Prehistoric Fun Psychiatrist или Tom Clancy's Terrorist Conquest. Дизайна и практической пользы нет, зато весело.



befuddlr.com
Пазломания

Собирание пазлов – забава вроде бы и незамысловатая, но увлекает не на шутку. Этот сервис разрежет выбранную вами фотографию на несколько частей и засечет время, за которое вы скомпонуете ее обратно. Для препарирования предлагаются специально подготовленные галереи, а установив букмарклет, можно использовать любую фотографию с Flickr. Анимация перемещения кусочков реализована настолько красиво, что оторваться решительно невозможно.



epidemia.com.ua
Эпидемия скорости

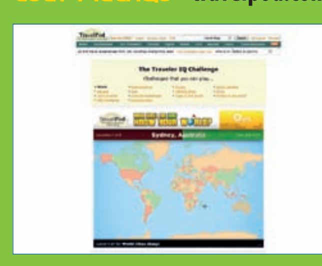
Адрес этого ресурса должен быть в *Избранном* у всех, кто неравнодушен к быстрым машинам. Фан-сайт «Эпидемия скорости» – наверное, единственный украинский ресурс, объединивший под одной крышей все виды автомобильного спорта, от картинга до Формулы 1. Здесь есть то, что вы хотели бы знать о гонках, – новости, календари соревнований, интервью с гонщиками, справочная информация и аналитические статьи.



magmypic.com
Фото на обложке

Забавный ресурс, созданный исключительно для развлечения путем размещения снимков на обложках известных журналов. Загружаете собственную фотографию формата JPEG, GIF, BMP или PNG, желательно нужных пропорций (сервис не умеет обрезать картинки), выбираете любимый журнал (ДПК пока нет) и получаете свое фото в качестве «лица на обложке». Сейчас шаблонов всего 12, но авторы постоянно добавляют новые.

Сайт месяца travelpod.com/traveler-iq/game1

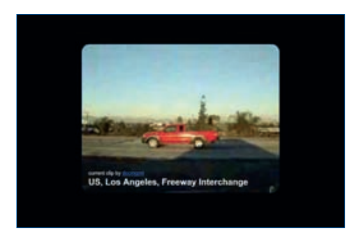


Нельзя было не назвать сайтом месяца ресурс, вызвавший такое оживление на dpk.com.ua. Эта простая и затягивающая игра определит ваш Traveler IQ, т. е. «коэффициент интеллекта путешественника». Принцип следующий: дана контурная карта мира, на которой нужно как можно быстрее указать местоположение определенного города или достопримечательности. Чем ближе к его реальному местоположению поставлен маркер, тем больше баллов вы получите. Единственное, на что можно посетовать, – слишком уж маленький размер карты.



howstuffworks.com
Как это работает?

С того момента в раннем детстве, когда вы разобрали свою первую игрушку, пытаясь понять, как она работает, этот вопрос будет интересовать вас всегда. Описываемый ресурс объяснит принципы работы не только технических устройств, но коснется и других сфер жизни: здоровья, денег, бизнеса и т. д. Стоит отметить, что материалы достаточно объемны, написаны весьма обстоятельно и многие из них проиллюстрированы видеороликами.



passingby.net
Проезжая мимо

Говорят, можно очень долго смотреть на горящий огонь, текущую воду и на то, как другие работают. Спорить не буду, но лично мне больше нравится смотреть в окно движущегося транспорта. Для таких же любителей и создан этот ресурс. Ничего лишнего – только окно с проплывающим за ним пейзажем и аутентичное звуковое оформление, позволяющее полнее ощутить атмосферу путешествия. Можно даже сменить вид транспорта, но выбор невелик.



artpsychosis.ru
Арт-клиника

Бытует мнение, что многие творчески одаренные личности, скажем так, немного не в себе. А с больными известно что делать – в лечебницу их. Вот и в Рунете появилась особая клиника для таких пациентов. Их истории болезни – удивительные картины или литературные произведения. Но поверьте, здесь нет гламурных рисунков или милых пейзажиков. Искусство, демонстрируемое тут, явно не для всех. В общем, лучше один раз увидеть...



bizarrerecords.com
Страшные пластинки

Сайтов с различными коллекциями во Всемирной Сети – не счесть. Но кого могут заинтересовать банальные марки и открытки? Другое дело – собрание чего-нибудь необычного. Вот, например, на этом сайте находится огромная коллекция самых неудачных обложек для дисков всех времен и народов. Некоторые из них настолько ужасно исполнены, что даже не верится, что кто-то всерьез мог выпустить пластинку в таком конверте.



navylifestyle.defencejobs.gov.au
Один день на флоте

Если вы всю жизнь мечтали служить на флоте, да как-то не сложилось, – вам сюда. Потрясающе выполненный сайт предназначен для рекламы службы в ВМС Австралии.

И со своей задачей он справляется на 100%. Здесь вас ждет виртуальная экскурсия по трехмерной модели боевого корабля. В видеороликах расскажут о назначении чуть ли не каждого ящика на борту, ознакомят с бытом моряков, вооружением, военно-морским сленгом и т. д.



bmovies.com
Старое кино

Термин B-movies используется для обозначения низкобюджетных фильмов, созданных для не особо требовательной публики. Те, кого мучает ностальгия по видеосалонам, могут снова прикоснуться к этому пласту трэш-культуры. На сайте находится огромное количество кинолент, характерных для B-movies-жанров, – ужасы, фантастика, вестерны и кунг-фу. За просмотр денег не берут, но показывают рекламу. И да, фильмы на английском.



Больше новинок на DPK.COM.UA

Моз@ика 2.0

otdihali.ru



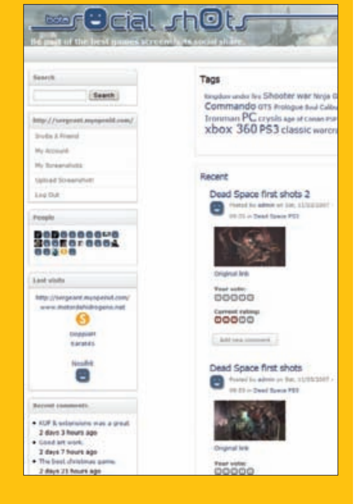
Социальные сети для путешественников – не редкость. И мы уже рассказывали о некоторых из них. Правда, в основном это были западные проекты. А «Отдыхали», как нетрудно догадаться, – сервис русскоязычный. По функциональности он мало чем отличается от других подобных ресурсов – есть несколько разделов, в которых публикуются рассказы пользователей о странах, городах, достопримечательностях, отелях и т. д. Все отзывы иллюстрируются фотографиями. И конечно, есть интеграция с Google Maps. Мало того, раздел *Глобус* позволит привязать координаты путешествий к Google Earth. Из отрицательных моментов отметим не самый удачный дизайн и скромное (надеемся, что временно) наполнение.



socialshots.com



Очевидно, отчаявшись угнаться за «законодателями мод» в жанре социальных сетей MySpace и Facebook, новые появляющиеся ресурсы ориентируются на все более узкую аудиторию. Socialshots – социальная сеть, созданная специально для любителей игровых скриншотов. Ход мыслей правильный – многие геймеры любят обмениваться и, чего греха таить, хвастаться снимками своих экранов. Здесь для этого есть все условия. Зарегистрироваться можно в том числе и с помощью универсального OpenID. После чего загружаете на ресурс картинки с описанием и приглашаете друзей полюбоваться. А они, в свою очередь, могут расставлять оценки и добавлять комментарии.





oskope.com



Поисковая машина с хорошим потенциалом, несколько ограниченными возможностями и с безупречным исполнением. Основное отличие от других подобных сервисов – Oscope специализируется на визуальном поиске, т. е. в ответ на запрос выдается не текст и ссылки, а изображения и видео. Ограничение заключается в том, что поиск пока производится только по четырем сайтам – Amazon, eBay, YouTube и Flickr. Причем не по всем одновременно, а по каждому в отдельности. Зато при выборе можно уточнять подраздел конкретного ресурса. Заслуживают уважения возможности по организации результатов поиска – уменьшенные копии можно расположить как угодно, а нужные фотографии легко сохранить, перетащив в персональную папку.



golosdorogi.ru



Идея социальной сети для автомобилистов, в которой люди идентифицировались бы по номерам их транспортных средств, настолько проста, что удивительно, как она раньше не была реализована. Все предпосылки для этого есть – автомобилисты часто объединяются в группы, общаются на излюбленную тему, хвастают своими четырехколесными друзьями, при этом регистрационный номер машины – уникальный идентификатор. Хотите познакомиться с девушкой, стоявшей рядом с вами в пробке, – запишите номер ее автомобиля и оставьте послание на сайте «Голос Дороги». Если такой номер уже зарегистрирован в сети – пользователю придет SMS о поступившем сообщении, если нет – сообщение будет размещено на главной странице ресурса «до востребования». К сожалению, пока сервис работает только на территории России.

Сайт месяца drop.io



Замечательный во всех отношениях файлообменный сервис. В активе – отсутствие необходимости регистрироваться, отсутствие рекламы, простой и понятный интерфейс. Файлы на сервере не доступны для поисковых машин и не расшариваются для пользователей. Открыть их могут только те, кто знает URL конкретного «дропа». Процедура добавления файлов предельно проста – нужно всего лишь нажать большую красную кнопку *Drop It*. Из дополнительных «плюшек» – возможность добавлять файлы по e-mail и гибкая система работы с их различными типами: из изображений создается галерея, видео конвертируется для просмотра в онлайне, из аудио будет сделан поток и т. д.



songza.com



Songza – музыкальный поисковик с присущей «второму вебу» социальностью. Дизайн в лучших традициях – поле ввода и кнопка *Search*. Но после ее нажатия на вас не посыпятся сниппеты со ссылками на MP3-файлы. Зато появится список с искомыми композициями. Но самое интересное еще впереди – по клику на названии откроется симпатичное крестообразное контекстное меню. Вверх – *Play* – песня будет тут же воспроизведена встроенным плеером, вниз – *add to playlist* – добавлена в плейлист, вправо – *rate* – можно выставить записи оценку. А выбор левой опции – *share* – вызовет еще одно меню, которое позволит поделиться песней, просмотреть клип на YouTube или встроить композицию в страницу.



keybr.com



Умение быстро печатать на клавиатуре – тот самый запас, который карман не тянет, а полезность его трудно переоценить. Потратьте немного времени на освоение слепого десятипальцевого метода набора, и впоследствии эти знания вам не раз пригодятся. Различных программ, предлагающих изучить данный метод, в Интернете достаточно, но сейчас речь пойдет об онлайновом тренажере. Keybr.com дает возможность попрактиковаться в наборе текстов на 5 языках, среди которых есть русский и английский. Во время уроков сервис будет считать скорость и количество ошибок. Правда, вызывает удивление методика – вместо устойчивых буквосочетаний тренажер предлагает печатать какие-то нереальные слоги и слова.

one-face.ru



Подавляющее большинство веб-дванольных ресурсов требуют обязательной регистрации. Это объяснимо – ведь многие из них предоставляют персонализированный сервис. И чтобы получить его на сайте, необходимо авторизоваться. Если вы достаточно активный пользователь Интернета, то на все регистрации-авторизации не хватает ни времени, ни терпения. Создатели российского стартапа One-Face предлагают упростить эти процедуры. Смысл в следующем – достаточно один раз ввести необходимую информацию при регистрации на сайте системы и для авторизации на порталах, поддерживающих ее (а таких становится все больше), после чего нажать единственную кнопку.



101.ru



Один из пионеров интернет-радиовещания вышел в эфир Рунета в далеком 1996 году. С тех пор многое изменилось, и сейчас «Вещательная корпорация Проф-Медиа» представила слушателям обновленный портал. Слоган ресурса – «Сто и одно радио в Интернете» – отображает планы по его развитию. Предполагается создать более сотни эксклюзивных каналов. Но и то, что есть сейчас, вполне способно удовлетворить самые изысканные вкусы. Десятки радиоканалов всевозможных жанров от русского рока до джаза, от колыбельных до heavy metal rock. Заслуживают внимания авторские каналы Владимира Спивакова и Аллы Пугачевой, а также персональные станции The Beatles и Pink Floyd.

Новости блогосферы

The Best of the Blogs 2007. Итоги

Ежегодно радиостанция «Немецкая волна» проводит международный конкурс The Best of the Blogs *(www.thebobs.com)*. В первом этапе состязания (проходившем в период с 31 августа по 30 сентября 2007 г.) приняло участие более 7000 блогов, подкастов и видеоблогов. После регистрации проектов авторитетное жюри выбрало по 10 номинантов в каждой из 15 категорий. Затем проходило пользовательское онлайн-голосование для определения победителей по версии публики. И наконец, в конце ноября были объявлены как вердикт жюри, так и «выбор народа».

Победителем в главной номинации «Лучший блог» стал белорусский проект «Фотографоманство» *(ak-bara.livejournal.com)*. Под ником ak-bara выступает 23-летняя корреспондентка из Минска Ксения Авимова. В номинации, учрежденной правозащитной организацией «Репортеры без границ», выиграл блог Jotman, который ведет журналист, рассказывающий о последних событиях в Бирме.

Редакционный коллектив ДПК особенно порадовался тому, что лучшим блогом на русском языке был признан дневник /dev/karlson/mind.log ЖЖ-пользователя kitya. Мы с огромным удовольствием читаем его зарисовки о Японии. Чего и вам желаем.

С остальными победителями и номинантами знакомьтесь на официальном сайте конкурса – *www.thebobs.com*

Блоггеры идут по стопам Radiohead

Последний альбом группы Radiohead под названием In Rainbow, как известно, вызвал бурю в музыкальном мире, причем в первую очередь не своим контентом, а способом распространения. В принципе загрузить его содержимое можно было совершенно безвозмездно, но желающим предлагалось заплатить столько, сколько они считают нужным. Эксперимент удался на славу, и денежки потекли к музыкантам, минуя загребущие руки рекординговых лейблов.

Этой идеей вдохновился блоггер Антон Попов, который, кстати, принимал участие в киевской АнтиКонференции BlogCamp 2007. Его книга «Как превратить свой блог в блогбастер» уже выложена в Интернет для свободной загрузки. Те, кто не желает дожидаться выхода печатной версии труда, имеют шанс ознакомиться с советами бывалого блоггера, скачав PDF по ссылке *ifolder.ru/4224067*. Варианты оплаты изложены в одном из постов блога Blogbook.ru *(blogbook.ru/2007/11/21/skachat-knigu-besplatno)*. Кстати, сам Антон свой дневник назвал так – «Блог в помощь. Электронная блог-книга о маркетинге в социальных сетях».



Тайны карт Таро

symerechnaya.bloground.ru

Карты Таро – штука таинственная и, видимо, неслучайно владелица этого блога выбрала себе ник «Сумеречная». В ее владениях обсуждаются значения карт, варианты раскладов, арканы, приемы гадания и т. п. Кстати, автор ресурса приглашает всех желающих, разделяющих это оригинальное увлечение, стать авторами блога и делиться своими мыслями «по поводу». Добавим, что он является дополнением к ее же сайту sumerechnaya.narod.ru.



Самый необычный блог

littlegalerie.org

Жюри конкурса The Best of Blogs 2007 отметило как самый необычный блог именно эту «Маленькую галерею». И действительно, впечатление от опубликованных здесь художественных работ просто неописуемое. Представьте себе музейные залы, на стенах которых развешаны... почтовые марки. В качестве посетителей экспозиции выступают игрушечные фигурки. Диву даешься, но чувствуешь характер каждой из них.



Странное место

strannick.blogspot.com

Ничего не могу поделать, но всяческие странности и непонятки привлекают меня (анонимного автора блогобзоров :) с самого детства. И естественно, я не мог пропустить дневник под названием «StraNN'ое место». Честно говоря, здесь не пишут о барабашках и экстрасенсах, а все больше рассуждают об актуальных проблемах Интернета и IT. Кроме того, рекомендуем обратить внимание на ссылки из здешнего блогролла.



Журнал обо всем в мире

etoday.ru

Этот «приятный на ощупь» блог не зацикливается на какой-то определенной тематике, а его постинги посвящены самым разнообразным вещам. Главные плюсы – весьма интересная информация и качественные картинки. Недаром он позиционируется как «иллюстрированный интернет-журнал». При этом etoday не скатывается в откровенную желтизну, а ярко, даже где-то гламурно, доносит до читателей новости кино, музыки, моды, спорта, технологий и т. п.

Сайт месяца

Best of the Blogs



www.thebobs.com

О ежегодном конкурсе Best of the Blogs, организатором которого является радиостанция «Немецкая волна» вы уже знаете из заметки на соседней странице. Полагаем, что любителям почитать и посмотреть интересные блоги просто необходимо посетить ее официальный сайт, познакомиться с процедурой присуждения наград, а потом отправиться на те ресурсы, которые были включены в списки номинантов на премии в разных категориях.



НеОфициальный комикс блогосферы

www.bloglaugh.ru

Народ комиксы любит. Мы это чувствуем по публикациям оных и на сайте ДПК, и у наших друзей из Gameplay. Как нетрудно догадаться, создатели данного ресурса несут эстетику комикса в блоггерские массы, а в картинках преобладают темы, близкие и понятные авторам онлайновых дневников. Радует, что помещаемые здесь рисунки имеют ссылки на английские первоисточники с сайта blaugh.com.



Блог про iPhone

www.iphones.ru

В минувшем году, вероятно, ни один из гаджетов не вызывал столько разговоров и дискуссий, как Apple iPhone. Понятно, что появление тематических блогов было неизбежным. В Рунете уже насчитывается не менее десятка подобных ресурсов. Содержание этого, как, впрочем, и остальных, в основном состоит из новостей и советов пользователям. Безусловно, не остается за кадром и тема прошивок.



Суровые вампирские будни

anna-warvick.livejournal.com

Один из номинантов конкурса Best of the Blogs в категории русскоязычных онлайновых дневников. Слово «вампирские» в его названии нисколько не пугает. Дело в том, что оно лишь указывает на эпоху, которой посвящен блог. Это конец XIX века – викторианство в Британии. Если вы помните, как раз именно в это время были модными рассказки о любителях свежей кровушки. Однако основной контент блога – репродукции изумительных работ художников той поры.



Блог про блог

blogproblog.com

Вам, уважаемые читатели, известно, что изваять интернет-ресурс – дело не слишком тяжелое. Куда сложнее сделать его популярным, привлекательным для посетителей, да и раскрутка тоже требует определенных усилий. Дмитрий Донченко, автор этого проекта, дает читателям дельные советы относительно дизайна дневников, их продвижения в массы, а также обсуждает небезынтересный вопрос о том, как с их помощью зарабатывать деньги.

Загадки для кмітливих

zagadki.org.ua

В наш век компьютерных игр и головоломок старые добрые загадки и занимательные задачки кажутся ужасным архаизмом. А в свое время книги типа «Математическая смекалка» были настоящими бестселлерами. Вот и авторы данного ресурса решили вытащить на свет божий кое-каких представителей «гимнастики для ума». Кстати, блог ведется на украинском языке, что, к сожалению, в Уанете, встречается не столь часто, как хотелось бы.



Механик

mehanik.blog.net.ua

И еще один блог, ведущийся на хорошем украинском языке. Определенная конкретная тематическая направленность у «Механика» не прослеживается, поэтому его дневник можно отнести к категории «Понемногу о многом». Хотя постинги, связанные с информационными технологиями, преобладают. Какой-никакой, но все-таки «Механик»! И с техникой он должен быть на «ты». Хотелось бы только, чтоб он «починил» свое теговое облачко, уж больно оно некрасиво выглядит.

Сыграем в карты?

Онлайновые картографические сервисы

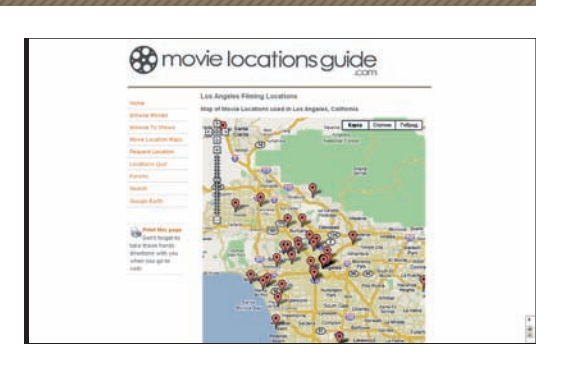
Александр Птица

Интернет – такая среда, в которой течение времени со страшной силой ускоряется. Я имею в виду темпы развития и появления все новых и новых технологий и сервисов. Последний обзор картографических ресурсов мы публиковали полтора года назад. Естественно, и в этой онлайновой сфере добавилась масса нового. По-прежнему царствуют гиганты вроде Google Maps или Mapquest, однако есть немало других интереснейших сайтов «картогеографического» характера. О некоторых из них читайте в нашем материале, где в частности будет уделено внимание оригинальным и необычным ресурсам.

Movie Locations Guide

Movielocationsguide.com

Данный ресурс, как и некоторые другие, описанные в этом обзоре, относится к категории так называемых mashups (см. ДПК, № 7, 2006). Из наименования ясно, что он представляет собой своеобразный путеводитель по местам съемок известных кинофильмов. Есть несколько способов познакомиться со здешним контентом – через перечень картин и телесериалов, а также непосредственно по картам некоторых городов – Нью-Йорка, Лос-Анджелеса и Лондона. Кстати, теперь мне стало понятно, почему на пирсе Санта-Моники расположился магазинчик со всяческими товарами «форрестгамповской» тематики. Ведь именно здесь была крайняя западная точка пробежки киногероя по Штатам. А на бейсбольном стадионе Dodgers в Лос-Анджелесе Супермен предотвращал катастрофу авиалайнера в Superman Returns. Каждая из локаций сопровождается краткой справкой и соответствующим кадром из соответствующего фильма.



Woophy

www.woophy.com

Зайдя на этот сайт, посетитель увидит карту мира с массой квадратиков. После масштабирования он заметит, что каждый из них соответствует городу (всего в базе около 28,5 тыс. населенных пунктов). А в результате мышиного клика по любому из них, появляется определенное количество фотографий, сделанных в данном месте такой большой и такой маленькой планеты по имени Земля. Киев присутствует, но, увы, картинок с изображениями его живописных уголков слишком мало (чуть больше 300). Утешает то, что многие из имеющихся снимков действительно заслуживают внимания. Пополнять базу изображений, наносимых на карту, позволено любому. Для этого достаточно зарегистрироваться. Тогда появятся дополнительные возможности – комментирование чужих фоток, участие в конкурсах и прочие «плюшки».



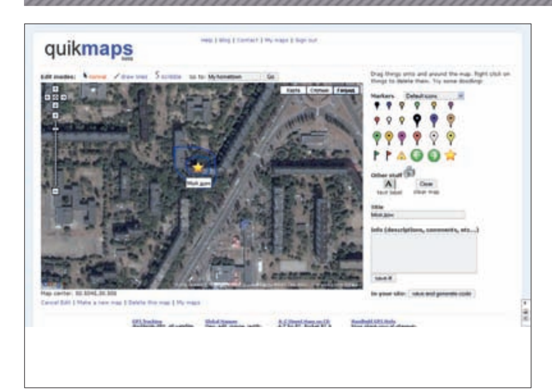
World of WarCraft Maps

mapwow.com

Онлайновому картографированию подвергаются не только реально существующие Земля, Луна и Марс, но и виртуальные миры. Неудивительно, что нашлись умельцы, «прикрутившие» Google Maps API к топографии популярнейшей массовой многопользовательской игры World of WarCraft. Посему карта функционирует в рамках всех традиционных стандартов Google – точно такая же система масштабирования, скроллинга и т. п. Некоторые особо важные локации удостоены «персональных» карт. Понятно, что для изображения места действия аддона Burning Crusade создана отдельная страница. В базе данных сайта хранятся сведения о всевозможных видах ресурсов, названиях городов и зон, которые одним мышиным щелчком в соответствующем пункте меню, могут быть нанесены на карту. Кроме того, предусмотрено «расшаривание» URL любой локации.

Quikmaps

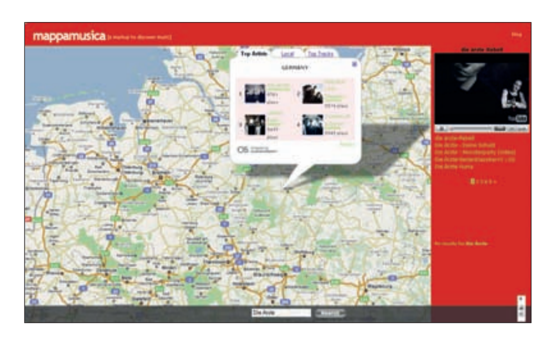
quikmaps.com



То, чем предлагают заняться пользователю создатели данного ресурса, кратко охарактеризуем лозунгом «Сделай карту сам». Основа, как и во многих других сайтах, описанных в нашем обзоре, – Google Maps. Что же может добавить к уже существующим изображениям земной поверхности пользователь Quikmaps? Для него подготовлено огромное количество разнообразных маркеров, причем в их числе не только стандартные, но и «тематические». Допускается также нанесение на карту дополнительных надписей и заметок, рисование прямых и кривых линий. После завершения работы над картой есть смысл сохранить ее и получить код для вставки на свой сайт или блог.

Mappamusica

www.mappamusica.com



Этот картографический музыкальный видеомэшап должен прийтись по душе меломанам, особенно пользователям популярного сервиса Last.fm. Вы можете спросить: «А причем здесь карты». Да с них все и начинается. Ответом на мышиный клик по территории какой-либо страны на карте, вывешенной на титульной странице сайта, будет список исполнителей, которые лидируют по числу композиций, прослушанных жителями данной территории по статистике Last.fm. Кстати, на посвященные этим артистам разделы Last.fm попасть проще простого – линки «прикреплены» к фотографиям в списке. А еще создатели ресурса предусмотрели приятный бонус в виде подгрузки с YouTube роликов с живыми выступлениями и клипами музыкантов.

Mappery

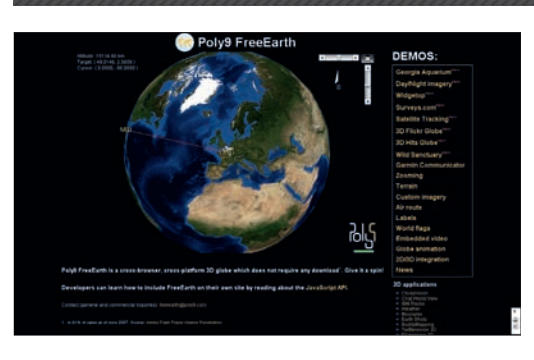
mappery.com



А что вы скажете насчет небольшого атласа, включающего в себя карты различной тематической направленности? Это совсем неплохо и данный сайт весьма удачно справляется с подобными функциями. Поскольку всем картам приписываются теги, то найти нужную не составляет особого труда. В момент подготовки материала наибольшей популярностью в рамках этого ресурса пользовались такие темы, как «горные лыжи», «национальные парки», «метро» и «кампусы». Интересно, что ко множеству имеющихся здесь карт прилагаются pdf-файлы (или изображения в других форматах), которые при желании каждый может загрузить себе на компьютер, а затем и распечатать. Нетрудно догадаться, что заполнение сайта контентом ведется самими посетителями.

Poly9 FreeEarth

freeearth.poly9.com



Самый удивительный в мире глобус, выполненный при помощи флэш-технологии. Делайте с этим трехмерным шариком что хотите – вращайте, приближайте/удаляйте точку зрения. А если есть время, желание и квалификация, воспользуйтесь имеющимся API на JavaScript и соорудите собственный мэшап. Ссылки на наиболее удачные из них заносятся в список, размещенный рядом с глобусом. На нас самое сильное впечатление произвели Del.icio.us 3D (*www.albertotellez.com/delicious3d.php*), 3D Flickr Globe (*3dbadge.com/flickr.html*) и Wild Sanctuary (*earth.wildsanctuary.com*).

Другие карты

Что можно делать при помощи мэш-апов, основанных на Google Maps API?

- Искать и находить хотспоты Wi-Fi – *hotspotr.com/wifi*
- Правильно настроить спутниковую тарелку – *www.dishpointer.com*
- Заняться поиском интересных веб-камер по всему миру – *www.fisgonia.com*
- Выяснить, где живут геймеры, играющие на Wii – *mapwii.com*
- Отследить авиалайнеры, находящиеся в полете – *flightaware.com/live*
- Найти общественный туалет в незнакомом месте – *safe2pee.org*
- Сделать собственный географический мэшап – *www.communitywalk.com*
- Полюбоваться облаками – *www.daylightmap.com/clouds*
- Узнать о погоде в любой точке планеты – *www.weatherbonk.com*
- Ознакомиться с курсами валют в разных странах – *www.gchart.com/currency.php*
- Поразвлекаться с Google Maps на полном экране – *finiteloop.org/~btaylor/maps*
- Спланировать поездку в лондонском метро – *tubejp.com*

Новости сайта

dpk.com.ua



Опросы

Делаете ли вы покупки в интернет-магазинах?

Нет, у меня нет карточки/webmoney 35%

Да, в украинских 29%

Нет, не доверяю им 19%

Пробовал один раз 11%

Да, и в зарубежных 5%

Всего голосов: 550

Мы специально внесли в варианты ответа пункт «Нет, у меня нет карточки/WebMoney», чтобы проверить, насколько искушенными в этом вопросе являются читатели сайта. Ведь практически все интернет-магазины в нашей стране работают с курьерскими службами, и иметь Visa или MasterCard совершенно необязательно. Оказалось, что довольно большое количество проголосовавших немного знает о современных методах интернет-торговли, поскольку 35% – весьма солидный показатель.

Стоит отметить высокий процент недоверия, который также можно связать с неосведомленностью части потенциальных пользователей. Если интернет-аукционы вроде eBay и зарубежные магазины требуют предоплаты (и это действительно вызывает опасения относительно доставки и качества товара), то украинские, как мы уже говорили, позволяют совершить оплату в момент получения посылки, что фактически исключает вариант с некачественным сервисом или обманом со стороны продавца.

Миллионный посетитель

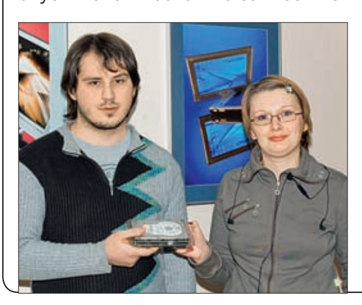
Знаменательное событие для нашего сайта произошло 5 декабря, когда на огонек dpk.com.ua заглянул миллионный посетитель. В связи с этим внутри редакции была объявлена мобилизация, и мы в кратчайшие сроки собрали большое количество артефактов для вручения случайно выбранным зарегистрированным пользователям сайта. Среди них оказался первый номер

1 000 000

«Домашнего ПК», подписанный редакторами, джемпер с логотипом журнала, футболка Google, коллекционная коробка с игрой Lineage II: The Chaotic Throne и многое другое. К сожалению, главный приз так и не успел к розыгрышу, поэтому он останется на будущие конкурсы. Следите за обновлениями!

Работа в ДПК. Онлайн-конкурс

Журнал растет, количество тестов и интересных материалов увеличивается, однако состав редакции остается прежним. Нас мало, и мы требуем подкрепления у читателей сайта. Именно по этой причине был организован конкурс, в первом туре которого могли принять участие пользователи dpk.com.ua, опубликовав несколько записей на





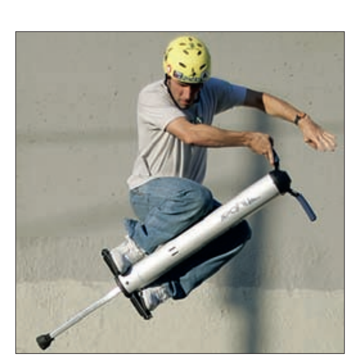
различную тематику. Три призера обеспечили себя 250-гигабайтовыми винчестерами WD2500KS, любезно предоставленными компанией Western Digital. Ими оказались Andretti, linuxdrom и bigbeastus, получившие подарки из рук сотрудников ДПК и Gameplay.

Избавляемся от адреналина

www.boysstuff.co.uk

equitabilis (Offtop)

Надоели ролики/коньки/байки/скейты? Жуть как хочется выбросить адреналин? Тогда попробуйте



новый вид развлечения с помощью устройства под названием Flybar. Правда, цена в $270 кусается, но чего только не сделают рожденные ходить, чтобы хоть немного полетать или просто на время оторваться от земли.

Запущен онлайновый OpenOffice.org

www.ulteo.com/home/ooo

linuxdrom (Софт, Интернет, Офисное ПО, Сервисы)

Компания Ulteo (основателем которой является Гаэль Дюваль –



автор и экс-руководитель проекта Mandriva) представила свой новый сервис – офисный пакет, ос-



нованный на OpenOffice и функционирующий непосредственно в браузере. Для запуска необходима поддержка Javascript и плагина Java Runtime 1.4 Environment. Разработчики гарантируют беспроблемное использование в Firefox 1.5+, IE6/IE7 и Safari. Хотя в списке и отсутствует популярный браузер Opera, с ним тоже сложностей не возникло.

К сожалению, на данный момент сервис имеет статус beta-тестирования, и в связи с этим обнаружились некоторые недостатки в виде отсутствия локализации и поддержки кириллических шрифтов. Надеемся, что с выходом финальной версии скорость работы OpenOffice повысится, а заодно и появится возможность пользоваться сервисом русскоязычным клиентам.

Игротека

БОЛЬШЕ ИГР НА DPK.COM.UA



Максим Капинус
Игра месяца NavyField
Все больше привлекают необычные онлайновые проекты, тем более что NavyField про морской флот

Янош Грищенко
Игра месяца Unreal Tournament 3
Графика похорошела, но в душе это все тот же старый добрый UT, и играть в него так же интересно

Евгений Лисица
Игра месяца Crysis
Просто потому, что на GeForce 8800 GT игра выглядит действительно потрясающе

Александр Птица
Игра месяца
Guitar Hero III (PlayStation 2)
Всегда любил игры и рок-н-ролл, пропустить продукт, объединяющий две моих страсти, просто не мог



Сергей Светличный
Игра месяца Crysis
Наконец-то собрал новую мощную систему с 8800 GT и смог посмотреть на «Кризис» во всей красе

Олег Данилов
Игра месяца «Ведьмак»
Лучше «Ведьмака» игры все равно не появилось, и боюсь, такая не скоро появится

Наша оценки

★★★★★
Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.

★★★★★
Хорошая игра, удовлетворяющаявсем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★
Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★
Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★
Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт.

Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Core 2 Duo E6750, 1–3 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 7600 GT до GeForce 8800 GTS. Остальные параметры не критичны для быстродействия.

Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Наши правила

1. Мы оцениваем только законченные игры
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.

3. Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей
Все редакторы и авторы ДПК отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.

4. Мы оцениваем только интересные игры
Если игровой продукт не попал на страницы ДПК, значит, он вообще не заслуживает внимания.

5. Мы слушаем вас
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forums*. Поспорим, пообщаемся.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Первая раздача слонов по итогам 2007 г.

Известно, что раздачей почетных наград, премий и статуэток любят заниматься очень многие организации и академии. Не отстают от них и телевизионные каналы. В декабре стали известны лауреаты Video Game Awards, присуждаемых американским каналом Spike TV, входящим в мощную империю MTV и ориентирующимся в основном на мужскую часть аудитории.

Ознакомьтесь, пожалуйста, со списком победителей.

Игра года – **BioShock**
Лучший шутер – **Call of Duty 4: Modern Warfare**
Лучшая игра в жанре action – **Super Mario Galaxy**
Лучшая музыкально-ритмическая игра – **Rock Band**
Лучшая RPG – **Mass Effect**
Лучшая гонка – **DiRT: Colin McRae**
Лучшая «военная» игра – **Call of Duty 4: Modern Warfare**
Студия года – **Harmonix**
Лучшая графика – **Crysis**
Технологический прорыв – **The Orange Box/Portal**
Лучшая игра для PS3 – **Ratchet and Clank Future – Tools of Destruction**
Лучшая игра для Wii – **Super Mario Galaxy**
Лучшая игра для Xbox 360 – **BioShock**
Лучшая игра для ПК – **The Orange Box**
Лучший симулятор индивидуальных видов спорта – **Skate**
Лучший симулятор командных видов спорта – **Madden NFL 08**
Лучшая игра для портативных платформ – **The Legend of Zelda: Phantom Hourglass**
Лучшая игра на основе кинофильма или телепрограммы – **The Simpsons Game**
Лучший саундтрек – **Rock Band**
Лучшая оригинальная музыка – **BioShock**
Лучший мультиплеер – **Halo 3**
Самая аддиктивная игра – **Halo 3**

А вот по мнению «непрофильного» журнала Time, первая десятка лучших игр 2007 г. выглядит так:

1. Halo 3 (Bungie Studios)
2. The Orange Box (Valve Software)
3. Rock Band (Harmonix Music Systems)
4. Super Mario Galaxy (Nintendo)
5. BioShock (2K Boston/2K Australia)
6. Call of Duty 4: Modern Warfare (Infinity Ward)
7. Legend of Zelda: Phantom Hourglass (Nintendo)
8. Mass Effect (BioWare)
9. Ace Combat 6: Fires of Liberation (Namco Bandai)
10. God of War 2 (Sony)

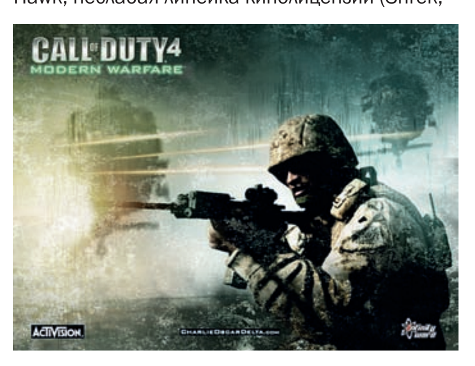
Как тут не скажешь: «Ба, знакомые все лица!», поскольку практически каждое из этих названий фигурирует и в первом списке.



Игроделы всех стран, объединяйтесь!

Этот лозунг в качестве заголовка все-таки следует считать шуткой, но первая помещенная под ним новость отнюдь не шуточная. Известие о слиянии Activision и Vivendi Games и рождении на свет игроиздательского «монстра» Activision Blizzard произвело эффект разорвавшейся бомбы даже в инсайдерских кругах, настолько оно было неожиданным. Забавно, что за пару дней до анонса шеф Electronic Arts Джон Ричительло заявил, что, дескать, сейчас не слишком удачный момент для консолидации и всевозможных слияний. А вот его конкуренты решили иначе, и появился издатель, фактически не уступающий по мощи этой самой EA. Официальное завершение процесса слияния ожидается в первой половине 2008 г., после утверждения правительственными инстанциями США, а также акционерами Activision. Сумму сделки (а это 18,9 млрд долларов) можно считать крупнейшей в истории игровой индустрии.

А теперь на минуточку представьте себе силу объединенной компании Activision Blizzard, но не в денежном выражении, а в плане интеллектуальной собственности. У Activision в распоряжении такие мощнейшие бренды, как Guitar Hero (кстати, аналитики полагают, что в течение двух ближайших лет этот франчайз принесет почти миллиард долларов), Call of Duty, Tony Hawk, неслабая линейка кинолицензий (Shrek,









X-Men, Spider-Man, James Bond) и т. п. Главный бриллиант в короне Vivendi – безусловно, Blizzard, но не будем забывать еще и о «сьерровских» игрушках. Словом, мы стали свидетелями рождения настоящего гиганта.

Надо сказать, что на российском рынке практически одновременно с Activision Blizzard также появилось на свет локальное объединение крупных игровых компаний. В холдинг, названный Astrum Online Entertainment, вошли четыре крупных игрока, оперирующих на онлайновом рынке, – Nival Online, IT Territory, NIKITA Online и TimeZero.

Говорят, Бог троицу любит. Посему вот вам третья новость. Пришла она из Белоруссии. Объединить усилия решили компании Wargaming.net и Arise. У первой из них головной офис находится в США, а основная команда разработчиков базируется в Минске. Известность ей принесла серия Massive Assault. Из недавних проектов вспомним «Обитаемый остров: Послесловие». О последней работе минчан из Arise, ролевой игре «Не время для драконов», читайте в этом номере журнала.



Третье пришествие «Бога из машины»

Знаменитая компания Eidos недавно объявила об открытии своего подразделения в Монреале. Кстати, у многих крупных издателей здесь базируются внутренние студии разработчиков. Вспомним хотя бы те же Ubisoft и Electronic Arts. Буквально через несколько дней после анонса стало известно, чем нынче займется канадская команда.

Выяснилось, что ей поручено реализовать проект по созданию еще одного сиквела легендарной игры Deus Ex. Как вы, вероятно, помните, вторая серия не сумела повторить грандиозного успеха первой, поскольку была намного слабее оригинала.

Уже сейчас известно, что игру планируют делать не только для ПК, но и для консолей нынешнего поколения. К сожалению, в команде нет никого, кто участвовал в создании культовой Deus Ex. Уоррен Спектор слишком занят, поскольку у основанной им компании Junction Point и без того много работы, а Харви Смит еще пока не отошел от неудачи с Blacksite: Area 51. Кстати, вполне вероятно, мы зря во втором абзаце применили слово «сиквел». Будущая игра вполне может оказаться и приквелом. Добавим, что раньше конца 2009 года релиза ждать не следует.



«Сталкер» на консолях?

Мы давно были в курсе того, что наши земляки из GSC Game World, понимая важность консольного рынка, решили не ограничиваться играми для ПК, но и осваивать смежные «приставочные» территории. Однако лишь сейчас появился пресс-релиз о том, что компания прошла сертификацию у Microsoft и получила статус официального разработчика ПО для Xbox 360. Это весьма весомое достижение, ведь добиться подобного сертификата – дело непростое, и даже у такого опытного (уже, можно сказать, ветерана индустрии), как киевская команда, этот процесс занял около двух лет. Наши поздравления Сергею Григоровичу и его коллегам.

Комментируя новость, сам Сергей отметил: «Создавая игры для ПК, мы добились практически всего и теперь готовы бороться за первые места в чартах и признание игроков в мире консольных игр. При этом мы продолжим уделять ПК-платформе максимальное внимание. Вторая цель, которую мы ставим перед собой, – приложить максимум усилий для наиболее быстрого роста install base и рынка лицензионного игрового ПО на Xbox 360 в СНГ. Создание качественных, интересных и понятных для наших геймеров игр, а также приемлемая стоимость лицензионных игр – ключ к решению этой задачи».



Великобритания

1. Call of Duty 4: Modern Warfare — Activision
2. Football Manager 2008 — SEGA
3. Crysis — EA Games
4. The Sims 2 — EA Games
5. The Sims 2: Bon Voyage — EA Games
6. Unreal Tournament 3 — Midway
7. Championship Manager 2008 — Eidos
8. The Orange Box — EA Games
9. Need for Speed ProStreet — EA Games
10. SimCity Societies — EA Games

США

1. The Orange Box — EA Games
2. Call of Duty 4: Modern Warfare — Activision
3. Mystery Case Files: Ravenhearst — Big Fish Games
4. Guild Wars — NCsoft
5. World of WarCraft — Blizzard
6. Crysis — EA Games
7. BioShock — 2K Games
8. The Sims 2: Glamour Life Stuff — EA Games
9. The Sims 2: Celebration Stuff — EA Games
10. The Sims 2: Teen Style Stuff — EA Games

Россия

Магазины сети «Союз» (jewel)

1. Call of Duty 4: Modern Warfare — «Новый Диск»
2. Unreal Tournament 3 — «Новый Диск»
3. Blacksite: Area 51 — «Новый Диск»
4. «Ведьмак» — «Новый Диск»
5. «Heroes of Might and Magic V. Повелители Орды» — «1С»
6. Driver: Parallel Lines — «1С»
7. «Корсары: Город потерянных кораблей» — «Акелла»
8. Half-Life 2: Episode Two — «Бука»
9. «Т34 против Тигра» — ИДДК
10. «Ониблэйд» — «1С»

Россия

Магазины сети «Союз» (DVD-box)

1. Crysis — SoftClub
2. Crysis — SoftClub
3. Need for Speed ProStreet — SoftClub
4. Call of Duty 4: Modern Warfare — «Новый Диск»
5. Hellgate: London — SoftClub
6. Unreal Tournament 3 — «Новый Диск»
7. Call of Duty 4: Modern Warfare — «Новый Диск»
8. «The Sims: Путешествия» — SoftClub
9. FIFA 08 — SoftClub
10. «The Sims: Молодежный стиль» — SoftClub


По улице ходила большая крокодила

Love Story

Сама садик я садила – сама буду поливать

А не медведь ли это?

И у пиньят есть свои папарацци

Паспорт

Жанр
семейная «песочница»
Разработчики
Rare/Climax
Издатель
Microsoft Game Studios
Сайт
www.vivapinata.com

Climax
Оригинал Viva Piñata для Xbox 360 – детище легендарной британской студии Rare (Donkey Kong Country и ее продолжения, Banjo-Kazooie, Golden Eye 007 и др.) А портированием игры на ПК занималась одна из крупнейших и старейших европейских компаний Climax, в портфолио которой несколько десятков проектов для всех платформ, включая сотовые телефоны и интерактивное телевидение.
Игры серия MotoGP (Xbox), MotoGP 2 (Xbox, PC), SimCoaster (PC), Sudeki (Xbox).
Проекты нет данных
Сайт
www.climaxgroup.com

Цып-цып-цып, мои пиньятки...

Viva Piñata

Погожее летнее утро… Я вышел подышать свежим воздухом в свой садик… и просто обалдел от красоты. Радующая глаз зелень растений вокруг, голубое-голубое небо, кристально чистый прозрачный воздух. Но, увы, как-то пусто у меня здесь, мусора слишком много и никакой живности не наблюдается. Пора засучить рукава и заняться делом…

Александр Птица

Согласно одной из теорий, родина пиньят – Мексика, а их древними предками были ритуальные глиняные горшочки ацтеков, посвященные богу дождя.

На повестке дня два самых главных вопроса всех времен: «Что делать?» и «С чего начать?». Ага, вот стоит барышня. С ней надо познакомиться, быть может, она подскажет, как действовать. Так и есть, Leafos – штатная советчица, правда, иногда ее назидательный тон несколько раздражает, но в самом начале к ней необходимо прислушиваться. Прикиньте, просто ли будет справиться с облагораживанием своего участочка голыми руками? Безусловно, нет. Посему ваш первый помощник, друг и инструмент – это персональная лопата. Поначалу все ее функции ограничиваются уборкой мусора и вскапыванием земли, но не волнуйтесь: по мере повышения вашей садовничьей квалификации лопата тоже будет модифицироваться и приобретать все новые и новые «способности». А когда садик станет достаточно привлекательным для жизни, то в нем появятся первые обитатели. Как вы уже, вероятно, догадались, они относятся к несуществующему в реальной природе виду – пиньятам.

Кто же такие эти таинственные пиньяты? Детям наших широт данные атрибуты праздников типа Пасхи, дней рождения и просто вечеринок незнакомы, а вот за океаном они известны практически всем. Эдакие раскрашенные коробочки самых разных форм и расцветок, в том числе и в виде животных. Когда ребенок получает пиньяту, ее следует разбить, и тогда станет ясно, что за «киндер-сюрприз» таится внутри.

Раздумывая о том, какую бы семейную игрушку предложить пользователям Xbox 360, Microsoft остановила свой выбор на «пиньятовской» теме. Сие архисерьезное задание было поручено культовой (особенно для нинтендоманов) британской компании Rare, и те уж оторвались на полную катушку. Как это частенько бывает, Viva Piñata получила массу положительных отзывов прессы и всевозможных премий, однако кассовые сборы не достигли запланированных. Но все-таки Microsoft продолжила тему и выпустила сборник «пиньятовских» мини-игр для Xbox 360 – Party Animals, а также портировала игру на самую популярную в наших краях платформу – ПК.

Есть в этом создании что-то львиное!

Пора пожинать плоды

Пиньята – ярко раскрашенный бумажный контейнер, заполненный конфетами или игрушками. Обычно подвешивается на веревочке, прикрепленной к ветке или потолку, и используется на празднествах.
Из «Википедии»

Собственно, о компьютерной версии и идет речь в нашем материале. По контенту она не отличается от своей консольной сестрицы, да и позаимствовала у нее интерфейс, управляться с которым с помощью стандартных средств ввода ПК не слишком удобно. Выходом из положения может стать геймпад от Xbox 360, однако другие игровые манипуляторы, «родные» для компьютера, Viva Piñata попросту не видит. Но это не такой уж серьезный недостаток, поскольку, начав обустройство участка, забываешь обо всех досадных мелочах, потому что проникаешься главным – той самой неуловимой субстанцией, делающей игру игрой и называемой фаном. Появление в садике очередного обитателя, роман влюбленных пиньят или окрашивание зверьков во все цвета радуги вызывает бури и штормы положительных эмоций.

Кстати, различных видов пиньят насчитывается около шестидесяти, это примерно вдвое меньше, чем в покемоньем царстве, но все равно немало. А покемоны действительно вспоминаются, однако в отличие от японского сериала, где упор делается на битвы, Viva Piñata более чем гуманна. В сообществе пиньят нет откровенного насилия. Но, естественно, и данная популяция не свободна от проблем. Иногда они заключаются в симпатии или антипатии между разными видами. Порой случаются и хулиганские выходки, с виновниками которых (они называются Sours) приходится разбираться (например, с помощью все той же универсальной лопаты). Как и любые живые существа, наши питомцы подвержены заболеваниям, и посему особи с пошатнувшимся здоровьем требуют медицинского ухода. По большому счету за локальной экосистемой нужен глаз да глаз, ведь среди поселившихся в нашем садике встречаются не только травоядные, поэтому выстраивание пищевой цепочки тоже должно входить в круг выполняемых задач.

Между прочим, в процессе совершенствования нашего участка необходимый для этого инвентарь будет пополняться новыми предметами – лейкой, пакетиком с семенами и т. п. Да и магазинчики откроются в близлежащей деревне, куда периодически придется захаживать за требуемыми товарами.

Так, шаг за шагом начинаешь чувствовать себя полноправным хозяином этого клочка земли, который, если действовать грамотно и правильно, с каждой минутой будет становиться все краше и краше, ну а появление среди питомцев представителя очередного нового вида воспринимается как настоящий праздник, да и оформлено такое появление очень здорово.

И вообще, всему коллективу художников и моделлеров, сотворившему эти невероятно симпатичные создания и окружающий их мир и подарившему нам визуальное пиршество, мы без колебаний ставим «пятерку в квадрате». Перед нами отличный пример изумительной по красоте картинки без суперпупер-навороченной полигональности. Надо сказать, что и программисты, отвечающие за AI, оказались на высоте – у каждого вида зверьков свой уникальный характер и поведение. А песенку из вступительного ролика смело можно номинировать на «Оскар», да и звуковое сопровождение выполнено отменно.

Из всего вышесказанного следует один вывод – с задачей создания почти идеальной семейной игры разработчики справились.

Формула игры

Покемоны – битвы + садик = **Viva Piñata**

Другие «песочницы»

Zoo Tycoon 2
ДПК 12/2004

RollerCoaster Tycoon 3
ДПК 12/2004





★★★★★

Вкусная конфета в ярком фантике

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Великолепная работа художников; исключительное дружелюбие; море позитива

минусы Не очень удобное управление

Паспорт

Жанр
action/RPG
Разработчик
Flagship Studios
Издатель
Namco Bandai/EA
Сайт
hellgatelondon.com

Flagship Studios
Костяк основанной в 2003 г. студии составили выходцы из Blizzard North, создавшей франчайз Diablo. Этот факт позволяет им без ложной скромности именоваться «отцами жанра action/RPG». В данный момент работают над бесплатной MMORPG Mythos.
Игры Hellgate: London
Проекты Mythos
Сайт
flagshipstudios.com

Подземка | Hellgate: London

Любое упоминание Hellgate: London в прессе содержало в себе слово Diablo. Еще бы, ведь среди сотрудников Flagship Studios находились люди, создававшие игру, с которой до сих пор сравнивают все выходящие action/RPG. Да и сами разработчики неоднократно намекали на близкое идейное родство этих проектов. Неудивительно, что большинство игроков ждали эдакую Diablo 3 в новом антураже. Что же они получили?

Евгений Лисица

Недалекое и, как положено, мрачное будущее. Двадцать лет идет бесплодная борьба с силами Ада. Человечество было обречено с самого начала, но орден рыцарей-тамплиеров, столетиями хранивший древние знания, принял первый удар на себя, дав возможность части людей укрыться под землей. Защищенные магией станции разрушенного лондонского метрополитена пока сдерживают натиск нечисти, но шансов на победу нет. До тех пор, пока не появляется наш герой...

...С генерации которого и начинается игра. В настройке внешнего вида особого смысла нет – через пару уровней все это будет надежно спрятано под доспехами. Гораздо большее значение имеет выбор класса. Их в игре шесть: воитель и страж – бойцы-«рукопашники», заклинатель и стрелок ведут бой на дистанции, а демонолог с техником сражаются с помощью призываемых демонов и сконструированных дронов.

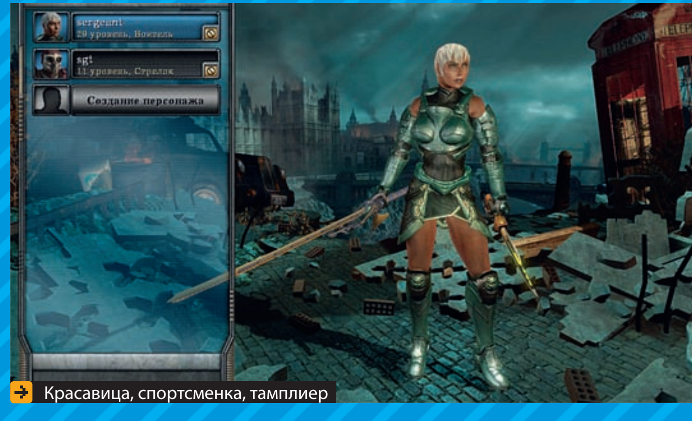
Карта мира, где нам предстоит сражаться, представляет собой схему лондонского метро с безопасными зонами – станциями, которые соединены подземельями, кишащими монстрами. На станциях можно лечиться, получать задания, торговать. Впрочем, общение с местным населением – то еще удовольствие: анимация NPC явно сделана при помощи motion capture с несчастных, страдающих тяжелой формой нервного расстройства.

Зато манчкины получат от игры незабываемое удовольствие – противники мрут сотнями, не скупясь на богатое приданное и очки опыта. Количество предметов подсчету не поддается, а уровни растут как на дрожжах. Ролевая система никого не отпугнет сложностью – пять стандартных характеристик и дерево, нет, деревце умений. Куда вкладывать непосильным ратным трудом нажитые очки, разобраться труда не составит. Приятная деталь – почти все вещи можно разобрать на составные части, чтобы затем создать из них новые, с улучшенными характеристиками.

Геймплей стандартен для жанра – выполнение заданий представляет собой военно-прикладную кулинарию: шинковка в капусту, фаршировка свинцом и поджаривание файерболами до готовности. Подавляющее большинство квестов – это убить несколько монстров или принести недостающую деталь. Есть, правда, пара исключений в виде тира или тактической стратегии в зачаточном состоянии, но они скорее удивляют, чем доставляют удовольствие.



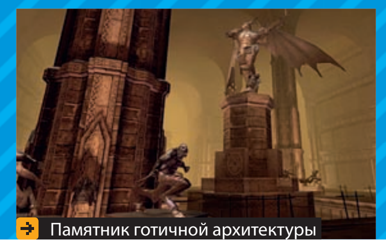
Продавец видеокарт



Красавица, спортсменка, тамплиер


В очередь!


Теплая встреча


Памятник готичной архитектуры

Игровой процесс от первого и от третьего лица отличается по форме, но не по сути: в любом случае это не более чем массовый геноцид адских тварей. Хозяйке на заметку: играть за стрелка и техника намного легче – в то время, когда воитель со стражем грудью прокладывают себе дорогу, буквально «работая на лекарства», стрелки спокойно расстреливают бесконечный боезапас с безопасной дистанции. К тому же и целиться не нужно – достаточно стрелять «куда-то туда».

В лучших традициях action/RPG уровни генерируются при старте. Причем разработчики использовали интересный прием: в игре есть локации трех типов – полностью генерируемые, неизменяемые и генерируемые с неизменяемыми участками. Это позволило добавить в нужные локации достопримечательности, например, знаменитые здания на Пикадилли, но к сожалению, не спасло от однообразия.

Формула игры

Diablo 2 × 3D + FPS – Battle.net = **Hellgate: London**

Хотите поиграть в RPG или FPS?

«Ведьмак»
ДПК 12/2007

Crysis
ДПК 12/2007

Графика в игре вполне приличная. Поэтому нужна довольно мощная система. В Vista с DirectX 10 добавляются весьма симпатичные эффекты, но требования при этом становятся совсем нескромными. Разочаровывают монстры – ни одного харизматичного, запоминающегося противника нет даже среди боссов.

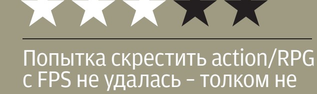
Жалобы на большую продолжительность доводится слышать нечасто, обычно сетуют на то, что игра слишком короткая. В нашем же случае приходится констатировать: редкий игрок «долетит» до середины Hellgate: London. Она безбожно затянута – более двадцати часов однообразного геймплея вкупе с не блещущими разнообразием локациями – это однозначно перебор. К концу игра настолько приедается, что мысль о повторном прохождении даже не возникает, несмотря на «случайно генерируемое» все.

Онлайновый режим, на который разработчики возлагали большие надежды, представляет собой кооперативное прохождение специально сгенерированных для партии уровней. Он, вероятно, и заслуживал бы внимания, но самые интересные возможности доступны только владельцам премиум-аккаунтов. А если учесть количество ошибок в сетевом коде, о каковых, несмотря на шестой патч, до сих пор гудят форумы, то возникают серьезные сомнения, что найдется много желающих платить $9,95 в месяц.

В общем, вместо ожидаемого мифического Diablo 3 мы получили простенькую action/RPG в 3D с имплантированным недо-FPS. Нельзя сказать, что игра совсем не удалась. Нет, фанаты жанра наверняка покрошат не одну тысячу монстров в Туманном Альбионе. Скажем так: если раньше сотрудники Flagship Studios щеголяли своим участием в разработке Diablo, то носить майки с надписью «Мы сделали Hellgate: London» никто не будет.

вердикт





★★★☆☆

Попытка скрестить action/RPG с FPS не удалась – толком не вышло ни то, ни другое

Графика	★★★☆☆
Звук	★★★☆☆
Играбельность	★★★☆☆
Локализация	★★★☆☆

ПЛЮСЫ Обилие брони и оружия; возможность модификации и конструирования вещей

МИНУСЫ Однообразие локаций; игра чрезмерно затянута


А теперь дискотека – Beholder и компания


Дракон может все


Здесь прошла группа серийных убийц


Пулеметчики против мушкетеров. И это фэнтези?


Все женщины немножко кошки

Паспорт

Жанр RPG
Разработчик Arise
Издатель «1С»
Сайт nvdd.ru

Arise
Белорусская студия, созданная в 2002 г. и дебютировавшая с весьма интересной RTS на движке «Блицкриг» – «Койоты. Закон пустыни». Выпустила еще несколько игр на движке «Блицкриг II», а сразу после релиза «Не время для драконов» была поглощена американско-белорусской компанией Wargaming.net.
Игры «Койоты. Закон пустыни», «Блицкриг II: Возмездие», «Великие Битвы: Битва за Тобрук», «Великие Битвы: Высадка в Нормандии»
Проекты нет данных
Сайт www.arisegames.com

Дракон по вызову

«Не время для драконов»



Я уже давно не являюсь поклонником творчества Сергея Лукьяненко и Ника Перумова и не читаю их произведения. Впрочем, в качестве дани памяти моему юношескому увлечению я решил поиграть в RPG, созданную по мотивам романа «Не время для драконов».

Олег Данилов

Скажем сразу, от Arise, чей дебютный проект «Койоты. Закон пустыни» оказался самой оригинальной игрой на движке «Блицкриг», и KranX Production, выступавшей в качестве продюсеров, я ожидал намного большего. Понятно, что сам Лукьяненко сильно переоценил игру по собственному произведению (никакими Baldur's Gate и Planescape Torment здесь, конечно, и не пахнет), но как многоумный КранК не заметил всех проблем проекта – загадка. Впрочем, ничего иного на движке The Engine (если кто забыл, так незамысловато называется моторчик «Магии Крови») и получиться не могло. Только две из почти десятка компаний, лицензировавших The Engine, смогли изменить свои проекты настолько, что они стали непохожими на «Магию Крови», и Arise, к сожалению, в их число не входит.

Зато создатели очень бережно отнеслись к первоисточнику. И их не особо смущало, что сам роман «Не время для драконов» – это сборник цитат и клише из зарубежной фэнтези 70–90-х годов, сдобренный элементами steam-punk. В итоге и игра получилась точно такой же – набором штампов и шаблонов. Поменяйте местами названия на коробках с Silverfall и «Не время для драконов» и, я боюсь, вы не поймете, где что. Настолько похожи и безлики оба этих мира. Маги, эльфы, техники-гномы, дирижабли, подземелья драконов, неупокоенные кладбища, железная дорога и магическая академия в придачу.

Одна из интереснейших находок Arise – экраны загрузки, выполненные в виде страниц хорошо иллюстрированного издания романа «Не время для драконов», меняющиеся в зависимости от области, в которую вы входите, и развития сюжета. Последний, кстати, линеен и в целом совпадает с канвой книги. Разница только в деталях и побочных квестах. Вообще разработчики процитировали на экранах загрузки и в диалогах чуть ли не четверть романа, так что даже если вы не читали книгу, основные моменты будут понятны.

На самом деле у «Не время для драконов» был потенциал настоящей RPG. Большая партия (до 6 человек), уникальные персонажи с собственной историей (чего стоят только Лой Ивер, Тэль или Рада), варианты ответов в диалогах и различные способы решения квестов, отношения между фракциями, политика и предметы-манипуляторы, влияние времени суток на силу и стоимость за-


«Не время для драконов» можно воспринимать как своеобразную Diablo с сюжетом и литературными корнями

Ориентируйтесь на ощупь

Как поедем? На омнибусе или на поезде

Дракон жжет

На самом деле у «Не время для драконов» был потенциал настоящей RPG. Но не судьба – получилось что получилось

клинаний, огромная таблица параметров героя и т. д. Не говоря об уникальной для каждого персонажа системе развития, такое я вообще вижу впервые. Тот же главный герой, который может объединить силы всех стихий (требуется многоступенчатая инициация), использовать тотемную магию, навыки воина и техника, имеет просто безграничные возможности для развития. Очень неплохая могла бы выйти ролевая игра... Но не судьба – получилось что получилось. Ответы в диалогах влияют только на текущий квест, партия молчалива и покорна – Виктор может творить все что угодно, ему никто и слова не скажет. Да и вообще мир игры очень вяло реагирует на ваши действия – он абсолютно неживой. Побочные квесты на редкость скучны и глупы. Дракона используют как мальчика на побегушках, такого количества заданий типа «сходи/принеси» я давно уже не видел. А основной квест больше похож на пробежку по местным достопримечательностям вроде турпоездок «Все столицы Европы за 5 дней». Особенно прямолинейная и скомканная финальная часть.

В итоге все сводится к бесконечным дракам. В лесу, поле, городе, подземелье. Причем с получением пулеметов бои становятся однообразны, скучны и больше похожи на избиение младенцев. Исключение составляют лишь боссы, которых стоит пощупать мощными заклинаниями. За своих бойцов можно не опасаться – движок The Engine позволяет выпить любое количество зелий на паузе, так что запасайтесь красными и синими пузырьками, патронами и вперед. Денег хватит – тратить их на что-то иное не имеет смысла. Отдельно хочется отметить алгоритм нахождения пути – он отвратителен и доставляет массу хлопот.

В графическом плане перед нами все та же «Магия Крови». Знаменитый розовый туман никуда не делся и по-прежнему скрывает все в ста метрах от персонажа. Заклинания настолько яркие и красочные, что за ними частенько не видно происходящего в схватке. Картинка неплохая, но все-таки уже устаревшая: движку больше трех лет. Скетчи персонажей и оружие от Тимура Муцаева были весьма неплохи (хотя ему лучше удаются футуристические модели), но вот перенос их в 3D не выдерживает никакой критики. Модели по нынешним меркам малополигональные, а анимация просто ужасна.

Впрочем, не все так плохо. «Не время для драконов» можно воспринимать как своеобразную Diablo с сюжетом и литературными корнями. Стоит поменять точку зрения, и все становится на свои места – планомерное истребление монстров и добывание новых шмоток из минуса превращается в плюс. Диалоги можно просто пролистывать, а текст на экране загрузки игнорировать. Огромные локации – отличный повод заняться тотальной зачисткой местности и прокачкой персонажа. В общем и целом неплохая вышла игра. Опять-таки здесь очень красочные, прямо дискотечные заклинания, steam-punk и неплохая графика. Что еще нужно поклоннику Diablo. А драконы... какие-такие драконы? Не время...

P.S. На данный момент Сергей Лукьяненко работает над произведением под рабочим названием «Имею компьютер, готов пилотировать!» (бедный Хайлайн). Это будет роман в жанре «космической оперы» (бедный Гаррисон). Действие книги происходит в мире браузерной игры Starquake (бедные Blizzard и id Software). Что действительно не на шутку пугает.

Формула игры

«Магия Крови» + Лукьяненко + Перумов = **«Не время для драконов»**

Есть ролевые игры и получше

«Ведьмак»
ДПК 12/2007

Jade Empire
ДПК 4/2007

Neverwinter Nights 2
ДПК 12/2006



Вердикт



Очень вяло и без огонька

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Литературный первоисточник; паропанковский антураж; уникальная система развития для каждого из героев; высокая стабильность игры

минусы Неинтересные квесты; скучные диалоги; отсутствие мотивации



Lilu Dallas, Multipass

Ледовый стадион

Перед стартом

Паспорт

Жанр arcade/racing
Разработчик Juice Games
Издатель «Бука»
Локализатор «Бука»
Сайт www.juiced2hin.com

Juice Games
Компания Juice Games была основана в 2003 году в Англии. Сейчас ее коллектив насчитывает более семидесяти человек.
Игры Juiced
Проекты не объявлены
Сайт www.juicegames.com

Формула игры

Need for Speed: Underground + Juice Games = **Juiced 2: Hot Import Nights**

Сравните игру с
Need for Speed ProStreet **ДПК 12/2007**
Juiced **ДПК 8/2005**
Need for Speed: Underground **ДПК 12/2004**

Ночь сурка

Juiced 2: Hot Import Nights

Янош Грищенко

Это было бы забавно, если бы не было так похоже на Need for Speed. Именно такая мысль посещает вас после короткого знакомства с Juiced 2: Hot Import Nights.

Первое, что ожидает жаждущего скорости геймера в Juiced 2, – обилие виртуальных полуголых девиц: они танцуют в главном меню, их изображения украшают логотипы чемпионатов и гонок и т. д. Игровая механика вызывает стойкое дежавю. Покупка машин, их внешний и внутренний тюнинг – все это мы уже видели не раз. Вот только в Juice Games придумали забавную штуку. Каждое транспортное средство в игре имеет свою собственную историю. В перерывах между гонками можно узнать, сколько владельцев сменил железный конь, какое количество гонок выиграли на этой машине, какие средства были в нее вложены и пр. Мелочь, а приятно. Выбор автомобилей невелик. Хорошо хоть, все модели имеют реально существующие прототипы. Кстати, цена машины, на которой побеждали в гонках и на которой установлены мощные компоненты, со временем только увеличивается.

В игре есть два основных режима: кольцевые гонки и дрифт. Ничего уникального в них, разумеется, нет. Разве что перед каждой гонкой можно поразвлечь себя, ставя или принимая пари от участников. Если выигрываете, то, кроме денег за призовое место, получаете еще и солидный бонус. Присутствует также и «шкала страха». Это если, например, ехать за машиной соперника какое-то время, он обязательно занервничает и сделает ошибку (хоть ума искусственному интеллекту и так не хватает). В остальном же Juiced 2 похвастать нечем. Управление автомобилями совершенно фантастическое. В том смысле, что ничего общего с реальностью оно не имеет. Входя в крутые повороты на большой скорости, можно даже не использовать тормоз. Заносы случаются крайне редко и то в основном из-за случайных ударов о различные плоскости. Система повреждений практически отсутствует. Минимальная деформация кузова от чудовищных столкновений не в счет. Покрытие, похоже, на управление не влияет вовсе. Машина одинаково ведет себя что на сухом асфальте, что на толстой ледовой корке, обильно покрывающей всю трассу.

Впрочем, есть вероятность, что некоторым людям Juiced 2 понравится. Процессу создания своего персонажа может позавидовать даже RPG.



Вердикт

★★★★★

Игра, которая очень хотела быть похожей на Need for Speed

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★

плюсы Хороший редактор персонажей; возможность тюнинга автомобилей; некоторые нововведения

минусы Слабая графика; не самые интересные трассы; неудачное управление



Это ярмарки краски...



Ночная жизнь бьет ключом



Пробки на дорогах еще не наблюдаются



Куда ведет эта дорога из желтого кирпича?

Восток через дорогу от Запада



А вы хотели бы жить в таких коттеджах?

Паспорт

Жанр
симулятор сим-города

Разработчик
Tilted Mill Entertainment

Издатель
Electronic Arts

Сайт
simcitysocieties.ea.com

Tilted Mill
Компания Tilted Mill Entertainment организована в 2002 г. Ее основали ветераны из известной студии Impressions Games, прославившейся градостроительными симуляторами преимущественно исторической направленности (Caesar, Zeus, Cleopatra).
Игры Immortal Cities: Children of the Nile, Caesar IV
Проекты нет данных
Сайт
www.tiltedmill.com

Формула игры

SimCity – зоны – challenge + Sims = **SimCity Societies**

Займемся градостроительством
SimCity 2000
SimCity 3000
SimCity 4

Симгорстрой | SimCity Societies

Александр Птица

Первый сим-город, названный SimCity, компания Maxis создала в далеком 1989 году. Поначалу новые его инсталляции выпускались довольно регулярно, но после того как команда гениального Уилла Райта по уши увязла в бесконечных The Sims, градостроительство было временно заморожено. А публике хотелось получить что-то необычное в серии SimCity, но поскольку Maxis занята уникальным проектом Spore, Electronic Arts наняла опытных игроделов из Tilted Mill и поставила перед ними задачу сделать простенькую и приятную вариацию на заданную тему.

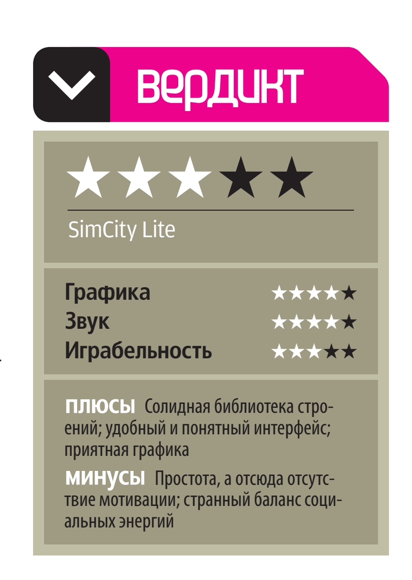
Сначала о хорошем. Прежде всего, обращает на себя внимание исключительная дружелюбность по отношению к игроку. Это и понятно, новичкам помощь нужна. Игровая механика сама по себе по сравнению с «родительским» сериалом упрощена до предела. Да и интерфейс выполняет функцию суфлера.

Художники из Tilted Mills славно потрудились над внешним видом строений. Добавим, что игроку предлагается весьма широкое разнообразие стилей, в которых будет выдержана архитектура населенного пункта. Здесь и столь любимый многими киберпанк, и романтический городишко, и оплот авторитаризма, и индустриальный центр и т. д., и т. п.

Очень существенное отличие от прежних SimCity заключается в отсутствии специальных зон (коммерческих, индустриальных и жилых). Здесь основная строительная единица – это конкретный объект – дом, кинотеатр, школа (список можете продолжить). А еще для нормального функционирования города очень важно поддерживать на должном уровне баланс шести типов «социальных энергий», среди которых производительность, процветание, власть, креативность, духовность и знание. Каждое из строений то ли «вырабатывает» какие-либо из названных энергий, то ли потребляет их. Увы, иногда эти цифры выглядят более чем странно.

Любителям хардкорных симуляторов «городского головы» здесь делать нечего – слишком все просто и очевидно. Может для ублажения казуальной аудитории это и нормальный стиль геймплея, но от оригинального подхода SimCity он слишком далек. И в конечном итоге, несмотря на радующую глаз картинку, решение мелких городских проблем очень быстро наскучивает.

Вердикт



★★★☆☆
SimCity Lite

Графика
Звук
Играбельность

плюсы Солидная библиотека строений; удобный и понятный интерфейс; приятная графика
минусы Простота, а отсюда отсутствие мотивации; странный баланс социальных энергий

Некоторые монстры оказываются, мягко говоря, ОЧЕНЬ большими

Я и моя крутая тачка

Паспорт

Жанр
first person shooter
Разработчик
Midway Studios Austin
Издатель
Midway Games
Сайт
www.blacksitegame.com

Midway Studios Austin
Внутреннее подразделение одного из крупнейших мировых издателей, находящееся в Техасе. Создано в 2005 г. на базе компании Inevitable, приобретенной в свое время Midway Studios.
Игры Area 51
Проекты нет данных
Сайт
www.midway.com

Формула игры

Area 51 + Unreal Engine 3 + цветовая гамма Gears of War = **BlackSite Area 51**

Другие игры, в которых упоминалась «Зона 51»

Area 51
ДПК 7/2005

Deus Ex
ДПК 8–9/2000

Коричневый некстген

BlackSite Area 51

Сергей Светличный

Тема «Зоны 51», наводненной инопланетянами военной базы в Техасе, муссируется в компьютерных играх довольно давно. Поэтому неудивительно, что один разработчик уже второй раз подряд эксплуатирует одну и ту же идею. Выпустив в 2005 г. неплохой шутер Area 51, Midway Studios Austin не мудрствуя лукаво сделала на эту же тему новую игру, не имеющую ничего общего со старой... и дала ей практически такое же название.

Итак, мы играем за очередного доблестного американского солдата, который в составе небольшого отряда рыскает по Ираку в поисках оружия массового поражения, но взамен находит... загадочную лабораторию, где проводились непонятные биологические эксперименты. К счастью, это лишь завязка, основное же действие разворачивается в Неваде спустя три года после иракских событий. «К счастью», потому что пролог просто ужасен, на уровне бюджетных шутеров типа «Морпех против спецназа». Дальше BlackSite Area 51 выглядит все-таки получше, хотя и ненамного. Опять главный герой со товарищи отправляется на боевое задание – на сей раз им поручено разобраться в происходящем в одном небольшом городке неподалеку от приснопамятной «Зоны 51», где начались какие-то гражданские волнения. Естественно, по прибытии мы видим, что волнения очень даже есть, вот только «гражданскими» их участников назвать язык не поворачивается – на наш отряд нападают всякие твари инопланетного вида, сквозь полчища которых мы и будем продираться всю оставшуюся игру. К сожалению, понять, откуда они взялись, не представляется возможным – внятного сюжета в BlackSite Area 51 нет. Игра аркадна и линейна до мозга костей, ни о какой атмосфере или истории мира даже речи нет – мы просто идем (или едем) вперед, убивая все вокруг.

Одной из особенностей геймплея должна была стать система морали напарников – в зависимости от ваших действий в бою она либо повышается, либо понижается, что соответствующим образом сказывается на их эффективности. К сожалению, искусственный интеллект здесь находится на зачаточном уровне, поэтому пользы от напарников нет абсолютно, какой бы высокой их мораль ни была.

В общем, единственным достоинством проекта является графика – благодаря движку Unreal Engine 3 игра выдает очень приличную картинку, правда, оказывается весьма требовательной к ресурсам. Впрочем, тут виной еще и плохая оптимизация – BlackSite Area 51 более прожорлива, чем Gears of War или Unreal Tournament 3, хотя выглядит явно слабее.



Вердикт

★★★☆☆

Выглядит лучше, чем играется

Графика	★★★★☆
Звук	★★★☆☆
Играбельность	★★★☆☆

Плюсы Хорошая графика
Минусы Посредственный геймплей; невнятный сюжет; плохая оптимизация

«Убить всех человеков»

Суровый мужик

Каждая карта – произведение искусства

Идеальная позиция для снайпера

Как в старой шутке: steal the flag

Опасная дама

We Will Rock You

Unreal Tournament 3



Янош Грищенко

В Epic Games решили вернуться к истокам – Unreal Tournament 3 больше всего похожа на самую первую часть сериала, и ветеранов сетевых побоищ это, конечно же, порадует. Но даже не принимая во внимание героические события прошлого, можно с уверенностью утверждать, что перед нами один из лучших сетевых шутеров 2007 года (если не самый лучший).

Игра не могла получиться плохой по определению. Даже если бы все остальное было совершенно ужасающим, то UT 3 любили бы только за графику и дизайн карт. Они просто великолепны! Картинкой, демонстрируемой новым Unreal Engine, можно восхищаться очень долго. Модели, текстуры, миллионы спецэффектов на квадратный метр не оставят равнодушным никого. Да и кто, скажите, способен устоять, увидев старую Deck17 во всем своем новом великолепии?

Unreal Tournament 3 каждую секунду доказывает, что она хороша во всем. С первых же секунд становится ясно: игровой процесс невероятно быстр и требует недюжинных умений обращения с компьютерной мышкой и клавиатурой, орлиного зрения и мгновенной реакции. Только человек с молниеносными рефлексами, никогда не видевший и не слышавший о Rainbow Six и Ghost Recon, способен достичь успеха в UT 3. Сразу же забудьте о здешней одиночной игре – представьте, будто ее не существует, даже несмотря на то, что разработчики постарались сделать ее хоть немного увлекательной (а это редкость для сетевого шутера) и прикрутили нечто напоминающее сюжет и ролики на движке. Все же главное достоинство UT 3 – сетевые сражения.

К сожалению, в первые несколько недель ажиотажа на игровых серверах явно не наблюдалось. Но там, где собиралось более десятка геймеров, начинались настоящие классические побоища, в которых можно доверять только себе. Проверено, самые востребованные сетевые режимы – это старые добрые Deathmatch и Capture The Flag (а также его разновидность – Vehicle CTF). На экзотику – Warfare – игроки смотрят с опаской, и попробовать в ней свои силы выражают желание явно немногие.

Несказанно радует и тот факт, что арсенал остался классическим. Как и раньше, каждое оружие обладает несколькими режимами стрельбы. И вы, конечно же, должны отдавать себе отчет в том, что если ни разу не видели Redeemer в действии, значит, прожили жизнь зря.



Паспорт

Жанр сетевой FPS
Разработчик Epic Games
Издатель Midway Games
Сайт unrealtournament3.com

Epic Games
Компания была основана в 1991 году. Спустя семь лет разработчики создали свой первый шедевр, ставший, без сомнения, классикой компьютерных игр, – Unreal.
Игры ZZT, Jill of the Jungle, Jazz Jackrabbit, Epic Pinball, Unreal, Unreal Tournament, Gears of War и др.
Проекты не объявлены
Сайт www.epicgames.com

Формула игры

UT + UT 2004 + новый Unreal Engine = **UT3**

Обязательно поиграйте в
Unreal Tournament
Unreal Tournament 2003
Unreal Tournament 2004

Облицовка с колонн отлетает, как в «Матрице»

Почти попал

Паспорт

Жанр
third person shooter
Разработчик
IO Interactive
Издатель
Eidos Interactive
Сайт
www.kaneandlynch.com

IO Interactive
Была основана в 1998 году. Эта датская компания сразу же прославилась, выпустив свою первую игру Hitman: Codename 47.
Игры серия Hitman, Freedom Fighters
Проекты
не объявлены
Сайт
www.ioi.dk

Формула игры

Джей и Молчаливый Боб + злая параллельная вселенная = **Kane & Lynch: Dead Men**

Лучше поиграйте в другие игры IO Interactive
Hitman: Blood Money
ДПК 7/2006
Freedom Fighters
ДПК 11/2003

Неоправданная жестокость

Kane & Lynch: Dead Men

Янош Грищенко

Приученное употреблять исключительно качественный продукт от IO Int. (фирма веников не вяжет), человечество замерло в ожидании появления нового, широко разрекламированного тайтла Kane & Lynch: Dead Men.

Результат оказался для многих, мягко говоря, шокирующим. Игра меньше всего напоминает то, о чем так долго и упорно рассказывали знаменитые разработчики. Сюжет время от времени выходит из комы, но спустя минуту опять в нее впадает. Можно насчитать максимум полдесятка ключевых моментов, которые хоть как-то пытаются оправдать тотальное уничтожение всего живого и неживого. Получается это крайне неубедительно. Якобы благородная цель беглого уголовника Кейна – спасти жену и дочь – на самом деле оборачивается гибелью сотен человек. Мишенями выступают не только вооруженные до зубов блюстители порядка или якудза, но и обычные граждане. Расстрелять толпы посетителей ночного клуба или убегающих в панике клиентов банка – это для Kane & Lynch рядовой случай.

Вторым по важности, но не по колориту действующим лицом в игре является Линч. Ведомый искусственным интеллектом напарник (доступен и кооперативный режим) то и дело путается под ногами, больше мешая, нежели помогая при прохождении миссий. Единственная реальная польза – его умение лечить во время боя. На легком уровне сложности Кейн принимает килограммы свинца и умирает лишь в исключительных случаях.

С виду Kane & Lynch напоминает бюджетный проект. Качество картинки, спецэффекты и анимация персонажей оставляют желать лучшего. То же самое касается и уровней: внутри зданий и на городских улочках дизайнерские ляпы не особо заметны, а вот, например, в джунглях (!) – более чем. Если в начале игры присутствуют хоть какая-то атмосфера и антураж, то где-то ближе к середине они безвозвратно исчезают. Финальные же миссии вообще похожи на серию Conflict от Pivotal Games. Стрельбу вслепую из-за укрытия вряд ли кто-то оценит, ведь перед нами не тактический шутер. А возможность отдавать команды напарникам и вовсе кажется издевкой.

Kane & Lynch представляет собой части мозаики, которую разбросали на полу, но так и не удосужились собрать. В игре есть всего понемногу, но в целом – совершенно ничего.



Вердикт

★★★★★

Бестолковая игра от уважаемой компании

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Колоритные персонажи; интересная задумка

МИНУСЫ Графика; сюжет; AI; дизайн уровней


Смотреть в глаза!


Пылающая пустота


Если судить по глазам, Ониблэйд не больше 5 лет


Пролетаю над Череповцом…

«Я несу возмездие во имя Луны!»

«Ониблэйд»

Сергей Светличный

Паспорт

Жанр
3D-action
Разработчик
Gaijin Entertainment
Издатель
«1С»
Сайт
www.oniblade.ru

Gaijin Entertainment
Созданная в 2001 г. российская компания печально известна своими играми. Тем не менее разработанный ею движок Dagor Engine весьма неплох и используется во многих проектах
Игры «Волкодав: Путь воина», «Братва и Кольцо», «Адреналин-шоу», «Параграф 78», «Адреналин 2: Час Пик», «Бумер: Сорванные Башни», «Жмурки»
Проекты нет данных
Сайт www.gaijin.ru

Формула игры

Oni + Devil May Cry + «Братва и Кольцо» = **«Ониблэйд»**

Обязательно поиграйте в
Devil May Cry 3
God of War 2 (PS2)

Жанр слэшеров на ПК не особо популярен, а в России их вышло совсем уж мало (кроме совершенно ужасной «Братвы и Кольца» от этого же разработчика, пожалуй, ничего и не вспомнишь), потому «Ониблэйд» заслуживает внимания хотя бы из-за того, что кроме нее у поклонников жанра и выбора-то, собственно говоря, нет.

Рецептура проекта была проста как правда. Стилизация под аниме – раз. Максимально раздетая героиня – два. Красочные спецэффекты – три. Ну и геймплей по возможности тоже – четыре. В общем и целом разработчику выдержать рецепт удалось, хотя с пропорциями игредиентов он явно схалтурил.

Итак, аниме. Ну… если не присматриваться, то ладно, сгодится. Большие глаза во всяком случае имеют место быть, чего незнакомому с предметом геймеру вполне достаточно. Главная героиня… Это да! Это у Gaijin Entertainment получилось на «пять». Одноименная с игрой барышня в доспехах поверх голых стрингов выглядит отменно и является основным достоинством «Ониблэйд». Спецэффекты. С ними явный перебор – любое, самое скромное движение героини вызывает такую бурю красок на экране, что разглядеть что-либо становится крайне затруднительно. В редкие же секунды спокойствия успеваешь отметить: графика в «Ониблэйд», хоть и не щеголяет модными спецэффектами, выглядит весьма симпатично и никакого отторжения не вызывает. Что там было последнее по списку? Геймплей? Вот с ним-то все не так радужно, к сожалению.

Сюжет тут практически отсутствует, а собственно игровой процесс выглядит примерно следующим образом. Ониблэйд выходит на арену, дверь за ее спиной закрывается, и со всех сторон начинают вываливаться пачки монстров. Барышня носится как угорелая, бестолково размахивая двумя мечами и зарабатывая энергию для использования магических заклинаний, которыми, собственно, и зачищается местный бестиарий. После чего загорается надпись «Победа!» и мы переходим на следующую арену, где все повторяется с удручающей точностью, причем даже периодически появляющимся боссам не удается сколько-нибудь разнообразить этот процесс.

В общем, любителям жанра можно посоветовать… купить консоль – там данный жанр представлен на несколько порядков лучше.



Вердикт

★★★★★

Ничего выдающегося, но и не полный провал

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

Плюсы Неплохая графика; симпатичная главная героиня

Минусы Примитивный и крайне однообразный геймплей; отсутствие сюжета; слабый дизайн уровней



Эй, гитарист, пошли их всех на... и нажми на свою педаль!

На речке, на речке, на том бережочке…

Just another day at the office…

Паспорт

Платформы Nintendo Wii/ Nintendo DS
Жанр сборник мини-игр
Разработчик Ubisoft Paris
Издатель Ubisoft
Сайт raymanzone.com

Ubisoft Paris
Конкретно над Rayman Raving Rabbids 2 работает студия Мишеля Анселя, автора очень трогательной и доброй Beyond Good & Evil. Надеемся, Мишель когда-нибудь бросит взбалмошных кролегов и расскажет нам продолжение истории Джейд.
Игры серия Rayman, Beyond Good & Evil, Peter Jackson's King Kong: The Official Game of the Movie, Tonic Trouble
Проекты нет данных
Сайт www.ubisoft.com

АААААААААААААА!!!!!!11111

Rayman Raving Rabbids 2

Рассказывать о геймплее Rayman Raving Rabbids 2 бессмысленно. Его, как и в случае с первой частью, надо хотя бы один раз увидеть – правда, теперь для этого вам понадобятся Nintendo Wii или DS – версии для ПК пока что нет даже в планах.

Олег Данилов, Сергей Светличный

После просмотра вы либо навсегда полюбите безумных травоядных, либо столь же горячо возненавидите их. Ну а преданные фанаты и так отлично знают, чего ждать от продолжения – больше кролегов, хороших и разных. Приятно, что команда Мишеля Анселя не обманула поклонников, – кролегов действительно стало больше, и они и вправду совершенно разные. Ну а по геймплею RRR2 для Wii оказалась практически идентичной оригинальной игре. Кто-то отнесет это к признакам застоя или даже регресса, но положа руку на сердце скажите – что можно было улучшить в первой части Rayman Raving Rabbids (речь идет о Wii-версии, так как на DS под тем же названием был выпущен откровенно слабый платформер).

Графику? Похоже, авторы намеренно сохранили столь полюбившийся пользователям стиль и палец о палец не ударили, чтобы повысить качество картинки. Она и так вполне хороша, хотя и страдает от недостатка полигонов. Впрочем, врем. В виртуальных тирах графика вышла на совершенно новый фотореалистичный уровень – а что вы еще ожидали от Full Motion Video, на которое наложены безумно скачущие во все стороны кролеги? Этакий Mad Dog McCree (если вы еще помните эту игру), но в большем разрешении и с кролегами вместо ковбоев.

Музыку? Так как кролеги разучились танцевать, они теперь умеют играть на различных музыкальных инструментах не хуже всяких там Rock Band и Guitar Hero. Ну и, соответственно, исполняют не что попало, а такие признанные хиты, как Smoke on the Water, Funky Town, Satisfaction и т. д. Это надо слышать, никакие симфонические оркестры не сравнятся с кролег-бэндом. Особенно когда за каждого персонажа играет живой человек.

Собственно, это основная фишка RRR2. Теперь игра еще более ориентирована на мультиплеер, и мы настоятельно рекомендуем устроить кролег-пати, даже если у вас всего один Wiimote, ведь наблюдать за играющим порой даже интереснее, чем играть самому. Часть заданий – своеобразный death-match, так что постарайтесь не убить друг друга, размахивая контрол-

Невероятные приключения индусов в Лондоне

Два – двенадцать – восемьдесят пять – ноль шесть

На экранах Nintendo DS помещается в два раза больше кролегов

лерами, еще часть подразумевает командные соревнования два на два, третий тип миссий – те же музыкалки, только для кооперативного прохождения. Но какой бы из вариантов вы ни выбрали, какую бы мини-игру ни запустили, можете быть уверены – скучно не будет.

Так как сюжетную линию благополучно упразднили (скажем прямо, и в оригинале она была несколько надумана), а отдельные путешествия по экзотическим локациям ничем, по сути, не отличаются от режима Free play, именно последний и станет для вас основным. Выбираете понравившегося кролега (мы не понимаем, зачем здесь вообще какой-то Rayman?), переодеваете его в приглянувшийся костюмчик – дополнительные одежки можно получить, занимая первые места в любых дисциплинах, и вперед – в путешествие по Европе, Азии, Океании, США или Латинской Америке (в DS-версии на один регион больше). Задания неодинаковы по сложности – на скорость проехать трассу длинной 50 см на улитке не то же самое, что донести шаткую стопку гамбургеров до дальнего столика, а спилить сук, на котором сидишь, намного проще, чем подобрать мяч в американском футболе. Кстати, именно таких мини-игр на аренах стало значительно больше, чем в предыдущей части. Да что там говорить, пробуйте – благо купить Wii в Киеве нетрудно, впрочем, DS – еще легче, а версия для этой консоли, хоть и выглядит намного проще, не менее увлекательна.

Формула игры

Rayman Raving Rabbids + вечеринка = **Rayman Raving Rabbids 2**

Другие миры Мишеля Анселя

Rayman Raving Rabbids **ДПК 1/2007**

Beyond Good & Evil **ДПК 4/2004**



«Кролеги 2» не лучше и не хуже первой части, они точно такие же – веселые, бесшабашные и совершенно безумные

К счастью для всех владельцев портативной консоли от Nintendo, на сей раз Ubisoft не отделалась формальной «игрушкой по мотивам», как произошло с первой частью, – тогда на DS был выпущен крайне примитивный и неинтересный платформер, который с полноценными кролегами объединяли лишь персонажи. Теперь же DS-версия RRR2 – это те самые кролеги, только значительно уменьшившиеся в размерах. На DS мы получаем такой же сборник мини-игр, как и на Wii, но с оптимизацией под стилус и микрофон – причем некоторые задания для маленьких кролегов оказываются теми же, что и для больших (болтовня по мобилке в кино, например). Естественно, мультиплеер здесь тоже есть (по Wi-Fi), однако одиночная игра, на наш взгляд, на DS более интересна и самодостаточна, чем на Wii, а значит, пара-тройка приятных вечеров с кролегами вам будет обеспечена в любом случае, даже если не найдете никого, кто смог бы составить вам компанию.



Вердикт

Wii/DS ★★★★★/★★★★★

Графика	★★★★★/★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Кролеги; юмор; мультиплеер

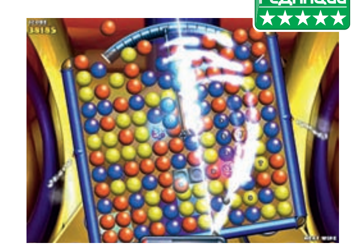
минусы Рэймен; шутки порой грубоваты; игра слишком короткая

Casual Games

Юрий Гордеев



Начинается эта история, как и множество других историй, с неудачного научного эксперимента. Гениальный профессор открывает портал в неведомые измерения и посылает туда своего робота-помощника. К несчастью, любимый кот увязывается следом, и оба застревают в параллельном мире, откуда их нужно спасать. Этот проект не принадлежит ни к одному из распространенных ныне казуальных жанров. Перед игроком контейнер, наполненный цветными энергошарами. Каждый шар может при определенных условиях поглотить двух соседей, увеличив свою массу. Новые шары, появляясь, меняют распределение веса на поле. И вот самая интересная деталь: контейнер начинает опрокидываться. Приходится уравновешивать его, создавая тяжелые сферы с другой стороны. Иногда экран



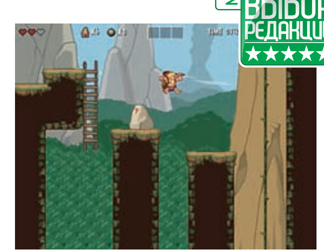
пересекает линия сканера, собирающая некоторые энергошары, и сбалансированный было контейнер от этого снова валится набок. Все происходит довольно резво, и непросто держать ситуацию под контролем. Игра становится сложнее и интереснее с каждым уровнем.



Разработчик ZC Funcraft
Объем 23,96 МБ
Адрес загрузки
www.bigfishgames.com/download-games/2351/ballhalla/download.html

Cave Days

Не так давно возрожденный жанр классических платформеров, считавшийся в свое время вполне хардкорным, перешел нынче в разряд казуалок. Cave Days – лучший способ вспомнить эпоху, когда миром компьютерных развлечений правили Super Mario и Prehistoric. Здесь совершенно умилительный сюжет, подаваемый в виде роскошных мультиков, и яркие персонажи. Пиксельная анимация такого качества, какое крайне редко встретишь в подобных проектах. Музыка и звуки сочетаются с происходящим на экране идеально. Более того, игра удивительно разнообразна. Охотимся на динозавров, участвуем в гонках с препятствиями, оставляем наскальную живопись, метаем камни, ищем тайники – все, чего душа пожелает, и в лучшем виде!





Разработчик Insolita Studios
Объем 17,13 МБ
Адрес загрузки
www.reflexive.com/index.php?PAGE=Download_Start&AID=1002

Agatha Christie: Peril at End House

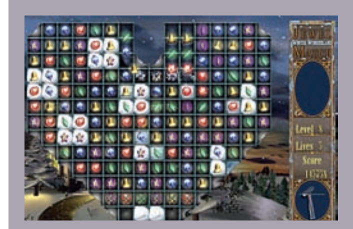


Нам предстоит рука об руку с самим Эркюлем Пуаро распутать нетривиальное дело – «загадку Эндхауса». Среди игр жанра hidden object еще не было ни одной, способной сравниться с AC:PaEH в плане живописности. Действительно, впервые игровые локации не кажутся коллажами из разномастных фотографий. Каждая «улика» хитроумно замаскирована и честно вписана в окружение (объекты отбрасывают правильные тени и даже отражаются в зеркалах). Проходить игру – сплошное удовольствие!



Разработчик Flood Light Games
Объем 59,63 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/2398/agatha-christie-peril-at-end-house/download.html

Jewel Match: Winter Wonderland



Jewel Match не может похвастаться новизной в геймплее: это самый классический match-3, и за отсутствие каких-либо попыток удивить он вполне мог заслужить «почетные» три звезды, но… признаться, это редкий случай, когда удачно подобранный антураж радикально меняет дело. Под рождественские мелодии на игровом поле теснятся и стеклянно звенят елочные игрушки на фоне уютных зимних пейзажей. Добавьте праздничное настроение, и вы получите пару часов приятного отдыха.



Разработчик Suricate Software
Объем 15,02 МБ
Адрес загрузки
www.reflexive.com/index.php?PAGE=Download_Start&AID=1023

Fab Fashion

Time manager, напоминающий по стилю нашумевшую Cake Mania. Весело оформленная динамичная сказка о талантливой девушке-модельере. Кейт обладает сногсшибательным воображением и мастерством, позволяющими ей в течение нескольких секунд после взгляда на манекенщицу придумать, выкроить и сшить идеально подходящий для нее наряд. Но даже при этом подготовить десяток моделей за пару минут до дефиле… без нашей помощи никак. Учтите, затягивает игра не только девочек.



★★★★★

Разработчик Fuzzy Games
Объем 22,93 МБ
Адрес загрузки
www.reflexive.com/index.php?PAGE=Download_Start&AID=1021

Elf Bowling 7 1/7: The Last Insult



Даже те, кто имеет представление о казуальных боулингах, не смогут предвидеть и половины сюрпризов, таящихся в этой игре. Например, в качестве кегель здесь используются живые эльфы. Те самые эльфы, что работают на фабрике Санта-Клауса, – маленькие гномоподобные существа, одетые в зеленое. Дело в том, что неблагодарные устроили Санте забастовку и рассердили этим добряка. Еще до первого броска становится очевидным: забава требует от волшебных созданий железной выдержки и мужества, все же игральные шары почти с них размером. Когда эльф, изображающий первую кеглю, делает жест рукой «команде» и заявляет высоким голоском «Hold this position!», на глаза наворачиваются слезы от хохота. Выбрав направление и силу броска, можно управлять движением шара по дорожке, что позволяет не только совершать невозможные в реальном мире трюки, но и избегать расставленных противником препятствий. Лужи масла, листы наждачной бумаги, выданные «кеглям» щиты – со всем этим не так просто справиться. Зато в арсенале есть бонусы, но в ограниченных количествах, так что приветствуется стратегический подход. Игра зрелищна: страйки сопровождаются замедленными облетами в стиле «Матрицы», удачные удары фиксируются сериями фото, визуальные и аудиоэффекты выполнены на «пять с плюсом». В одиночных режимах можно выигрывать новые шары и награды, но ничто не сравнится с феерическим hot-seat. Это шедевр!

★★★★★

Разработчик NStorm
Объем 22,02 МБ
Адрес загрузки
www.reflexive.com/index.php?PAGE=Download_Start&AID=1016

Chocolatier 2 – Secret Ingredients

Оригинальная версия Chocolatier (ДПК, № 7, 2007) привлекла геймеров нестандартным подходом и интересной смесью жанров, тем же может порадовать и вторая часть «Шоколадницы». Перед нами увлекательный симбиоз стратегии, менеджера, квеста и аркадных мини-игр. Занимаясь семейным шоколадным бизнесом, мы добываем и создаем новые рецепты, ищем редкие ингредиенты, устанавливаем связи с торговцами по всему миру, выполняем разнообразные заказы и поручения – т. е. делаем все, чтобы удержаться на плаву в условиях жесткой конкуренции. Запуск в производство нового сорта сладостей требует немалой ловкости.



Разработчик Big Splash Games
Объем 21,0 МБ
Адрес загрузки
www.playfirst.com/r/AFGZB00001/game/chocolatier2

Cradle of Persia

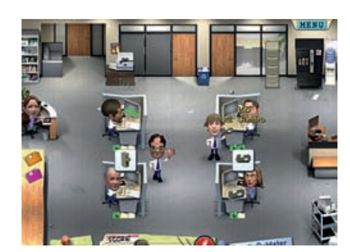


На сей раз в наших руках колыбель Персии. Сиквел необычной Cradle of Rome (ДПК, № 3, 2007) унаследовал большинство качеств и идей предшественницы: те же милая графика и приятная музыка, вновь нам доверен растущий с нуля город. Главное отличие: match-3 заменен игрой «в дорожки» – необходимо проводить курсором по как можно более длинной полосе смежных одинаковых объектов, отчего они пропадут, увеличив количество соответствующих ресурсов; новые фигурки ворвутся на поле, повторяя недавнюю траекторию мыши.



Разработчик Awem Studio
Объем 22,52 МБ
Адрес загрузки
www.reflexive.com/index.php?PAGE=Download_Start&AID=1022

The Office



Безумие – второе имя этой игре. Атмосфера тотального хаоса, и так ежедневно царящая в офисе Dunder Mifflin, усугублена сумасшедшей идеей местного босса устроить среди сотрудников производственное соревнование. В качестве приза – месяц отпуска. И в результате получился time manager с одной изюминкой: мы выполняем поручения коллег (принеси красненькую папку, распечатай бланк, отнеси вот то вон туда...) напереегонки с другим кандидатом на отдых от всей этой суеты. Выходит весело: не успеешь добежать с папкой первым – будешь метаться с занятой рукой, пока документ не понадобится кому-то еще. Игра создана по мотивам одноименного сериала, и смотревшие его оценят шаржи на актеров и «внутренние» шутки, но процесс доставляет массу удовольствия в любом случае.



Разработчик MumboJumbo
Объем 33,43 МБ
Адрес загрузки
www.bigfishgames.com/download-games/2429/the-office/download.html

Home Sweet Home

Непросто быть дизайнером интерьеров – поймете вы, поиграв в HSH. Приглашает клиент к себе в дом, демонстрирует комнату, потом в одном предложении загадками выражает свое видение этого помещения, напоследок еще и ограничивает полет фантазии скудным бюджетом. Главная задача дизайнера – еще до начала работы вникнуть в суть и угадать желание клиента. Не поймешь, что «настроение, как завтрак кролика», означало «хочу оранжевые обои», – и тебе не заплатят. Разгадав же шараду, можно применить свой эстетический вкус и достичь нужного эффекта. Расставляем на чертеже новую мебель, подбираем материалы и цвета, развешиваем по стенам картины – крайне похоже на режим покупок в The Sims. Чтобы сделать готовый эскиз реальностью, приглашаем команду строителей, и опять начинается издевательство: эти недотепы ни шагу не ступят без прямого указания, регулярно теряют инструменты, калечатся, устают от лишнего движения... Парадокс в том, что все это действительно весело!





Разработчик Big Blue Bubble
Объем 19,2 МБ
Адрес загрузки
www.hshgame.com/

Самое свежее на рынке за последний месяц

Локализации



«Барби: 12 Танцующих принцесс»



Жанр адвентюра для девочек
Издатель «1С»
Локализатор «1С»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Barbie in the 12 Dancing Princesses

Еще одна игра для девочек и опять про «Барби». Перед нами не что иное, как улучшенная и дополненная «Barbie: Приключения на ранчо» или «Барби и волшебство Пегаса». Структура проектов практически одинаковая. Барби с подружками/друзьями бродит по волшебному лесу или саду и ищет локации с мини-играми, победив в которых, получает кусочек артефакта, приз и т. д. «12 Танцующих принцесс» включает в себя еще и часть «Barbie: Спортивная гимнастика!» – здесь тоже можно подготовить танец и выступить с ним. На самом деле все не так плохо – графика получше, чем у названных выше проектов, и девочкам игра очень нравится.

Оригинал не блистал качеством диалогов, а локализация получилась к тому же слишком слащавой.

«Дневники Барби»



Жанр адвентюра для девочек
Издатель «1С»
Локализатор «1С»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Barbie's Diaries

Фирма «1С» продолжает радовать родителей маленьких девочек играми из серии «Барби». Причем собственно «Дневники» – один из последних проектов такого рода. Перед нами традиционная для серии адвентюра с мини-играми, вот только теперь чуть более взрослая – здесь Барби учится в колледже и должна собрать свою рок-группу и победить на фестивале. Графика тоже немного подросла, но все равно уступает современным продуктам А-класса. Мини-игры забавны, но являются лишь вариациями на тему хорошо известных pipe, puzzle, sokoban и т. д.

В «Дневниках» достаточно много бесед, и это основная проблема игры. Шутки и фразы героев и в английской версии звучали глупо, в русской же они стали еще более плоскими.

«Космический ас»



Жанр аркада
Издатель «1С»
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★★

Space Ace

Еще одна игра из славной когорты весьма специфических аркад, основанных на работах знаменитого аниматора Дона Блата. Мы публиковали мини-рецензию на локализацию Dragon's Lair от его команды. Стиль геймплея практически такой же, как в «Логове дракона», при этом самое главное – правильно реагировать на игровые события, задействуя прежде всего рефлексы. Иначе игру не пройти. От упомянутой фэнтези с драконами «Космический ас» отличается в первую очередь антуражем. Ясно, что сеттинг здесь фантастический.

Локализация выполнена весьма качественно. Видимо, актеры, занятые в озвучке, сами получали удовольствие от работы.

«Нэнси Дрю: Белый Волк Ледяного ущелья»

Жанр адвентюра
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Nancy Drew: The White Wolf of Icicle Creek

А вот и свеженькая, ...надцатая по счету Нэнси Дрю. Спрос на приключения девочки-детектива не ослабевает, посему и предложение новых дел, которые ей доводится расследовать, не иссякает.

По играм о Нэнси можно изучать географию. Вот и на сей раз судьба ее забрасывает в весьма живописное место – канадские Скалистые горы. Как и положено в детективе, имеются трупы. Виновником считают таинственного Белого Волка. Распутать паутину загадок сможет только Нэнси Дрю. Отметим, что в новом эпизоде весьма существенные изменения внесены в интерфейс, благодаря чему он стал красивее и удобнее.

Все игры из сериала о Нэнси Дрю локализованы очень качественно как в плане перевода и озвучки, так и адаптации графики. Эта тоже не исключение.

«Орлы Первой мировой»



Жанр авиасимулятор
Издатель «1С»
Локализатор «Логрус»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

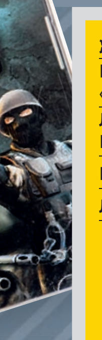
First Eagles The Great Air War 1914–1918

First Eagles рассчитана на любителей экзотики. В крайнем случае на тех, кто никогда не слышал об игре «Ил-2. Штурмовик». Учитывая исторический период, выбор летательных аппаратов невелик. О поведении самолетов в воздухе говорить тяжело. С одной стороны, реализована такая штука, как «сваливание»; с другой, иногда удается двигаться чуть ли не перпендикулярно земле. Вдобавок самолеты имеют привычку пролетать сквозь деревья. Приятно, что в First Eagles присутствуют разные типы заданий: начиная с бомбометания и заканчивая охраной аэростатов. Графика очень скромная, играть без джойстика совершенно невозможно.

Локализация от «Логруса» оказалась неплохой. Хотя работы у переводчиков было явно немного.



«Псы войны»



Жанр сетевой FPS
Издатель «Руссобит-М Украина»
Локализатор Play Ten Interactive
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★★☆

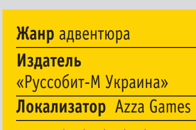
Close Quarters Conflict

Close Quarters Conflict – ну очень уж бюджетный шутер от разработчиков из Direct Action Games. Игра выглядит убого и уныло, даже используя один из билдов движка Unreal Engine. Но самое страшное то, что «Псы войны» – в первую очередь, сетевой FPS. Впрочем, найти хотя бы наполовину заполненные серверы игры нам не удалось. Одиночный же режим ужасен. Бредовейший сюжет, менее десятка карт плюс AI, способный заблудиться в трех соснах и стреляющий с меткостью, которой бы позавидовал сам Вася Зайцев.

В «Псах войны» на русский язык хорошо переведены текстовые брифинги, электронное руководство пользователя в формате pdf и даже озвучен вступительный ролик. К сожалению, это не делает саму игру лучше.



«Шорох: Последний визит»

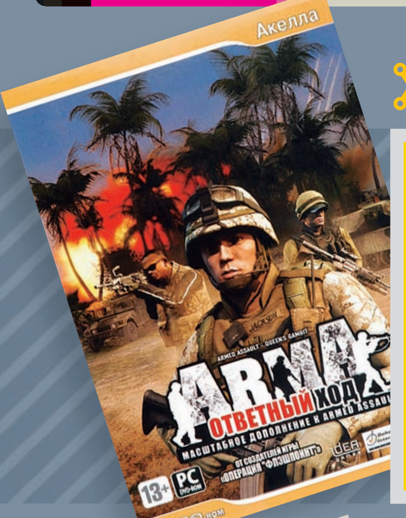


Жанр адвентюра
Издатель «Руссобит-М Украина»
Локализатор Azza Games
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Scratches: Director's Cut

Несмотря на то что «Шорох» разрабатывался силами крохотной аргентинской компании Nucleosis, игра в конечном итоге стала одной из лучших адвентюр последних лет. В ней все, как говорится, на своем месте – и сюжет, полный тайн и загадок, и вменяемые задания-головоломки, и, конечно, великолепные звуковое оформление и музыкальное сопровождение. Успех игры у публики способствовал выходу «режиссерской версии», в которой было улучшено разрешение, а также добавлены новая глава и альтернативная концовка.

Компания Azza Games имеет большой опыт локализаций. Она подошла к реализации этого интересного проекта с душой. Посему в переводе и озвучке серьезных недостатков мы не заметили.



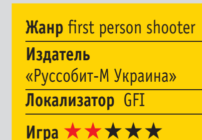
«Armed Assault: Ответный ход»

Жанр
симулятор боевых действий
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★☆☆☆

ArmA: Queen's Gambit

ArmA: Queens Gambit – это дополнение (вернее expansion pack) к Armed Assault. К сожалению, нельзя утверждать, что оно оправдало ожидания многочисленных поклонников данной игры. Несколько новых юнитов, два острова и две кампании – вот и весь список новшеств. Впрочем, миссии за наемников оказались удачными. В «Ответном ходе» разработчики попытались реализовать возможность покупки/продажи оружия, боеприпасов и снаряжения. Графическая часть осталась без изменений. А устанавливается аддон как обыкновенный любительский мод.

Забавно, но локализация как таковая здесь полностью отсутствует. Приходится довольствоваться только переводом текстов на русский язык самими разработчиками.




«Bet on Soldier. Буря в пустыне» «Bet on Soldier. Сайгон в огне»

Жанр first person shooter
Издатель
«Руссобит-М Украина»
Локализатор GFI
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★★☆

Bet on Soldier: Blood of Sahara / Black-out Saigon

Уделять место каждому из двух аддонов к игре Bet on Soldier – непозволительная роскошь, учитывая их качество. В Kylotonn Entertainment решили сделать из дополнений настоящую мыльную оперу, причем с минимумом новшеств в очередной серии. В Blood of Sahara разработчики добавили всего несколько одиночных миссий, пару сетевых карт и единиц оружия. С Black-out Saigon та же самая история, только место действия из Северной Африки перенесли в Юго-Восточную Азию. Кстати, дизайн уровней в этих играх никуда не годится. Искусственный интеллект тоже. Ну а количество багов поражает воображение даже бывалых геймеров.

Локализация от GFI нам понравилась. Диалоги, меню, тексты переведены на «великий и могучий» очень неплохо.

Driver: Parallel Lines

Жанр аркада
Издатель «1С»
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★★

Driver: Parallel Lines оказалась значительно лучше третьей части игры. Впрочем, до уровня GTA она еще явно недоросла, хоть и всячески пытается быть на нее похожей. Огромный город, большое количество транспортных средств – это бесспорные плюсы детища Reflections. Но далеко не всем понравится весьма слабый сюжет (хоть и не лишенный интригующих моментов), однообразные миссии и невероятно глупый искусственный интеллект. К тому же графический движок в игре не самый совершенный.

Локализация от «1С» нам очень понравилась. Перевод текстов на русский язык, включая руководство пользователя, и в особенности озвучка персонажей (реплик и диалогов в игре более чем достаточно) – все это выполнено на высшем уровне.



Escape From Paradise City

Жанр action/RPG
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★★

Escape From Paradise City относится к весьма интересному жанру action/RPG. Три главных героя, каждый со своими уникальными умениями; возможность прокачки персонажей и выбор новых умений; сюжетная линия с основными и побочными заданиями; даже опциональный вид от третьего лица – все это есть в игре. Само место действия, Paradise City, выглядит просто великолепно. Наверное, именно таким и должен быть полностью криминализированный город. Заметно, что в Sirius Games очень старались и придавали значение каждой детали. Но, к сожалению, игру портит просто ужасное однообразие всего происходящего.

Перевод на русский язык от «Буки» оказался выше всяческих похвал. Подробное руководство пользователя, тексты, меню, озвучка – все сделано очень качественно.

«Gunship! Война в небе»



Жанр вертолетный симулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Gunship!

Gunship! – один из самых сложных вертолетных симуляторов от легендарной MicroProse – появилась на прилавках магазинов восемь лет назад. Конечно, по нынешним меркам качество картинки далеко от совершенства, зато здесь есть возможность составлять схему прохождения каждой миссии, самостоятельно выбирая экипажи, вооружение и многое другое. Всего в Gunship! имеются три модели вертолетов. Не беремся судить о соответствии их летных характеристик реальным, но управление боевыми машинами нельзя назвать легким. Да и чтобы успешно поразить различные типы наземных и воздушных целей, придется потрудиться.

Локализация игры от «Акеллы» неплоха. Тексты не содержат ошибок, озвучка тоже хороша.

Lost Planet: Extreme Condition



Жанр action
Издатель «1С»
Локализатор «1С»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Lost Planet была создана в недрах знаменитой японской компании Capcom. Сюжет игры рассказывает о борьбе людей с воинственными насекомыми в далеком уголке космоса. Игровой процесс прямолинеен, но достаточно динамичен. Каждая миссия заканчивается сражением с боссом уровня (это очень по-консольному). В Lost Planet присутствует замечательная анимация персонажей, хоть качество картинки далеко не на самом высоком уровне.

Локализация от «1С» – чудо как хороша. Но есть единственное замечание, которое не касается перевода. Игра использует Steam для установки, обновлений и запуска. В английской версии программы, Lost Planet загрузила апдейт размером в 2,5 ГБ. Будьте бдительны.

«Lunar Domination: Схватка за ресурсы»



Жанр пошаговая стратегия
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Полет Навигатора»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Lunar Domination

Уникальность Lunar Domination в том, что в четырнадцать мегабайт программного кода разработчики умудрились вместить серьезную экономическую пошаговую стратегию. Покупка территорий, постройка баз, шахт, складов, космопортов, добыча ресурсов и их продажа, выплата зарплаты – игровая механика весьма интересна. Порой геймплей увлекает настолько, что перестаешь замечать примитивную графику и однообразные карты лунной поверхности. Кстати, в оригинале Lunar Domination – условно-бесплатная игра.

Локализировала проект компания «Полет Навигатора». Перевод текстов и пунктов меню на русский язык нареканий не вызывает. А вот озвучка в ней отсутствовала изначально.

«Master of Orion 3: Престол Галактики»



Жанр пошаговая стратегия
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Master of Orion 3

Даже в момент релиза в 2003 году Master of Orion 3 напоминала этакого реликта – выходца из далекого прошлого. Ее появление ознаменовало собой окончательный закат серии и всего поджанра глобальных космических стратегий. Сегодня же издание локализированной версии – это своего рода дань памяти славной истории. Играть в Master of Orion 3 практически невозможно – интерфейс занимает пол-экрана, однако буквы плохо читаются, управление слишком запутанное и неинтуитивное.

Ну и конечно, отдельное «спасибо» локализаторам. Перевод местами неточен, ролики на языке оригинала, много опечаток, в подменю остались английские наименования кораблей, рас и понятий, термины путаются в пределах абзаца, а поиск по энциклопедии не работает.

«MX vs. ATV Unleashed: Битвы внедорожников»



Жанр racing/arcade
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

MX vs. ATV Unleashed

Достаточно широкий выбор транспортных средств – вот, пожалуй, единственное преимущество творения Rainbow Studios перед конкурентами (к которым можно отнести Moto Racer 3 и MTX Mototrax). Качество картинки не выдерживает никакой критики: возникает впечатление, будто релиз игры состоялся лет пять назад. Гоночные трассы коротки, а спортивные арены неинтересны. Ну а физическая модель транспортных средств далека от совершенства. Логично, что гонщик, оказавшись в воздухе, имеет возможность разворачивать и наклонять свой мотоцикл. Но почему эти фокусы проходят с громоздким багги?

Локализация игры от «Акеллы» оказалась хорошей. Впрочем, в MX vs. ATV Unleashed совершенно нет озвучки, а текстов минимум.

Neverwinter Nights 2: Mask of the Betrayer

Жанр RPG
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Появление дополнения к Neverwinter Nights 2 было предсказуемым. Тем более что инструментарий позволяет создать его быстро и без особых затрат. В expansion мы получили продолжение истории оригинальной игры, вот только сам персонаж изменился: теперь его постоянно пожирает изнутри нестерпимый голод – проклятье, с которым придется бороться всю игру. Естественно, в Mask of the Betrayer увеличен level cap (до 30 уровня), добавлены два базовых и пять престиж-классов, а также три новые расы.

Перевод, как и в случае с оригиналом, ограничивается лишь субтитрами. И неизвестно, появится ли когда-нибудь патч с русской версией озвучки, как для NWN 2. Одно радует – весь комплект теперь имеет версию 1.10.



«SpaceForce. Враждебный космос»

Жанр космический симулятор
Издатель «Акелла»
Локализатор «Фабрика Игр»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

SpaceForce – Rogue Universe

Космические симуляторы выходят не так уж часто, поэтому если вы являетесь страстным поклонником жанра, то посмотреть SpaceForce можно – в конце концов, после Freelancer достойным внимания продуктом был лишь DarkStar One. Если же космосимы – не ваш любимый жанр, тогда «Враждебный космос» рекомендуем пропустить, ведь единственным плюсом игры является, по сути, лишь неплохая графика. Скучный геймплей, слабый сюжет, однообразные побочные квесты... В общем, далеко не лучший образчик жанра.

Локализация традиционна для «Акеллы» – на русском языке только тексты, озвучка оставлена оригинальная. Перевод местами не совсем точен, но особых нареканий не вызывает.

«Totally Spies! Супервечеринка»



Жанр сборник мини-игр
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Totally Spies! Totally Party

Totally Spies! – довольно известный французский анимационный сериал про девочек-шпионов. Выполненный в аниме-стилистике и навеянный оригинальными «Ангелами Чарли» (1970-х годов выпуска), он пользуется весьма большой популярностью у юных леди во всем мире. Totally Spies! Totally Party, как и обещано в названии, предназначена для вечеринок. Это, по сути, сборник мини-игр, совмещенный с классической настолкой и симулятором супермодели. Все мини-забавы – буквально на одну кнопку и не вызовут проблем с освоением даже у самых маленьких. Увы, мультиплеер на ПК не очень удобен, так что версия для PS2 предпочтительней.

Перевод выполнен в стиле мультфильма и смотрится здесь вполне органично.

The Golden Compass

«Золотой компас»

Олег Данилов



Я не читал роман Филипа Пуллмана, легший в основу фильма, но после сдачи номера обязательно прочту и оригинал и продолжения. Ведь сиквел кинокартины мы скорее всего не увидим – «Золотой компас» провалился в прокате. Обидно, потому что это самый красивый, самый добрый и самый захватывающий детский фильм за последние десять лет. Он на голову выше всех лент про Гарри Поттера, «Льва, колдуньи и т. д.» и пр. Кстати, по духу «Компас» ближе всего к «Звездной пыли».

Перед нами действительно завораживающая история об удивительном мире, где души людей живут отдельно от тел, в виде компаньонов-деймонов, принимающих форму различных зверей, где цыгане – вольный и благородный народ, сопротивляющийся тирании Магистериума, где на Дальнем Севере обитают гордые бронированные медведи и прекрасные воздушные ведьмы. Мир, где магия соседствует с технологией.

«Если жрецы заберут тебя, Роджер, – я приду и спасу тебя. Обещаю»

Художники, рисовавшие «Золотой компас», поработали на славу – это самая стильная реализация парапанковского сеттинга из виденных мной. Аниматорам, создавшим образы деймонов, стоит поставить памятник, смотреть на них без умиления нельзя. Хороши и бронированные медведи, в особенности Йорек Бернисон.

Но и актеры великолепны. Дакота Блю Ричардс, играющая Лиру Белакуа, настолько органична в своей роли, что это просто неожиданно для девочки, впервые появившейся на экране. Великолепна и Николь Кидман, но у нее и опыта побольше, а вот Дэниела Крейга, увы, в фильме слишком мало.

Одним словом, если вы или ваш ребенок любите добрые и умные истории – не пропустите «Золотой компас», лучшую сказку года.



In the Name of the King: A Dungeon Siege Tale

«Во имя короля: История осады подземелья»

Александр Птица



Наконец-то я понял истинное величие непревзойденного мастера игрового кинотрэша Уве Болла и смысл его уникальной миссии. Творчество немецкого «маэстро» является мощнейшим противовесом деструктивным в отношении игровой индустрии действиям продавшихся киношникам политиков и юристов. «Фильмоигроизации» Болла, по сути дела, «оттягивают» целевую аудиторию из кинозалов и возвращают ее домой к компьютерам и консолям.

Новый «убер-шедевр» с длинющим названием, в самом конце которого скромно примостились два слова Dungeon Siege, связан с первоисточником от Криса Тейлора и его команды Gas Powered Games только лишь огородом в завязке сюжета, несколькими именами персонажей и толпой зверолюдей-крагов. Так что искать в нем какие-то параллели с игрой – занятие бесполезное.

Но даже если отвлечься от взаимосвязи «фильм-игра», лучше от этого не становится. Банальная история о злобном маге, вознамерившемся стать властелином некоего королевства, и храбром фермере по кличке Фермер, естественно, сумевшем победить негодяя, абсолютно не вдохновляет. «Картонные» задники и сумбурно снятые побоища не способны оживить тоскливо тянущееся действо. Да что там говорить, если в фэнтези-фильме, первые магические заклинания наблюдаются примерно за десять минут до конца. А уж о качестве исполнения крагов и вспоминать не хочется.

«Ты нужен королю. Только он пока об этом не знает»

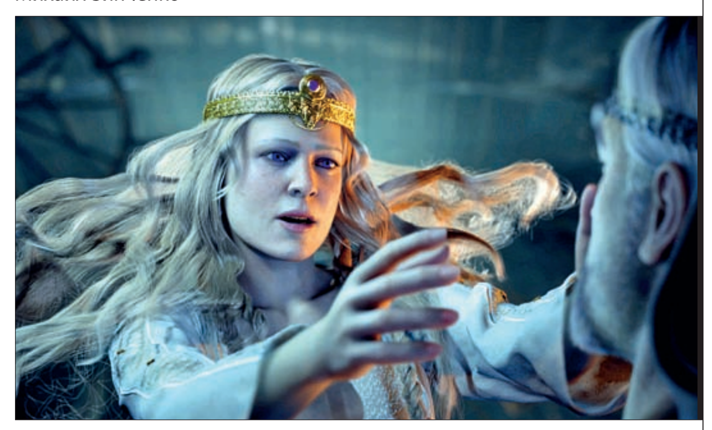
Меня всегда удивляло, каким образом Боллу удается привлекать к своим проектам весьма уважаемых и популярных актеров. В данном случае традиция не нарушена, хотя голливудским звездам играть здесь практически нечего. Так что, господа, лучше достаньте с полки CD с Dungeon Siege и еще раз пройдите ее – удовольствия будет больше.



Beowulf

«Беовульф»

Михаил Зинченко



Семимильные шаги технического прогресса упорно пытаются наступить на хвост каноничного кинематографа, однако регулярно промахиваются. На этот раз зачинщиком безобразий стал неизвестный разве только обитателям Марса Роберт «Назад в будущее» Земекис. Заполучив сценарий одинаково талантливых Нила Геймана (автор «Звездной пыли» и просто один из лучших писателей наших дней) и Роджера Эйвери («Криминальное чтиво»), господин Земекис был уверен в успехе. Переносить его замыслы на пленку подвизались создатели «Полярного экспресса», вооруженные технологией Motion Capture.

Разумеется, для экранизации самую большую поэму англосаксонской литературы несколько перекроили, однако это, наверное, и к лучшему. Как бы то ни было, действо все равно отлично узнаваемо (западной аудиторией – так точно). Беовульф могуч, простите, вонюч и совсем не волосат. Король

> «И пошла по земле молва о нем, широко средь народов стал известен он, покровитель воинства, добродеятель»

Хротгар харизматичен до безобразия, а появление на экране оцифрованной версии Анджелины «свет наших очей» Джоли в водолазном костюме из сусального золота развязало в зале кинотеатра шумные споры о том, силиконовый ли у нее бюст. Картинка все же удалась.

Вот только как полноценное кино «Беовульф» не воспринимается в упор. На экране мы видим, скорее, игру для next-gen-консоли. Однако если игре определенный сумбур сюжета мы готовы простить, только дайте нам в руки геймпад, фильму подобная поблажка не светит. Жаль, но достойной картины так и не получилось. Однако посмотреть «Беовульф» все же стоит – всегда интересно быть в курсе последних достижений технического прогресса.



Hitman

«Хитмэн»

Янош Грищенко



Экранизация знаменитой компьютерной игры Hitman производит крайне противоречивые впечатления. С одной стороны, рядовому отечественному зрителю (не искушенному виртуальными развлечениями) предлагают совершенно дикую пародию на современную российскую реальность, которая вызывает у него приступы истерического смеха. Серьезно воспринимать происходящие в России события (занимающие большую часть фильма) не получается никак. С другой стороны, люди, знакомые с творчеством IO Interactive, понимают, что в серии игр Hitman дела обстояли точно таким же образом. Остается надеяться, что Хавьер Генс лишь стремился приблизить свое творение к электронному образцу.

Впрочем, этот «недостаток» небезуспешно маскируется хорошей операторской работой, великолепно поставленными боевыми сценами и весьма достойной игрой актеров. Первое время нас одолевали сомнения – справится ли Тимоти Олифант с образом «47-го». Ведь изначально планировалось, что лысым убийцей станет Вин Дизель. Но сейчас можно с уверенностью утверждать: более удачную кандидатуру на эту роль не найти (даже если представить ее исполнителем Джейсона Стэтхема). Ну а помогает главному герою в его нелегком деле некая Ника Боронина (украинская модель Ольга Кириленко). Забавно, но капитана ФСБ сыграл Роберт Кнеппер, хорошо известный поклонникам сериала «Побег из тюрьмы» как Ти-Бэг.

> «Знаешь, а ты достаточно милый, когда не убиваешь людей»

На протяжении всего фильма «47-й» пытается раскрыть правительственный заговор, узнать, кто его подставил, и уничтожить своих бывших коллег по цеху из «Агенства». Кстати, эпизод с битвой на мечах без преувеличения – одна из лучших экшен-сцен 2007 года в кино.

